

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan adanya kemajuan teknologi yang semakin pesat, berpengaruh pula pada perkembangan perangkat *mobile* saat ini, sehingga perangkat *mobile* semakin memasyarakat. Dengan adanya perkembangan ini, seseorang melalui *smartphone* yang dimilikinya dapat memperoleh informasi dengan lebih cepat dan efisien. Pada saat ini, *smartphone* berbasis android lebih unggul dalam segi pemasaran. Dengan keunggulan seperti *multitasks* atau dapat menjalankan beberapa aplikasi secara bersamaan, merk *gadget* yang lebih beragam dan yang juga menarik minat para pengguna adalah karena sistem operasi android ini merupakan *open source* yang menjadikan pengguna lebih kreatif dalam mengembangkan sebuah aplikasi.

Banyaknya kegiatan yang dilakukan seseorang terkadang dapat membuat seseorang menjadi lupa akan hal-hal mana yang seharusnya lebih prioritas. Salah satunya dalam hal berbelanja, terkadang seseorang lupa akan hal yang lebih utama atau juga dapat mengesampingkan hal-hal yang seharusnya didahulukan sehingga orang tersebut menjadi boros. Di dalam kehidupan saat ini, banyak kegiatan seseorang yang juga dapat dibantu dengan adanya sebuah aplikasi. Oleh karena itu, maka dapat diciptakan sebuah aplikasi mampu meringankan dan membantu tugas seseorang dalam bidang berbelanja.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis dapat menyimpulkan suatu rumusan masalah “Bagaimana membuat aplikasi *smartphone* berbasis android yang dapat membantu pengguna untuk merencanakan kegiatan belanja mereka?”.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar penyusunan skripsi ini lebih memfokuskan secara mendalam kearah yang diharapkan, maka penulis memberi batasan masalah dalam merancang aplikasi perencanaan belanja ini. Dimana untuk materi yang disajikan dan termuat dalam aplikasi ini terbatas pada :

1. Aplikasi yang akan dibuat bersifat *offline*.
2. Aplikasi perencanaan belanja ini hanya dapat digunakan pada *handphone* yang berbasis android saja.
3. Fitur yang akan dibahas dalam aplikasi adalah pembuatan daftar belanja.
4. Software yang digunakan adalah Eclipse

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini antara lain :

1. Membangun suatu aplikasi perencanaan belanja yang berfungsi untuk membantu penganun dalam menekan pemborosan.
2. Sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan jenjang pendidikan Strata-1 Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah :

##### **1. Bagi Penulis**

Penulis dapat menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan juga sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata-1 Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

##### **2. Bagi Pengguna**

Aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengguna untuk mengelola pengeluaran dan terhindar dari sifat pemborosan.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Pada penyusunan skripsi dengan judul “Aplikasi Perencanaan Belanja Berbasis Android” ini, penulis mengumpulkan data menggunakan beberapa langkah-langkah sebagai berikut :

##### **1. Studi Pustaka**

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang akan digunakan berupa buku referensi dan dokumen yang relevan.

## 2. Penelitian

Dalam Proses penulisan dan perancangan aplikasi dilakukan penelitian yang dapat mendukung pembuatan aplikasi perencanaan belanja.

## 3. Merancang dan Mengimplementasikan Aplikasi

Metode ini dilakukan dengan cara merancang aplikasi dan mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat kedalam *smartphone*.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang mudah dimengerti dan komprehensif mengenai isi dalam penulisan skripsi ini, secara umum dapat dilihat dari sistematika pembahasan skripsi dibawah ini:

#### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas kerangka penulisan dalam penelitian meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

#### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem. Selain itu dalam bab ini juga dijelaskan mengenai perancangan sistem yang akan dibuat.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan di implementasikan kedalam perangkat smartphone, pengujian aplikasi dan hasilnya.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran untuk menambah kesempumaan aplikasi.

