

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang dilakukan pada bab sebelumnya dapat diambil sebuah kesimpulan – kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi *game* 2D yaitu “*Game Bahasa Cina Dengan Translasi Bahasa Inggris*”
2. “*Game Bahasa Cina Dengan Translasi Bahasa Inggris*” mampu memberi kesan positif dan edukatif terhadap pentingnya memahami bahasa lain dalam dunia pendidikan.
3. “*Game Bahasa Cina Dengan Translasi Bahasa Inggris*” dapat dijalankan di PC atau Laptop.
4. Dari pengujian *Black Box Testing* seluruh fungsi dan *control game* “*Game Bahasa Cina Dengan Translasi Bahasa Inggris*” sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan rancangan.
5. Tampilan serta *game play* “*Game Bahasa Cina Dengan Translasi Bahasa Inggris*” mudah dimengerti, dipahami dan mudah digunakan.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan dapat diambil beberapa intisari saran dalam penelitian ini, saran tersebut meliputi :

1. Kualitas game bisa lebih ditingkatkan dengan menambah fasilitas game seperti *save*, *pause* dan *highscore*.
2. Untuk selanjutnya dapat dikembangkan dengan menggunakan *actionsript 3.0* agar bisa di *export* ke *apk* yang dapat di *install* ke perangkat berbasis *android*.
3. Seharusnya dilakukan kerja tim untuk hasil yang lebih baik sehingga beberapa orang dapat mewakili dari pembuatan *game* ini, seperti perwakilan pembuatan gambar, pembuatan musik, dan pembuatan koding.
4. Kosakata bahasa Cina kurang banyak dan kurang bervariasi.