

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah selesai dilakukan, dapat disimpulkan bahwa untuk dapat merancang atau membuat aplikasi kamus istilah it, diantaranya yaitu dengan melakukan berbagai langkah metode analisis dan perancangan seperti analisa SWOT, analisa kebutuhan sistem, kemudian menggunakan perancangan sistem yaitu *Unified Modeling Language* (UML), perancangan database, hingga perancangan antarmuka (interface). Kemudian kebutuhan untuk melakukan membangun *system* yaitu dengan menggunakan perangkat lunak pengembangan berupa software Eclipse IDE, ADT, SDK Android dan SQLite Database Browser. Serta dengan memenuhi berbagai analisa kebutuhan pengguna yang akan dicapai yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi bersifat *user friendly* dan dapat dijalankan secara maksimal pada sistem operasi minimal versi 4.0 (IceCream Sandwich) dan versi selanjutnya
2. Aplikasi dapat dipergunakan sebagai sarana belajar atau informasi tentang teknologi informasi
3. Aplikasi mampu menterjemahkan kosakata istilah it ke penjelasannya secara detail

4. Aplikasi mampu melakukan pencarian manual, pencarian suara dan menambahkan kosakata baru didalamnya

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi agar menjadi lebih baik kedepannya, ada beberapa saran yakni sebagai berikut :

1. Pada pengembangan selanjutnya atau versi terbaru disertakan keunggulan dan fasilitas yang lebih lengkap
2. Perbendaharaan kosakata dan istilah yang lebih banyak dari versi sebelumnya
3. Pada versi terbaru agar dapat disertakan fasilitas untuk melihat secara detail tentang perbendaharaan kosakata kamus yang ada dalam database
4. Tersedia fitur untuk mengunduh pembaharuan data pada kamus istilah IT secara terpusat
5. Penambahan fitur image search (pencarian gambar) atau menyajikan informasi kosakata istilah IT dengan penjelasan keterangan berupa gambar
6. Tampilan antarmuka pencarian yang lebih simple