

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman modern saat ini website merupakan salah satu sarana informasi. Website itu sendiri dibuat dengan tujuan agar user dapat berinteraksi dengan penyedia informasi dengan mudah dan cepat, karena kemudahan yang diberikan kepada pengguna internet untuk melakukan pencarian informasi dengan biaya rendah inilah yang membuatnya berkembang sangat pesat.

Saat ini sudah banyak Lembaga maupun instansi yang menggunakan teknologi komputer dalam pengolahan data. Akan tetapi lembaga-lembaga maupun instansi-instansi tersebut belum menggunakan komputer secara optimal, sebagian besar masih menggunakan teknologi komputer secara sederhana seperti untuk pengolahan data, mengetik dan sebagainya. Dalam penyusunan jadwal mata pelajaran pun masih manual, yaitu masih mencatat atau menulis data dari setiap guru mata pelajaran satu persatu, dan kemudian disusun untuk menentukan jadwal kegiatan belajar disekolah. Penyusunan jadwal tersebut kebanyakan tanpa media komputer. Dengan cara penyusunan jadwal seperti ini membutuhkan waktu yang lama, sering kali terjadi kesalahan dan hasil yang kurang tepat, yaitu terjadinya benturan waktu, matapelajaran dan guru yang bersamaan saat mengajar, serta kurang atau lebihnya jam mengajar guru dalam satu minggu, sehingga memungkinkan ada kelas yang kosong tidak ada kegiatan pelajaran.

Dengan melihat kenyataan ini, penulis melakukan penelitian tentang penjadwalan mata pelajaran dan penjadwalan ujian berbasis web. Sistem informasi penjadwalan berbasis web merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk melakukan pendataan dan sekaligus pengolahan dari sebuah data guru mata pelajaran, waktu dan mata pelajaran menjadi lebih dinamis, baik, rapi dan terorganisir dalam suatu lembaga pendidikan. Selain sebagai sistem pengolahan atau penyusunan jadwal, sistem informasi penjadwalan ini juga dapat diakses melalui internet untuk mempermudah staf sekolah, komite sekolah, maupun murid untuk mengetahui kegiatan yang berlangsung, sedang berlangsung maupun yang akan berlangsung. Selain itu, jadwal juga dapat di download dan dicetak. Sistem informasi penjadwalan berbasis web ini menggunakan metode pendataan guru dan menentukan waktu pelajaran serta semua mata pelajaran yang akan diolah secara komputerisasi. Apabila sistem tidak berbasis web, aplikasi ini hanya bisa digunakan diruangan kantor sekolah saja. Jika para guru ingin melihat jadwal mengajar harus mencatatnya atau mengcopy melalui flesdisk. Para wali kelas juga sama, harus mencatat atau mengcopy file tersebut kemudian dibagikan ke murid-murid. Cara ini kurang efektif, maka sistem ini akan dikembangkan menjadi berbasis web.

Dari permasalahan tersebut penulis akan membuat sebuah sistem informasi berbasis website yang nantinya akan dijadikan laporan skripsi oleh penulis yang berjudul“(ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN PADA SMP NEGERI 3 PRAMBANAN SLEMAN BERBASIS WEB)”.  
)

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari gambaran latar belakang yang dikemukakan di atas, penulis ingin mengemukakan permasalahan yaitu : Bagaimana agar pembuatan jadwal pelajaran terhindar dari benturan mata pelajaran, waktu dan guru secara bersamaan ?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah dalam tugas akhir ini tidak terlalu luas dan menyimpang dari tema yang penulis pilih maka perlu adanya batasan permasalahan yaitu sebagai berikut :

- a. Program yang dibuat digunakan untuk SMP N 3 Prambanan.
- b. Website ini hanya mencakup pembahasan mengenai pembuatan jadwal guru mengajar, jadwal mata pelajaran siswa, dan penjadwalan ujian.
- c. Pembahasan tidak mencakup permasalahan keamanan yang mungkin terjadi akibat serangan dari hacker atau cracker pada web server dan database server yang digunakan untuk tempat penyimpanan program dan data pada system ini.
- d. Admin adalah kepala sekolah dan wakil kepala sekolah yang mempunyai hak dalam penggunaan system ini
- e. Guru dapat login dan mengubah beberapa data pribadi atau profil.
- f. Siswa dapat mengakses website tersebut dan dapat mendownload jadwal sekolah dan jadwal ujian.

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

#### 1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk Memenuhi persyaratan guna mendapatkan gelar sarjana jenjang studi S1 pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

#### 1.4.2 Tujuan Penelitian

Diharapkan website ini dapat menjadi media informasi yang berguna dan bermanfaat bagi siswa/siswi, guru, karyawan sehingga tujuan Sekolah dapat tercapai.

#### 1.4.3 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

##### 1. Bagi Penulis

- a. Dapat menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan melalui pembuatan website.
- b. Dapat menyelesaikan skripsi sebagai syarat kelulusan program S1 jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

##### 2. Bagi pengguna

- a. Dapat membantu guru dan staf sekolah dalam pengolahan data penjadwalan di SMP N 3 PRAMBANAN.
- b. Dapat mengurangi jam kosong yang di akibatkan karena benturan guru dan mata pelajaran.

#### 1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian yaitu antara lain :

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

#### A. Metode Study Kepustakawan

Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan penelitian secara tidak langsung terhadap objek yang sedang diteliti, dengan cara membaca, mencatat, dan mempelajari buku-buku atau literatur yang berhubungan dengan penulisan yang sedang dilakukan.

#### B. Metode Observasi

Yaitu peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti, dan dilakukan bersama dengan pencarian data yang dibutuhkan.

#### C. Metode Wawancara

Yaitu metode yang dilakukan dengan cara melakukan Tanya jawab antara peneliti dengan responden yang terkait untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan guna menjawab suatu permasalahan penelitian. Dalam hal ini pihak yang dimaksud adalah kepala sekolah, guru, karyawan dan siswa/i SMP Negeri 3 Prambanan .

#### D. Metode Dokumentasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara menyelidiki benda-benda tertulis seperti buku-buku, majalah, dokumen, peraturan-peraturan dan sebagainya.

### 1.5.2 Menganalisa Data

Data yang telah diperoleh akan diolah untuk dianalisa, jika masih terdapat data yang kurang maka perlu pengambilan data kembali.

### 1.5.3 Perancangan Sistem

Perancangan akan dilakukan dengan menyelesaikan desain tampilan pada website. Pendesainan dibangun dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver CS3.

### 1.5.4 Pengerjaan Sistem

Setelah desain tampilan selesai dirancang, penulis akan mengerjakan system dengan menggunakan bahasa pemrograman CSS, PHP, HTML, database MySQL, dan Apache sebagai web server.

### 1.5.5 Uji Sistem

Pengujian akan dilaksanakan jika system telah selesai dikerjakan. Bila saat pengujian terdapat kesalahan maka perlu adanya perbaikan terhadap system agar menghasilkan hasil yang maksimal.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Agar laporan mudah dipahami, maka penyusun akan menyusun laporan secara sistematika yang terdiri dari lima (5) bab yang masing-masing bab sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan Penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai konsep dasar sistem, konsep informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar system basis data, dan system perangkat lunak.

## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan di jelaskan mengenai tinjauan umum, analisis sistem yang di usulkan, dan perancangan system informasi yang akan dibuat.

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan penggunaan program aplikasi yang dibuat. Sehingga dapat berjalan sesuai dengan rancangan.

## BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang diberikan.

## DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini memuat keterangan dari buku-buku dan literatur-literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.