

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan “Aplikasi Tablet PC Pengaturan Formasi dan Pola Strategi dalam Permainan Sepak Bola dan Futsal” maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membangun aplikasi Aplikasi Tablet PC Pengaturan Formasi dan Pola Strategi dalam Permainan Sepak Bola dan Futsal dilakukan dengan beberapa langkah yaitu melihat adanya peluang, mengidentifikasi masalah, merancang konsep, merancang naskah, isi dan grafik. Hasil rancangan diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS6.
2. Analisis dan pembuatan Aplikasi Tablet PC Pengaturan Formasi dan Pola Strategi dalam Permainan Sepak Bola dan Futsal menggunakan adobe flash ini dapat digunakan sebagai simulasi pengaturan strategi untuk para pelatih yang akan diterapkan oleh para pemain dalam sebuah tim sepakbola maupun futsal.

5.2 Saran

Aplikasi Tablet PC Pengaturan Formasi dan Pola Strategi dalam Permainan Sepak Bola dan Futsal ini masih bisa dikembangkan untuk kedepannya agar lebih menarik dan dapat diakses di berbagai platform. Untuk itu nantinya

dapat dikembangkan dari segi fitur, animasi, maupun isi yang lebih baik dan lengkap.

1. Dari segi fitur dapat ditambahkan fitur online dari teknologi cloud computing. Sehingga kita dapat memiliki akun yang bisa diakses di semua tempat.
2. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun hanya dapat dijalankan di tablet PC yang sudah terinstal flash player saja.
3. Untuk kedepannya dapat membuat aplikasi ini menjadi dua bahasa yaitu Inggris dan Indonesia. Sehingga dalam aplikasi jika pemakai memilih bahasa Inggris maka secara otomatis aplikasi akan menjadi bahasa Inggris dan sebaliknya.
4. Ditambahkan sebuah fitur yang dapat merecord sebuah gerakan sehingga pemain dapat mengevaluasi melalui video replay.