

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Banyaknya mahasiswa Amikom yang tertarik dengan android menjadikan besarnya komunitas android di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, hal ini dibuktikan dengan banyaknya developer android dari STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, baik sekedar hobi ataupun dalam penyusunan tugas akhir.

Dengan melihat perkembangan mobile aplikasi berbasis sistem operasi android yang terus meningkat, kami tertarik membangun appstore android guna menampung karya civitas akademika amikom, yang bisa di akses langsung dari ponsel android, dengan appstore ini kami membantu mendistribusikan dan mempublikasikan karya civitas Akademika Amikom.

Kelebihan sistem appstore yang di rancang, setiap developer tidak di pungut biaya untuk pendaftaran, mengingat di appstore lain mengenakan biaya untuk mendaftar sebagai *developer* (pengembang) dan dalam sistem amikom appstore ini, *user* (pengguna) harus menandatangani ke rekening bersama untuk bisa digunakan membeli aplikasi. Sistem ini serupa dengan sistem kartu prabayar.

Untuk proses bisnisnya ada dua yaitu penjualan aplikasi ke user dan iklan di appstore. Untuk proses bisnis pertama di implementasikan untuk Developer Aplikasi. Sedangkan untuk proses bisnis kedua di implementasikan untuk pemilik appstore.

Dari sisi user, user harus menyetor uang untuk deposit (sistem ini mirip dengan kartu prayabar). Jika ada setiap pembelian aplikasi, maka deposit dari user akan terpotong sebesar harga dari aplikasi. Pihak developer akan mendapatkan keuntungan 100% dari penjualan aplikasi.

Proses bisnis yang kedua adalah pihak appstore bisa menawarkan kepada developer untuk mengiklankan aplikasinya di appstore. Aplikasi yang diiklankan akan muncul di urutan teratas di setiap kategori. Sistem iklan ini berbeda dengan sistem yang sudah ada. Jika kebanyakan iklan menggunakan perhitungan *pay per view* dan *pay per click*, maka iklan di sistem appstore ini menggunakan pola perhitungan 'pay per instal' (Bayar per instalasi). Hal ini memastikan bahwa biaya iklan yang dikeluarkan oleh pihak developer benar-benar tercapai.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka pokok permasalahan yang di jawab dalam penelitian ini dapat dirumuskan dengan sebuah rumusan masalah :
Bagaimana merancang dan membangun appstore android dengan sistem deposit untuk developer mobile civitas Akademika Amikom?

1.3 Batasan Masalah

Penyusun membatasi masalah agar tidak keluar dan menyimpang mengenai pembuatan Amikom Appstore menggunakan sistem deposit untuk civitas akademika amikom sebagai berikut :

1. Sistem ini dapat berjalan pada platform android minimal versi 2.3 (ginggerbread).
2. Rekening yang digunakan untuk sistem pembayaran hanya menggunakan rekening yang ditunjuk sebagai rekening deposit pembayaran Amikom Appstore.
3. User mendownload gratis untuk aplikasi yang pernah di beli di appstore.
4. Menggunakan sistem manual scanning *virus/Malware/Trojans* dengan fitur Antivirus ClamAV yang ada di Cpanel Hosting sehingga keamanan aplikasi atau server terjamin.
5. Memberikan *notifikasi* (pesan) tentang update pembaharuan versi aplikasi terbaru yang dikirim ke email member amikom appstore, sehingga member dapat meng-update aplikasi versi terbaru.
6. Setiap Pengguna Amikom Appstore, diharuskan untuk mendaftar, jika belum terdaftar maka tidak bisa *login*.
7. Tidak menggunakan autokonfirmasi bank, namun menggunakan konfirmasi manual jika ada transaksi.
8. Dalam Implementasi Amikom Appstore ini tidak memakai install otomatis ke smartphone pengguna, namun menggunakan instalasi manual.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk:

1. Memfasilitasi mahasiswa untuk mempublikasikan karya aplikasi androidnya dengan appstore ini.
2. Membuat appstore android yang memudahkan para developer/ pengembang aplikasi untuk dapat mendistribusikan software secara gratis atau berbayar.
3. Belajar entrepreneur, bisnis dan memperdalam ilmu TI.
4. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini ditinjau dari berbagai segi, yaitu :

1. Mempermudah user/ pemakai mobile android untuk mencari aplikasi yang di butuhkan.
2. Menjadi appstore lokal di amikom, yang dapat menampung aplikasi karya civitas akademika amikom.
3. Penelitian ini dapat di gunakan sebagai dasar studi perbandingan dan referensi bagi penelitian lain yang sejenis.

1.6 Metode Penulisan Laporan

Dalam Rangka Mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam penyusunan skripsi ini, yang dilakukan penulis antara lain :

1. Metode Pengamatan Langsung (Observasi)

Penulis mengamati langsung ke beberapa website appstore yang berhubungan dengan masalah yang hendak di bahas.

2. Wawancara (interview)

Penulis bertanya langsung kepada orang yang berhubungan langsung dengan kegiatan tersebut.

3. Study pustaka

Penulis mengumpulkan data dan informasi yang di perlukan dengan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan penulisan skripsi dan sebagai pengambilan refrensi.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II Landasan Teori

Menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan Rancang Bangun Appstore Android Menggunakan Sistem Deposit untuk Developer Mobile

Civitas Akademika Amikom secara detail, serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah penelitian.

BAB III Analisis dan Metode Pengembangan Sistem

Gambaran umum tentang Rancang Bangun Android Menggunakan sistem deposit untuk civitas Akademika Amikom, analisa sistem yang ada, analisa design dan analisa lain yang terkait dengan pembuatan Appstore Amikom

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Membahas tentang analisis dan perancangan sistem appstore android yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan kompilasi, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.

Bab V Penutup

Menyampaikan kesimpulan dan saran pengembangan appstore android agar di kemudian hari dapat lebih baik.