

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan mengenai Perancangan dan pembuatan *game* edukasi materi Lingkungan Hidup untuk mata pelajaran IPS kelas VIII SMP IT Al Kautsar maka didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya :

1. *Game* edukasi “Lingkungan Hidup” ini memberikan manfaat kepada SMP IT Al Kautsar untuk menunjang proses pendidikan dan mengembangkan media pembelajaran berbantu komputer (PBK) yang didanai oleh dana subsidi direktur pendidikan sekolah menengah Kementerian Pendidikan Nasional dalam bentuk “Subsidi Hardware dan Software TIK”.
2. Berdasarkan hasil uji coba pengguna dengan menggunakan metode kuesioner yang diisi oleh guru IPS dan 21 siswa-siswi kelas VIII SMP IT Al Kautsar, seluruh aspek penilaian baik dari guru IPS maupun siswa, semuanya berkisar pada rata-rata antara 3,6 – 4,7 dengan kategori baik – sangat baik. Dengan demikian *game* edukasi materi Lingkungan Hidup pada mata pelajaran IPS kelas VIII SMP IT Al Kautsar yang telah dikembangkan dinyatakan layak untuk digunakan.
3. Dalam pembuatan *game* akan lebih menarik jika terdapat unsur animasi. Pembuatan unsur animasi pada *game* ini menggunakan software *Adobe*

Flash CS6 dengan menggunakan prinsip *frame by frame*, *motion tween*, *shape tween* dan *classic tween*.

5.2 Saran

Ada beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan, diantaranya:

1. Untuk menghasilkan cerita yang sesuai dengan realita maka *game* ini akan lebih baik jika dikembangkan dengan menggunakan konsep animasi 3D.
2. *Game* dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya mata pelajar tentang Lingkungan Hidup saja, namun juga mata pelajaran yang lain.
3. Guru-guru disekolah dapat memanfaatkan *game* ini untuk media pembelajaran berbasis CAI, serta siswa-siswi pun memahami bahwa pentingnya lingkungan hidup.
4. Penggunaan *game* ini dapat digunakan siswa-siswi SMP IT Al Kautsar di rumah masing-masing sebagai bahan untuk belajar.
5. Sesuai dengan perkembangan zaman, aplikasi ini dapat dikembangkan di media elektronik lainnya seperti *handphone*, *tablet* dan lainnya.