

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM *E-LEARNING* BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODE IGNITER* PADA
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

SKRIPSI



disusun oleh

Andi Kurniawan

09.11.2990

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM *E-LEARNING* BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODE IGNITER* PADA
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Andi Kurniawan
09.11.2990

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM *E-LEARNING* BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODE IGNITER* PADA
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

ANDI KURNIAWAN

09.11.2990

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Juli 2013

Dosen Pembimbing



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163



PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM E-LEARNING BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODE IGNITER PADA
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Andi Kurniawan

09.11.2990

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal : 22 Juli 2013

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Sudarmawan, M.T.
NIK. 190302035

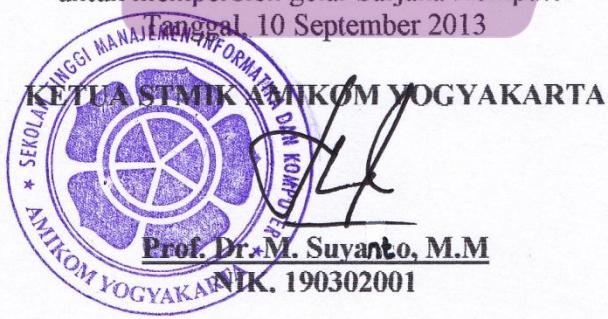
Erik Hadi Saputra, S. Kom, M. Eng
NIK. 190302107

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Tanda Tangan



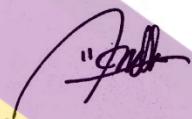
Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal, 10 September 2013



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Juli 2013



Andi Kurniawan

09.11.2990

MOTTO



“Hai orang-orang beriman, Jadikanlah sabar dan sholat sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah bersama orang-orang yang sabar”
(Terjemahan, QS. AL Baqarah: 153)

“Man jaddah wajadah, selama kita bersungguh-sungguh, maka kita akan memetik buah yang manis. Segala keputusan hanya ditangan kita sendiri, kita mampu untuk itu.”
(B.J Habibie)

“Keberuntungan akan berpihak kepada mereka yang terus-menerus mencoba, terus-menerus belajar, dan terus-menerus berbagi.”
(Ippo Santosa)

“Yang terpenting, bukanlah seberapa besar mimpi kalian, melainkan seberapa besar upaya kalian mewujudkan mimpi itu.”
(Film Sang Pemimpi)

“Kita sering takut akan kehidupan, cuma karena kita nggak tau. Padahal setelah kita jalani, it's not that scary at all!”
(Jebraw)

“Anda tidak menjadi apa yang Anda inginkan, tapi mnjadi apa yang anda yakini.”
(Oprah Winfrey)

“The only source of knowledge is experience.”
(Albert Einstein)

“Barang siapa bersungguh-sungguh, sesungguhnya kesungguhannya itu adalah untuk dirinya sendiri”
(Terjamahan, QS. Al Ankabut : 6)

“Orang-orang hebat di bidang apapun bukan baru bekerja karena mereka terinspirasi, namun mereka menjadi terinspirasi karena mereka lebih suka bekerja. Mereka tidak suka menyia-nyiakan waktu untuk menunggu inspirasi”
(Ernest Newman)

“Selalu semangat dan tersenyum dalam menghadapi hidup, karena dengan semangat dan tersenyum akan menjadikan kita pribadi yang lebih baik sehingga waktu yang ada menjadi berarti”
(Penulis)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah dan puji syukur kepada Allah SWT yang selalu memberikan rahmat karunia dan kelancaran sehingga skripsi ini terselesaikan

Karya ini aku persembahkan kepada:

Bapakku dan Ibuku tercinta

Terimakasih atas nasehat, kasih sayang, dan pengorbanan yang diberikan, serta doa yang selalu tercurahkan untuk ananda.

Kedua adikku terkasih, Wili dan Febri.

Terimakasih atas kasih sayang, doa, dukungan, dan motivasinya.

Calon istriku “Luthfi Mufida Y I, S.Pd”

Terima kasih atas pengorbanan, kasih sayang, motivasi, perhatian yang selalu kau berikan untukku. Semoga Allah meridhoi kebersamaan kita.

Diriku “Andi Kurniawan”

Semangat, kerja keras dan usaha yang tiada henti dalam menyelesaikan skripsi ini.

Sahabat-sahabatku:

(Yudha, Hendy dll yg blm disebutkan)

Terimakasih selama ini menjadi sahabatku yang paling berkesan dan terimakasih atas semangat dan masukan yang kalian berikan.

Teman-teman seperjuanganku:

Faundry, Barid dan teman – teman F-class serta Angkatan 2009 Teknik Informatika

Almamaterku

- Tempat di mana mengajariku belajar, berkenalan dengan teman-teman, berjuang bersama – sama mencari ilmu untuk bekal di masa depan

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Segala puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis Dan Perancangan Sistem *E-Learning* Berbasis Web Menggunakan *Framework* Code Igniter Pada Universitas Widya Dharma Klaten.” dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan.

Skripsi ini disusun guna memenuhi sebagian persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer S-1 Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Selama penyusunan skripsi ini, penulis tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyatno, M.M selaku Direktur STMIK AMIKOM Yogyakarta yang berkenan memberikan izin penulisan skripsi.
2. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang berkenan membimbing penyelesaian skripsi.
3. Sudarmawan selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.
4. Bapak/Ibu Dosen Program Studi STMIK Amikom Yogyakarta.
5. Drs. Sumagana, M. Si selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten dan Sulistyo yang telah memberikan ijin dan kesempatan serta membantu dalam pelaksanaan penelitian.

6. Semua pihak yang tidak mungkin disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa karya ini kurang dari sempurna, disebabkan karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhirnya semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan dapat memberikan sumbangsih bagi perkembangan ilmu pendidikan.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 10 Juli 2013

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Definisi Sistem, Informasi dan Sistem Informasi	8
2.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem	8

2.1.3	Pengertian Sistem Informasi	9
2.2	Perancangan Sistem.....	10
2.2.1	<i>SDLC (Systems Development Life Cycle)</i>	10
2.3	<i>Web</i> , Situs <i>Web</i> dan <i>World Wide Web</i>	12
2.3.1	Pengertian <i>Web</i>	13
2.3.2	Pengertian Situs <i>Web</i>	13
2.3.3	Kualitas Aplikasi <i>Web</i>	13
2.3.4	Pengertian <i>World Wide Web</i>	15
2.4	Bahasa Pemrograman <i>Web</i>	15
2.4.1	<i>Client Side Scripting</i>	15
2.4.2	<i>Server Side Scripting</i>	16
2.5	DNS (<i>Domain Name System</i>)	18
2.6	Pengertian <i>E-Learning</i>	18
2.6.1	Tipe <i>E-Learning</i>	18
2.6.2	Karakteristik <i>E-Learning</i>	19
2.6.3	Kelebihan dan Kekurangan Menggunakan <i>E-Learning</i>	19
2.7	Basis Data dan Sistem Basis Data	21
2.7.1	Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	21
2.7.2	Pengertian Sistem Basis Data	21
2.7.3	Kelebihan dan Kekurangan Sistem Basis Data	21
2.8	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	22
2.8.1	Sejarah UML.....	23
2.8.2	Cakupan UML.....	25
2.8.3	Skema Fase UML 2.0	25
2.9	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	31

2.9.1	Pengertian HTML	31
2.9.2	Elemen Dasar Pada HTML	31
2.10	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	32
2.10.1	Pengertian CSS	32
2.10.2	Kelebihan Menggunakan CSS	33
2.10.3	Kekurangan Menggunakan CSS	33
2.10.4	Sintaks Kode CSS	33
2.10.5	Pengelompokan <i>Selectors</i>	34
2.10.6	CSS Comment.....	34
2.11	PHP (PHP : <i>Hypertext Preprocessor</i>).....	37
2.11.1	Pengertian PHP	37
2.11.2	Perintah Dasar PHP	37
2.11.3	Komentar di PHP	37
2.12	Definisi <i>Framework</i> , MVC, <i>Framework</i> Code Igniter	38
2.12.1	Pengertian <i>Framework</i>	38
2.12.2	Pengertian MVC (<i>Model, View, Controller</i>).....	38
2.13	Sistem Kerja Framework Code Igniter	39
2.14	Struktur Folder.....	41
2.15	Library	42
2.16	Software Yang Digunakan.....	43
2.16.1	Netbeans	43
2.16.2	XAMPP	44
2.16.3	Google Chrome	45
2.17	MySQL, SQLyog	46
2.17.1	Pengertian MySQL	46

2.17.2 Pengertian SQLyog	47
2.18 Putty	47
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	50
3.1 Tinjauan Umum	50
3.1.1 Sejarah Universitas.....	50
3.1.2 Struktur Organisasi	50
3.1.3 Visi, Misi dan Tujuan Universitas	51
3.2 Analisis Sistem	53
3.2.1 Identifikasi Masalah	54
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	55
3.3 Hasil Analisis SWOT	57
3.3.1 Analisis <i>Strength</i> (Kekuatan)	57
3.3.2 Analisis <i>Weakness</i> (<i>Kelemahan</i>)	57
3.3.3 Analisis <i>Opportunities</i> (Peluang).....	57
3.3.4 Analisis <i>Threats</i> (<i>Ancaman</i>).....	58
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	58
3.4.1 Kebutuhan <i>Fungsional</i>	58
3.4.2 Kebutuhan Nonfungsional	58
3.5 Analisis Kelayakan Sistem	60
3.6 Kelayakan Operasional.....	60
3.7 Kelayakan Hukum.....	60
3.8 Perancangan Sistem.....	61
3.8.1 Perancangan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	61
3.8.2 Relasi Tabel.....	76
3.8.3 Perancangan Struktur Tabel	77

3.9	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	81
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		89
4.1	Implementasi	89
4.2	Pembahasan Basis Data.....	89
4.2.1	Pembuatan <i>Database</i>	89
4.3	Pembahasan Program	98
4.3.1	Konfigurasi File – File Code Igniter	98
4.4	Pembahasan Tampilan.....	101
4.4.1	Tampilan Halaman Utama	101
4.4.2	Tampilan Halaman Dosen.....	107
4.4.3	Tampilan Menu <i>Edit Profile</i>	109
4.4.4	Halaman Menu Ganti Password Dosen	113
4.4.5	Halaman Menu <i>Upload Materi</i>	114
4.4.6	Halaman Menu Daftar Materi	118
4.4.7	Halaman <i>Download Materi</i>	120
4.4.8	Halaman Ganti Password Mahasiswa.....	124
4.4.9	Halaman <i>Home Admin</i>	126
4.4.10	Halaman Ganti Password Admin	126
4.4.11	Halaman <i>Reset Password</i>	128
4.4.12	Halaman Daftar Admin	129
4.4.13	Halaman Daftar Dosen.....	131
4.4.14	Halaman Daftar Mahasiswa	134
4.4.15	Halaman Mata Kuliah	138
4.5	Uji Coba Program dan Sistem	140
4.5.1	<i>Black Box Testing</i>	141

4.5.2	<i>White Box Testing</i>	145
4.6	Instalasi Program <i>Online</i>	146
4.7	Pemeliharaan Sistem	152
BAB V PENUTUP		154
5.1	Kesimpulan	154
5.2	Saran	155
DAFTAR PUSTAKA		156
1.	LAMPIRAN	157
2.	LAMPIRAN	160

DAFTAR TABEL

Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	27
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	28
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	29
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i>	30
Tabel 3.6 VPS	59
Tabel 3.7 Perangkat Lunak	59
Tabel 3.8 Struktur Tabel Dosen	77
Tabel 3.9 Struktur Tabel Files	78
Tabel 3.10 Struktur Tabel Mahasiswa	78
Tabel 3.11 Struktur Tabel Matkul	79
Tabel 3.12 Struktur Tabel <i>User</i>	79
Tabel 3.13 Struktur View <i>Vmateri</i>	79
Tabel 3.14 Uji Coba <i>White Box Testing</i> pada Admin	146
Tabel 3.15 Uji Coba <i>White Box Testing</i> pada Petugas	146

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 OMG.....	23
Gambar 2.3 Alur Kerja Code Igniter.....	40
Gambar 2.4 Netbeans IDE 7.2	44
Gambar 2.5 Tampilan Panel XAMPP	44
Gambar 2.6 Tampilan Halaman Google Chrome	46
Gambar 2.7 Tampilan SQLyog	47
Gambar 2.8 Tampilan Putty	48
Gambar 3.1 <i>Use Case</i>	62
Gambar 3.2 Activity Login	63
Gambar 3.3 Activity Logout	63
Gambar 3.4 Activity Edit Profil Dosen.....	63
Gambar 3.5 Activity Ubah Password.....	64
Gambar 3.6 Activity Upload Materi	64
Gambar 3.7 Activity Download	65
Gambar 3.8 Activity Pencarian	65
Gambar 3.9 Activity Reset Password	66
Gambar 3.10 Activity Ubah Password.....	66
Gambar 3.11 Activity Daftar Dosen	66
Gambar 3.12 Activity Daftar Mahasiswa.....	67
Gambar 3.13 Activity Daftar Admin	67
Gambar 3.14 Activity Daftar Mata Kuliah	67
Gambar 3.15 Activity Main Page	67
Gambar 3.16 <i>Seqeunce Login</i>	68
Gambar 3.17 <i>Sequence Logout</i>	68
Gambar 3.18 <i>Sequence Home Dosen</i>	69
Gambar 3.19 <i>Sequence Edit Profil Dosen</i>	69
Gambar 3.20 <i>Sequence Ubah Password Dosen</i>	69
Gambar 3.21 <i>Sequence List Materi Dosen</i>	70
Gambar 3.22 <i>Sequence Upload Materi</i>	70
Gambar 3.23 <i>Sequence Main Page</i>	71

Gambar 3.24 <i>Sequence Ganti Password Mahasiswa</i>	71
Gambar 3.25 <i>Sequence Detail Materi</i>	72
Gambar 3.26 <i>Sequence Pencarian</i>	72
Gambar 3.27 <i>Sequence Download</i>	72
Gambar 3.28 <i>Sequence Reset Password</i>	73
Gambar 3.29 <i>Sequence Ganti Password Admin</i>	73
Gambar 3.30 <i>Sequence Daftar Dosen</i>	74
Gambar 3.31 <i>Sequence Daftar Mahasiswa</i>	74
Gambar 3.32 <i>Sequence Daftar Admin</i>	74
Gambar 3.33 <i>Sequence Daftar Mata Kuliah</i>	75
Gambar 3.34 <i>Class Diagram</i>	76
Gambar 3.35 <i>Relasi Table</i>	77
Gambar 3.36 Perancangan Halaman Utama	81
Gambar 3.37 Perancangan Tampilan Detail Materi.....	81
Gambar 3.38 Perancangan Tampilan <i>Home</i> Dosen	82
Gambar 3.39 Perancangan <i>Edit Profil Dosen</i>	82
Gambar 3.40 Perancangan Tampilan <i>Ubah Password</i>	83
Gambar 3.41 Perancangan Tampilan <i>Upload Materi</i>	83
Gambar 3.42 Perancangan Daftar Materi.....	84
Gambar 3.43 Perancangan <i>Ganti Password</i> Mahasiswa.....	84
Gambar 3.44 Perancangan Tampilan Halaman <i>Home</i> Admin	85
Gambar 3.45 Perancangan Tampilan Halaman <i>Ganti Password</i> Admin.....	85
Gambar 3.46 Perancangan Tampilan Halaman <i>Reset Password</i> Admin.....	86
Gambar 3.47 Perancangan Tampilan Halaman Daftar Admin	86
Gambar 3.48 Perancangan Tampilan Halaman Daftar Dosen	87
Gambar 3.49 Perancangan Tampilan Halaman Daftar Mahasiswa	87
Gambar 3.50 Perancangan Tampilan Halaman Daftar Mata Kuliah	88
Gambar 4.1 Konfigurasi XAMPP Control Panel.....	90
Gambar 4.2 Tombol <i>Add User Database</i>	90
Gambar 4.3 Add a New User	91
Gambar 4.4 <i>List User</i>	91

Gambar 4.5 Pembuatan <i>Database</i>	92
Gambar 4.6 <i>Database</i> Berhasil Dibuat	92
Gambar 4.7 Proses <i>Import Database</i>	93
Gambar 4.8 Notifikasi Berhasil <i>Import</i>	93
Gambar 4.9 Tabel Dosen.....	94
Gambar 4.10 Tabel Files	96
Gambar 4.11 Tabel Mahasiswa.....	97
Gambar 4.12 Tabel Matkul	97
Gambar 4.13 Tabel <i>User</i>	98
Gambar 4.14 Konfigurasi <i>Database.php</i> pada Code Igniter	99
Gambar 4.15 Konfigurasi <i>Autoload.php</i>	99
Gambar 4.16 Konfigurasi <i>Config.php</i>	100
Gambar 4.17 Konfigurasi <i>Routes.php</i>	100
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Utama	101
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Dosen	107
Gambar 4.20 Tampilan Menu <i>Edit Profile</i>	109
Gambar 4.21 Halaman Ganti <i>Password</i> Dosen.....	113
Gambar 4.22 Halaman <i>Upload</i> Materi.....	114
Gambar 4.23 Halaman Daftar Materi.....	118
Gambar 4.24 Halaman <i>Download</i> Materi	120
Gambar 4.25 Halaman Ganti <i>Password</i> Mahasiswa.....	124
Gambar 4.26 Halaman <i>Home Admin</i>	126
Gambar 4.27 Halaman Ganti <i>Password</i> Admin.....	126
Gambar 4.28 Halaman <i>Reset Password</i>	128
Gambar 4.29 Halaman Daftar Admin	129
Gambar 4.30 Halaman Daftar Dosen	131
Gambar 4.31 Gambar Daftar Mahasiswa.....	134
Gambar 4.32 Halaman Mata Kuliah	138
Gambar 4.33 Contoh Kesalahan Bahasa (<i>Syntax Error</i>)	142
Gambar 4.34 Kesalahan <i>Runtime</i>	142
Gambar 4.35 Kesalahan Tampilan Logika	143

Gambar 4.36 Kesalahan Logika	144
Gambar 4.37 Kode Progam <i>Login</i> yang Benar	145
Gambar 4.38 Dump Database	147
Gambar 4.39 <i>Compress</i> File.....	147
Gambar 4.40 Config Putty	148
Gambar 4.41 Config SFTP Filezilla.....	148
Gambar 4.42 Proses Transfer File Ke Server.....	149
Gambar 4.43 Cek Web Server.....	149
Gambar 4.44 <i>Login</i> Ke Console MySQL.....	150
Gambar 4.45 Console MySQL.....	151
Gambar 4.46 <i>Show Database</i>	151
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Utama	152

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Main (main.php)	157
----------------------------------	-----

INTISARI

E-Learning merupakan salah satu bentuk metode pembelajaran yang dipersepsikan bersifat *student centered*. Pemanfaatan *e-learning* diharapkan dapat memotivasi peningkatan kualitas pembelajaran dan materi ajar, kualitas aktivitas dan kemandirian mahasiswa, serta komunikasi antara dosen dengan mahasiswa maupun antar mahasiswa. *E-Learning* saat ini sudah sangat dibutuhkan oleh universitas – universitas yang ada di Indonesia. Karena dengan memiliki *e-learning*, sebuah universitas akan memiliki daya saing yang baik. Tidak terkecuali dengan Unwidha. Sistem belajar mengajar yang sudah diterapkan di Unwidha dirasakan masih belum efektif dan efisien disebabkan karena Unwidha saat ini belum memiliki *e-learning* untuk menunjang kegiatan pembelajaran.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu pengembangan sistem *e-learning* di Unwidha dengan tujuan untuk mempercepat dan mempermudah proses belajar mengajar dan meningkatkan komunikasi antara mahasiswa dengan dosen. Dalam pengembangan sistem ini, dosen mampu mengunggah materi – materi yang akan diajarkan di perkuliahan ataupun materi – materi yang sudah diberikan. Hasil dari prosedur ini adalah mahasiswa dapat mengunduh materi – materi yang akan atau sudah diajarkan diperkuliahannya.

Karena selama ini, ketika mengajar di perkuliahan dosen hanya memberikan materi melalui slide presentasi atau membagikan *hardcopy* yang mana hal tersebut menjadi tidak efisien dan efektif. Hal ini akan menghambat proses belajar mahasiswa yang tidak dapat mengikuti perkuliahan. Karena mahasiswa tersebut tidak dapat mempelajari materi yang telah disampaikan oleh dosen. Berdasarkan fakta dilapangan, Unwidha berharap ada sebuah sistem yang dapat membantu proses kegiatan belajar mengajar diantara dosen dan mahasiswa.

Kata kunci : *E-Learning, Unwidha, Web*

ABSTRACT

E-Learning is a form of perceived learning methods are student centered. Utilization of e-learning is expected to motivate the improvement of the quality of learning and teaching materials, the quality of student activity and independence, as well as the communication between teachers and students and among students. E-Learning is now urgently needed by universities in Indonesia. Because by having e-learning, a university will have a good competitiveness. No exception with Unwidha. Teaching and learning system that has been implemented in Unwidha they have yet to effectively and efficiently due Unwidha not currently have an e-learning to support learning activities.

Therefore, it takes a systems development Unwidha e-learning in order to accelerate and facilitate the learning process and improve the communication between students and lecturers. In developing this system, teachers are able to upload material that will be taught in lectures or materials that have been given. Result of this procedure is students can download materials that will be or have been taught diperkuliahan.

Because of all this, while teaching at the college lecturers only provide the material through a slide presentation or distribute hardcopy which it is to be inefficient and ineffective. This will inhibit the learning process of students who can not attend the lecture. Because students can not learn the material that was submitted by the lecturer. Based on the facts in the field, there is a system Unwidha hope that can help the process of teaching and learning activities among teachers and students.

Keywords: *E-Learning, Unwidha, Web*