

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Dari penjabaran dari bab – bab sebelumnya dalam membuat game

“Siapakah Tokoh Ini” dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Game Siapakah Tokoh Ini memuat edukasi bagi yang memainkan dengan menyertakan suatu sejarah singkat mengenai prestasi atau mengenai hal – hal yang belum diketahui sebelumnya oleh orang banyak.
2. Game Siapakah Tokoh Ini terbagi menjadi 2 tokoh, yaitu untuk tokoh Nasional dan tokoh Internasional yang mempunyai prestasi atau berjasa akan sesuatu.
3. Pembuatan Game Siapakah Tokoh Ini menggunakan Game Maker Studio yang bersifat *free* yang dapat digunakan untuk membuat game.
4. Game Siapakah Tokoh Ini dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android yang mempunyai os minimal versi 2.2 (Froyo: Frozen Yoghurt).

#### **6.2 Saran**

Setelah terbentuknya Game Siapakah Tokoh Ini masih banyak kekurangan yang nantinya dapat ditambahkan sebagai masukan antara lain sebagai berikut:

1. Mengembangkan aplikasi Game Siapakah Tokoh Ini sehingga game ini memiliki jumlah pertanyaan yang lebih banyak dan lebih memberikan pengetahuan kepada yang memainkannya.
2. Menambahkan bantuan berupa chat via *Online* kepada teman untuk memperoleh jawaban.
3. Tampilan yang sederhana, kedepannya diharapkan lebih baik dan lebih menarik sehingga orang tertarik memainkannya untuk mendapatkan informasi yang ada.

