

**RANCANG BANGUN APPSTORE ANDROID MENGGUNAKAN SISTEM  
DEPOSIT UNTUK DEVELOPER MOBILE CIVITAS  
AKADEMIKA AMIKOM**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Deny Budiyanto**

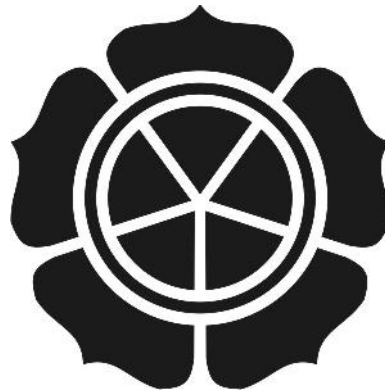
**10.12.5105**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**RANCANG BANGUN APPSTORE ANDROID MENGGUNAKAN SISTEM  
DEPOSIT UNTUK DEVELOPER MOBILE CIVITAS  
AKADEMIKA AMIKOM**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat sarjana S1  
pada jurusan sistem informasi



disusun oleh

**Deny Budiyanto**

**10.12.5105**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN APPSTORE ANDROID MENGGUNAKAN SISTEM  
DEPOSIT UNTUK DEVELOPER MOBILE CIVITAS  
AKADEMIKA AMIKOM**

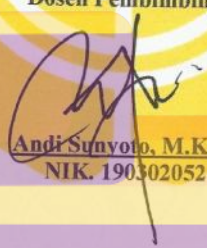
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Deny Budiyanto**

**10.12.5105**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 5 Mei 2014

**Dosen Pembimbing,**

  
**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK. 190302052**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN APPSTORE ANDROID MENGGUNAKAN  
SISTEM DEPOSIT UNTUK DEVELOPER MOBILE CIVITAS  
AKADEMIKA AMIKOM**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Deny Budiyanto**

**10.12.5105**

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 Mei 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK. 190302052**

**Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs**  
**NIK. 190302207**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar sarjana komputer  
Tanggal 2 Juni 2014

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof.Dr.M.Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## HALAMAN MOTTO

*Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan  
Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan),  
kerjakanlah sungguh-sungguh (urusan yang lain).  
Hanya kepada Tuhanmulah kamu berharap.  
(Surat Alam Nasyrah 6-8)*

*Sebenarnya tidak ada orang yang gagal. Yang ada  
hanyalah orang yang memutuskan berhenti sebelum  
mencapai sukses.*

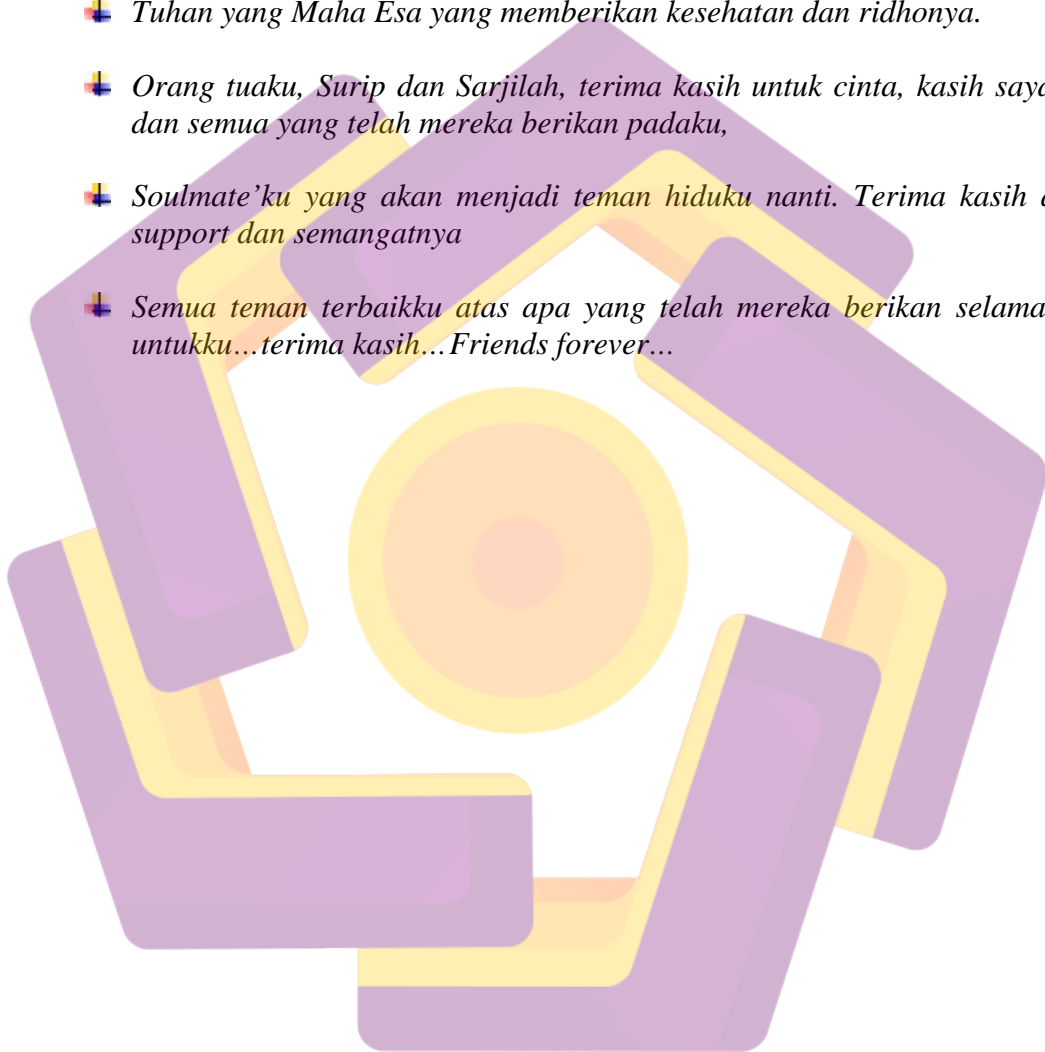
*Kesuksesan didahului dengan perjuangan, tanpa  
perjuangan tidak mungkin ada kesuksesan.*

*Jangan Katakan tidak dapat untuk meraih cita yang kau  
inginkan, katakanlah dapat, Lalu cobalah.*

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Kupersembahkan skripsi ini dengan sepenuh hati untuk :*

- ✚ Tuhan yang Maha Esa yang memberikan kesehatan dan ridhonya.*
- ✚ Orang tuaku, Surip dan Sarjilah, terima kasih untuk cinta, kasih sayang, dan semua yang telah mereka berikan padaku,*
- ✚ Soulmate'ku yang akan menjadi teman hiduku nanti. Terima kasih atas support dan semangatnya*
- ✚ Semua teman terbaikkku atas apa yang telah mereka berikan selama ini untukku...terima kasih...Friends forever...*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya serta memberikan kemudahan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “**Rancang Bangun Appstore Android Menggunakan Sistem Deposit untuk Developer Mobile Civitas Akademika Amikom**”. Skripsi ini merupakan salah satu syarat bagi pencapaian gelar sarjana dari Program S1 Sistem Informasi. Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, terima kasih kepada:

- a. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan, dan kesehatan selama ini.
- b. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto.M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membantu dalam Penyelesaian Skripsi
- c. Bapak Andi Sunyoto M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang memberikan bimbingan dan semangat dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
- d. Dosen Penguji yang memberikan masukan terhadap penulisan Tugas Akhir ini.
- e. Seluruh Dosen, Staf dan Karyawan Stmik Amikom Yogyakarta yang memberikan bantuan dan kerjasamanya.
- f. Kepada orangtua, keluarga dan sahabat yang selalu mendukung dan memberikan doanya demi kelancaran penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan resmi ini jauh dari sempurna, oleh karenanya diharapkan saran dan kritik agar ke depannya lebih baik.

Yogyakarta, 5 Mei 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN MOTTO .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI .....	xiv
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penulisan Laporan .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II. LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Aplikasi .....	7
2.2 AppStore (Application Store) .....	7



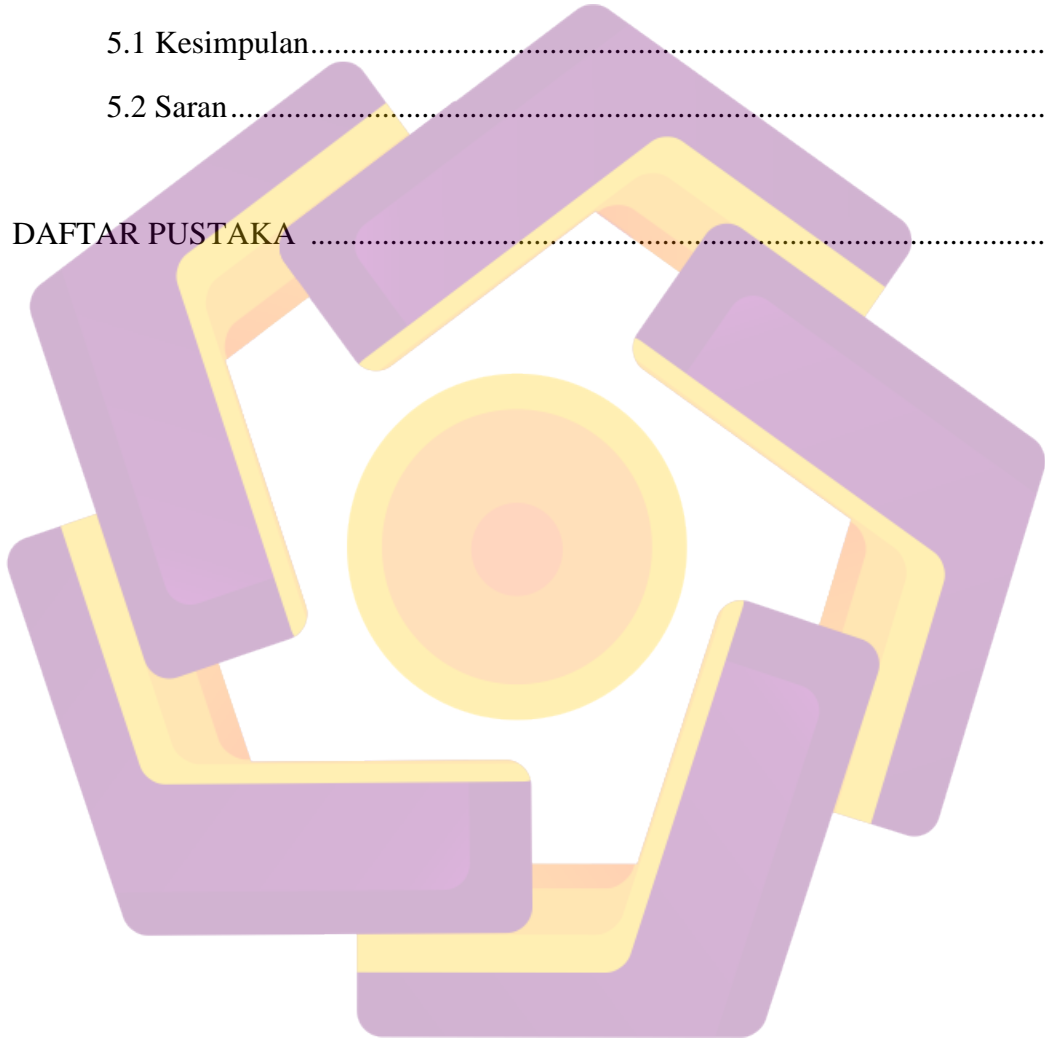
2.3 Sistem Deposit .....	8
2.4 Sistem Operasi Android .....	8
2.5 Petunjuk Melakukan Deposit .....	15
2.6 Software Perancangan Sistem .....	15
2.7 Database Manajemen Sistem (DBMS) .....	18
2.8 Konsep Perancangan Berorientasi Objek .....	19
2.8.1 Rancangan Diagram UML ( <i>unified Modelling Language</i> ) .....	20
2.8.1.1 Rancangan Use Case Diagram .....	21
2.8.1.2 Rancangan Sequence Diagram .....	22
2.8.1.3 Rancangan Class Diagram .....	24
2.9 Perancangan Umum Aplikasi .....	25
 <b>BAB III. ANALISIS DAN METODE PENGEMBANGAN SISTEM</b>	
3.1 Pendahuluan .....	27
3.2 Pengembangan Sistem .....	27
3.2.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	27
3.2.2 Implementasi Sistem .....	28
3.3 Analisis SWOT .....	29
3.3.1 Analisis Strengths (Kekuatan).....	29
3.3.2 Analisis Weaknes (Kelemahan) .....	30
3.3.3 Analisis Treats (Ancaman).....	30
3.3.4 Kelayakan Teknologi .....	31
3.3.5 Kelayakan Operasional .....	31
3.3.6 Kelayakan Ekonomi .....	31
3.3.7 Kelayakan Hukum .....	32

3.4 Analisis Sistem .....	32
3.5.1 Analisis Masalah .....	32
3.5.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	32
3.5.3 Analisis Fungsional .....	34
3.5 Kebutuhan Perangkat Keras .....	36
3.6 Perancangan Sistem .....	37
3.6.1 Use Case Diagram .....	38
3.7 Relasi Antar Tabel.....	42
3.8 Class Diagram .....	43
3.8.1 Class Diagram Developer.....	44
3.8.2 Class Diagram Admin .....	45
3.8.3 Class Diagram User.....	46
3.8.4 Rancangan Sequence Diagram .....	47
3.8.4.1 Aktor Login .....	47
3.8.4.2 Deposit .....	48
3.8.4.3 User Konfirmasi Deposit .....	48
3.8.4.4 Unduh Aplikasi .....	49
3.9 Perancangan Antarmuka Amikom Appstore .....	50

## BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

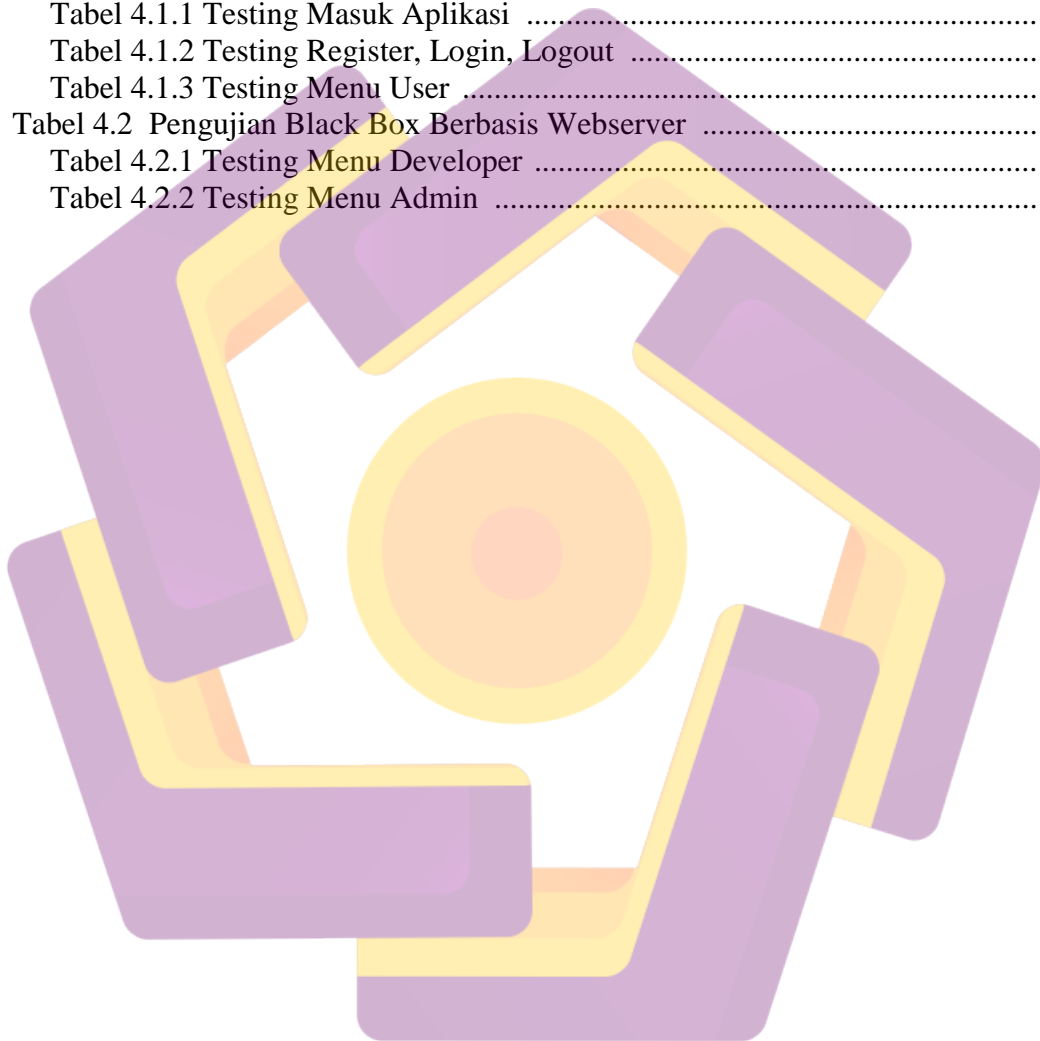
4.1 Pembahasan.....	55
4.1.1 Pembahasan Basis Data.....	55
4.1.2 Uji Coba Sistem dan Program.....	62
4.2 Implementasi .....	70
4.2.1 Batasan Implementasi .....	70

4.3 Implementasi Antarmuka ( <i>interface</i> ) .....	71
4.4 Pembahasan Listing Program.....	77
<b>BAB V. PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Saran.....	89
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	90



## DAFTAR TABEL

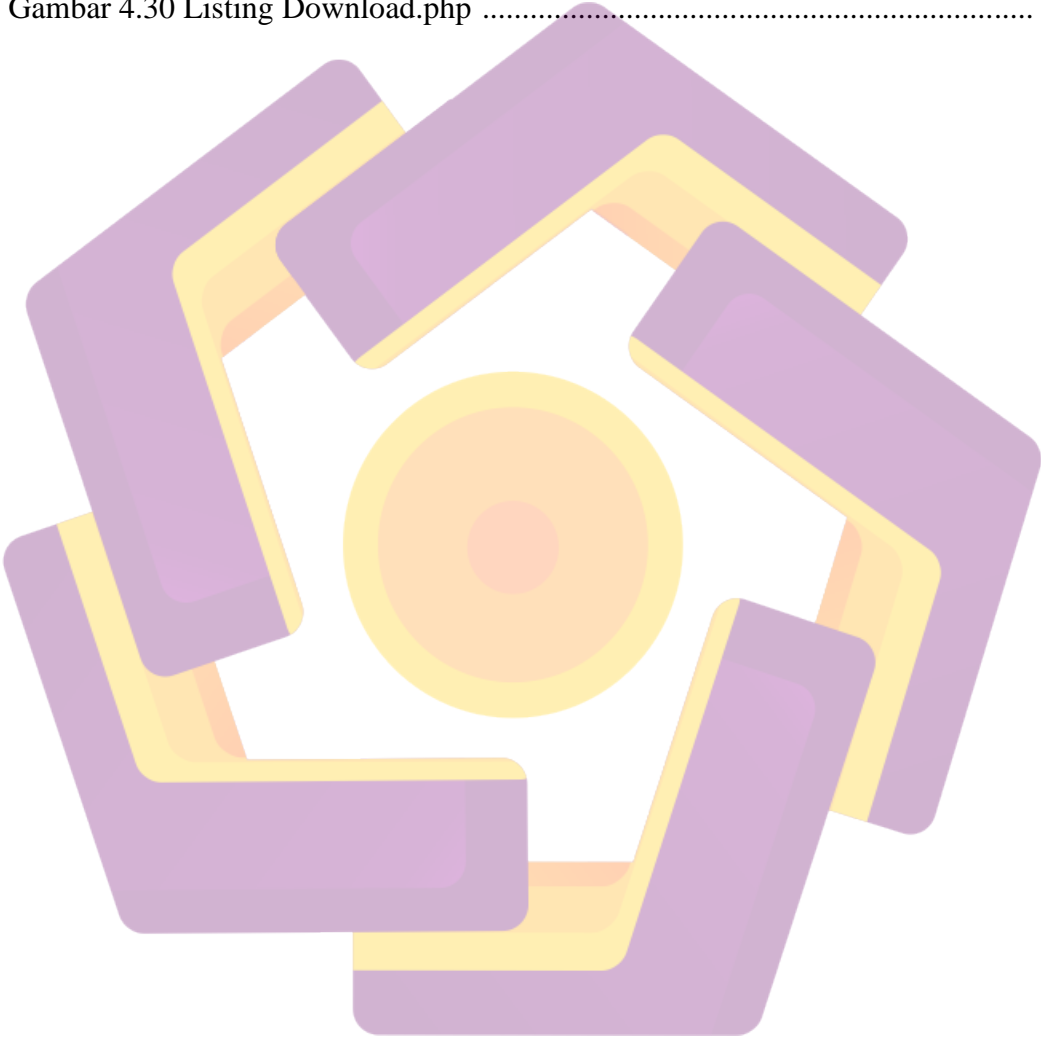
	Halaman
Tabel 4.1 Pengujian Black Box Amikom Appstore (Mobile) .....	63
Tabel 4.1.1 Testing Masuk Aplikasi .....	64
Tabel 4.1.2 Testing Register, Login, Logout .....	64
Tabel 4.1.3 Testing Menu User .....	65
Tabel 4.2 Pengujian Black Box Berbasis Webserver .....	65
Tabel 4.2.1 Testing Menu Developer .....	65
Tabel 4.2.2 Testing Menu Admin .....	66



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Rancangan Use Case Diagram .....	21
Gambar 2.2 Rancangan Sequence Diagram .....	22
Gambar 2.3 Rancangan Class Diagram .....	24
Gambar 2.4 Perancangan Umum Aplikasi .....	25
Gambar 3.1 Use Case untuk User .....	38
Gambar 3.2 Use Case untuk Developer .....	39
Gambar 3.3 Use Case untuk Admin .....	41
Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel .....	42
Gambar 3.5 Class Diagram Developer .....	44
Gambar 3.6 Class Diagram Admin .....	45
Gambar 3.7 Class Diagram User .....	46
Gambar 3.8 Sequence Diagram Aktor Login.....	47
Gambar 3.9 Sequence Diagram Deposit .....	48
Gambar 3.10 Sequence Diagram User Konfirmasi Deposit .....	48
Gambar 3.11 Sequence Diagram Unduh Aplikasi .....	49
Gambar 3.12a Tampilan Perancangan Login .....	51
Gambar 3.12b Tampilan Perancangan Daftar .....	51
Gambar 3.13 Tampilan Perancangan Kategori Aplikasi.....	52
Gambar 3.14 Tampilan Perancangan Download Aplikasi .....	53
Gambar 3.15 Tampilan Perancangan Deposit .....	53
Gambar 3.16 Tampilan Perancangan Konfirmasi Deposit .....	54
Gambar 4.1 Tampilan Pembuatan Database .....	55
Gambar 4.2 Tampilan Struktur Tabel Amikom Appstore .....	56
Gambar 4.3 Tampilan Struktur Tabel Admin .....	56
Gambar 4.4 Tampilan Struktur Tabel App .....	57
Gambar 4.5 Tampilan Struktur Tabel History App .....	57
Gambar 4.6 Tampilan Struktur Tabel Deposit .....	58
Gambar 4.7 Tampilan Struktur Tabel Developer .....	59
Gambar 4.8 Tampilan Struktur Tabel Kategori .....	59
Gambar 4.9 Tampilan Struktur Tabel Komentar .....	60
Gambar 4.10 Tampilan Struktur Tabel Konfirmasi .....	60
Gambar 4.11 Tampilan Struktur Tabel Rating .....	61
Gambar 4.12 Tampilan Struktur Tabel User .....	61
Gambar 4.15 Implementasi Tampilan Form Login .....	71
Gambar 4.16 Implementasi Tampilan Form Pendaftaran .....	72
Gambar 4.17 Implementasi Tampilan Menu User .....	73
Gambar 4.18 Implementasi Tampilan Download Aplikasi .....	73
Gambar 4.19 Implementasi Tampilan Deposit .....	74
Gambar 4.20 Implementasi Konfirmasi Deposit .....	75

Gambar 4.21 Implementasi History App ..... 76  
Gambar 4.25 Listing Daftar\_Form.php ..... 80  
Gambar 4.26 Listing Daftar\_Action.php ..... 81  
Gambar 4.27 Listing Login\_Form.php ..... 82  
Gambar 4.28 Listing Login\_Action.php ..... 83  
Gambar 4.29 Listing Deposit.php ..... 84  
Gambar 4.30 Listing Download.php ..... 86



## INTISARI

Banyaknya mahasiswa Amikom yang tertarik dengan android menjadikan besarnya komunitas android di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, hal ini dibuktikan dengan banyaknya developer android dari STMIK AMIKOM YOGYAKARTA baik sekedar hobi ataupun dalam penyusunan tugas akhir.

Permasalahannya, sebagian aplikasi mahasiswa amikom tidak dipublikasikan dan sebagian dipublikasikan di playstore namun sulit mengkomersialkan aplikasi maka saya tertarik untuk membangun layanan Appstore (*Appllication Store*) lokal untuk Mahasiswa Amikom. Maka tujuan saya dalam penelitian ini, membuat appstore yang memfasilitasi bagi para civitas akademika, mendukung para pengembang software android untuk mempublishkan dan mendistribusikan aplikasi yang mereka kembangkan sehingga industri lokal software bisa berkembang dan dapat memberikan keuntungan berupa komisi (uang) bagi pengembang yang ingin mengkomersialkan aplikasinya.

Dengan Memanfaatkan appstore sebagai media pemasaran untuk aplikasi android, dapat mempermudah mempublikasikan aplikasi lokal yang dibuat oleh pengembang civitas akademika amikom dalam mengkomersialkan aplikasi android, sebuah kelebihan yang lain yaitu pengembang tidak dipungut biaya dan bebas menentukan harga dari aplikasi yang mereka jual.

Kata kunci : Android ,Deposit, Appstore, Akademika Amikom.

## ABSTRACT

*Many students of Amikom who are interested in making magnitude android community in STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, this is evidenced by the number of STMIK AMIKOM YOGYAKARTA android developer either hobbyists or in the preparation of the final project.*

*The problem is a part of Amikom students applications are not published and partially published in playstore but difficult to commercialize the application, then I am interested to build local service for Students Amikom Appstore (Appllication Store). So, my goal in this research make an appstore which facilities for those academian, support the developer of android software to publish and distridute application that they develop untill software local industries could be bigger and provide benefits like money for developer who want to commercializing their applications.*

*By utilizing appstore as a marketing tools for android application, it could be easier to publish local application which is made by Amikom academian developer in commercialize android application. The other benefit is the developers do not need to pay costs and free to decide the price of applicaton they sell.*

**Keywords:** *Android, Deposit, Appstore, Academian Amikom.*

