

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan penelitian serta pembahasan yang telah penulis lakukan mengenai “Membangun Aplikasi Kumpulan Macapat sebagai Sarana Pengenalan Kebudayaan Berbasis Android”, maka dapat diambil beberapa kesimpulan serta saran seperti di bawah ini:

5.1 Kesimpulan

Dilihat dari uraian pada bab-bab sebelumnya dan juga berdasar rancangan serta implementasi dari aplikasi yang dibuat, penulis dapat mengambil kesimpulan seperti di bawah ini:

1. Aplikasi HelloMacapat dibuat melalui tahap perancangan mulai dari perancangan sistem, perancangan UML (*Unified Modelling Language*), rancangan *interface*, serta implementasi dan pengujian sistem.
2. Aplikasi mampu memberikan penjelasan yang lengkap mengenai tembang macapat.
3. Aplikasi mampu menyajikan audio tembang macapat yang dapat didengarkan dan dinikmati oleh pengguna.
4. Aplikasi mampu memberikan latihan soal sebagai sarana belajar pengguna aplikasi.
5. Kekurangan dari aplikasi HelloMacapat:

- a) Aplikasi baru dapat berjalan pada ponsel yang bersistem operasi Android minimal versi 2.3.
 - b) Jumlah soal pada latihan soal masih sedikit.
 - c) Aplikasi belum mampu menyimpan secara permanen nama pengguna yang telah mengerjakan latihan soal.
 - d) Aplikasi belum mampu menyajikan ranking dari latihan soal yang telah dikerjakan oleh beberapa pengguna yang berbeda-beda.
 - e) Aplikasi belum bisa berjalan secara online sehingga belum bisa mengupdate audio tembang-tembang macapat.
 - f) Aplikasi kurang memiliki animasi yang menarik.
5. Kelebihan dari aplikasi HelloMacapat:
- a) Aplikasi mudah digunakan oleh pengguna.
 - b) Aplikasi memiliki menu latihan soal yang tidak dimiliki oleh aplikasi lain yang sejenis.
 - c) Aplikasi memiliki menu materi tembang macapat yang tidak dimiliki oleh aplikasi lain yang sejenis.
6. Pengembangan aplikasi HelloMacapat ini berbasis sistem operasi Android yang sudah banyak digunakan dalam *smartphone*, sehingga lebih mudah dalam pendistribusian.

5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, diperlukan perbaikan agar aplikasi ini bisa lebih menarik. Berikut ini adalah beberapa saran yang bisa penulis berikan:

1. Memperbanyak jumlah soal pada menu latihan soal.
2. Mampu menyimpan nama pengguna yang sudah mengerjakan latihan soal secara permanen.
3. Mampu menampilkan ranking dari latihan soal yang telah dikerjakan oleh beberapa user yang berbeda.
4. Menyempurnakan desain grafis aplikasi dari sisi *layout* maupun *button* serta *background* dari aplikasi yang masih sangat sederhana.

