

**SIMULASI PENDAFTARAN TENAGA KERJA INDONESIA DENGAN  
ANIMASI 2D UNTUK PT HAENA DUTA CEMERLANG**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Mega Hayu Kartika Ningrum**

**10.11.3900**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOMYOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**SIMULASI PENDAFTARAN TENAGA KERJA INDONESIA DENGAN  
ANIMASI 2D UNTUK PT HAENA DUTA CEMERLANG**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



Disusun Oleh

**Mega Hayu Kartika Ningrum**

**10.11.3900**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOMYOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**SIMULASI PENDAFTARAN TENAGA KERJA INDONESIA DENGAN  
ANIMASI 2D UNTUK PT HAENA DUTA CEMERLANG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mega Hayu Kartika Ningrum**

**10.11.3900**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 Oktober 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Dhani Ariatmanto, M.Kom**

**NIK. 190302197**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**SIMULASI PENDAFTARAN TENAGA KERJA INDONESIA DENGAN  
ANIMASI 2D UNTUK PT HAENA DUTA CEMERLANG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mega Hayu Kartika Ningrum**

**10.11.3900**

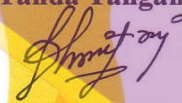
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 13 Mei 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Dhani Ariatmanto, M.Kom**  
NIK. 190302197



**Dr. Kusrini, M.Kom**  
NIK. 190302106

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
NIK. 190302047



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 11 Juni 2014

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis menjadi acuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 Mei 2014

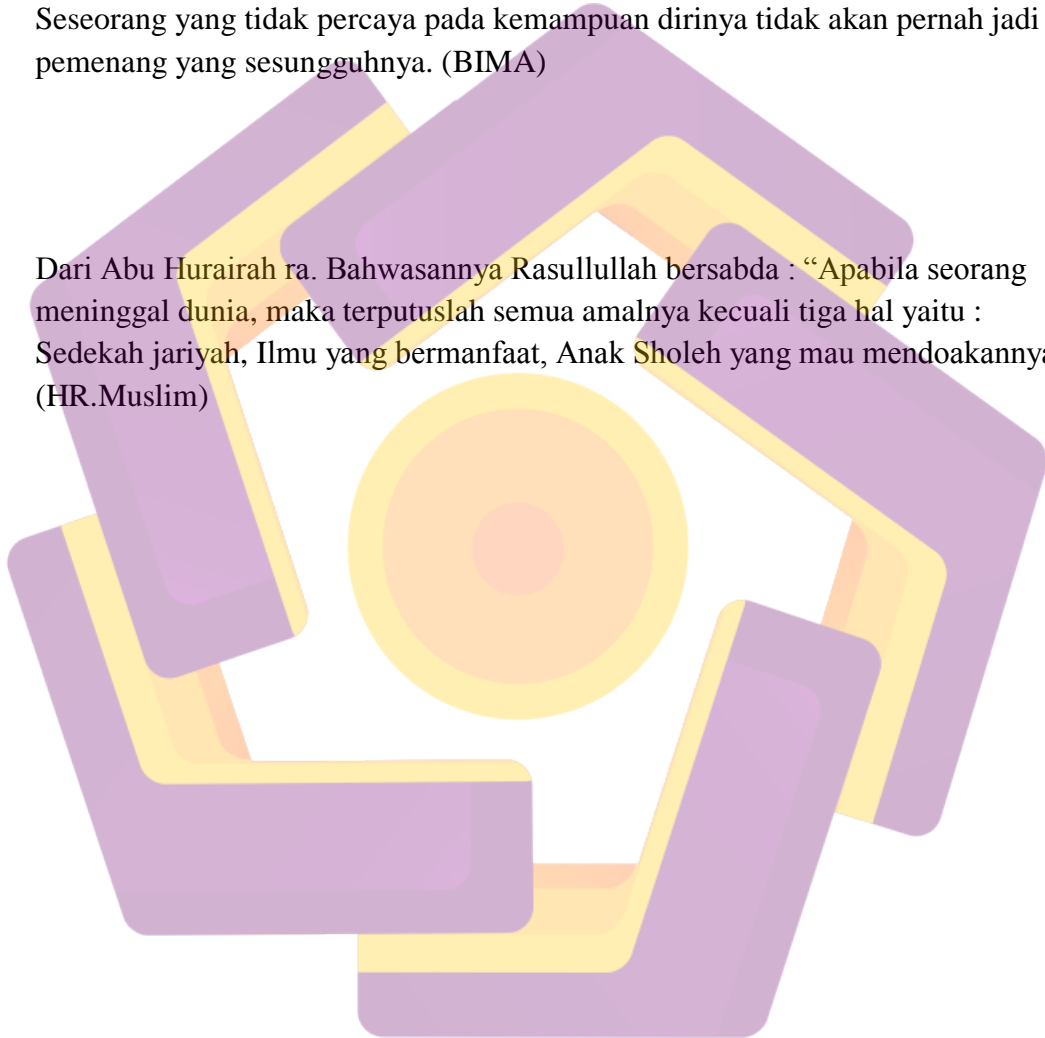
Mega Hayu Kartika Ningrum  
NIM : 10.11.3900

## MOTTO HIDUP

Kaya bukan lah sebuah tujuan tapi bahagialah adalah sebuah target dan tujuan.  
(Mega Hayu)

Seseorang yang tidak percaya pada kemampuan dirinya tidak akan pernah jadi pemenang yang sesungguhnya. (BIMA)

Dari Abu Hurairah ra. Bahwasannya Rasullullah bersabda : “Apabila seorang meninggal dunia, maka terputuslah semua amalnya kecuali tiga hal yaitu : Sedekah jariyah, Ilmu yang bermanfaat, Anak Sholeh yang mau mendoakannya.”  
(HR.Muslim)



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillahrabbi'l'amin puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya ini.

Kupersembahkan karya kecil ini untuk :

Kedua orang tua terbaikku yang ku cinta yang ku sayangi.

Untuk satu – satunya kakak saya Langit Anggoro Sari Supardiono dan seluruh keponakan saya wawa, radit, zaka, lita, ridwan, rido, nadia, noval terimakasih telah memberikan suntukan semangat dan kegembiraan.

Semua teman – teman ku keluarga woluenem

Tika, tya, nana, naya, agit, zulfan, rosa, agung, bayu, rohanna, rio, fenta, olga, dita, 3 wahyu (pancing, bastad, gondes), ndaru, sonny, yusuf, ngapak, adi, kancil, hermadi, avev, kilpi, gembul, wawan, miko, finto, doyok, arma (teman nunggu bimbingan).

Teman – teman dari kecilku yang memberi dukungan dan doa

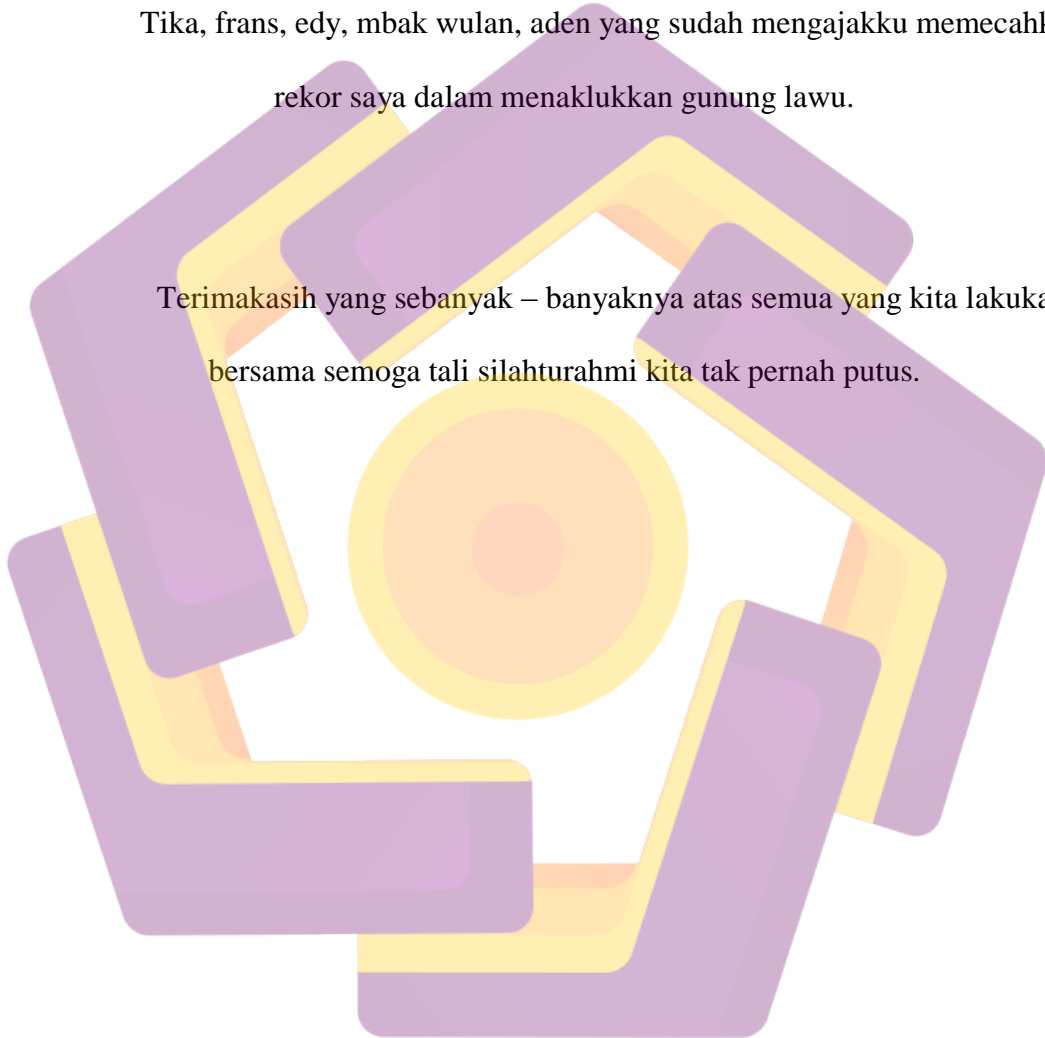
Ayuk (rhie), shinta (cint), febri (ceb), nurma (tata)

Seluruh penghuni 10 S1 TI 05 dan 10 S1 TI D

SemutSummit

Tika, frans, edy, mbak wulan, aden yang sudah mengajakku memecahkan rekor saya dalam menaklukkan gunung lawu.

Terimakasih yang sebanyak – banyaknya atas semua yang kita lakukan bersama semoga tali silaturahmi kita tak pernah putus.





## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puji syukur atas segala limpahan karunia-Nya sehingga penulis telah menyelesaikan Tugas Akhir Skripsi dengan Judul “Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia dengan Animasi 2D untuk PT Haena Duta Cemerlang” dengan lancar.

Penulis menyadari sepenuhnya, tanpa bimbingan dari berbagai pihak, Tugas Akhir Skripsi ini tidak akan dapat diselesaikan dengan baik. Dengan terselesainya Tugas Akhir Skripsi ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T selaku ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Dhani Ariatmanto, M.Kom yang telah berkenan membimbing saya dalam penyusunan skripsi ini.
4. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom dan Ibu Dr. Kusriani, M.Kom selaku dosen penguji yang telah memberikan nilai terbaik untuk saya.
5. Bapak Mardiyono kepala cabang dan bapak Ari Staf PT Haena Duta Cemerlang yang telah memberi ijin dan membantu serta memberi arahan dalam penelitian ini.

6. Kedua orang tua saya yang telah memberi dorongan motivasi, doa, semangat dan kasih sayang kepada saya.
7. Dan semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran skripsi ini.

Penulis juga menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, baik segi isi, penulisan, maupun pembahasan. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dikemudian hari dan dipergunakan dengan sebaik – baiknya, baik untuk penulis pada khususnya dan untuk pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 22 Mei 2014

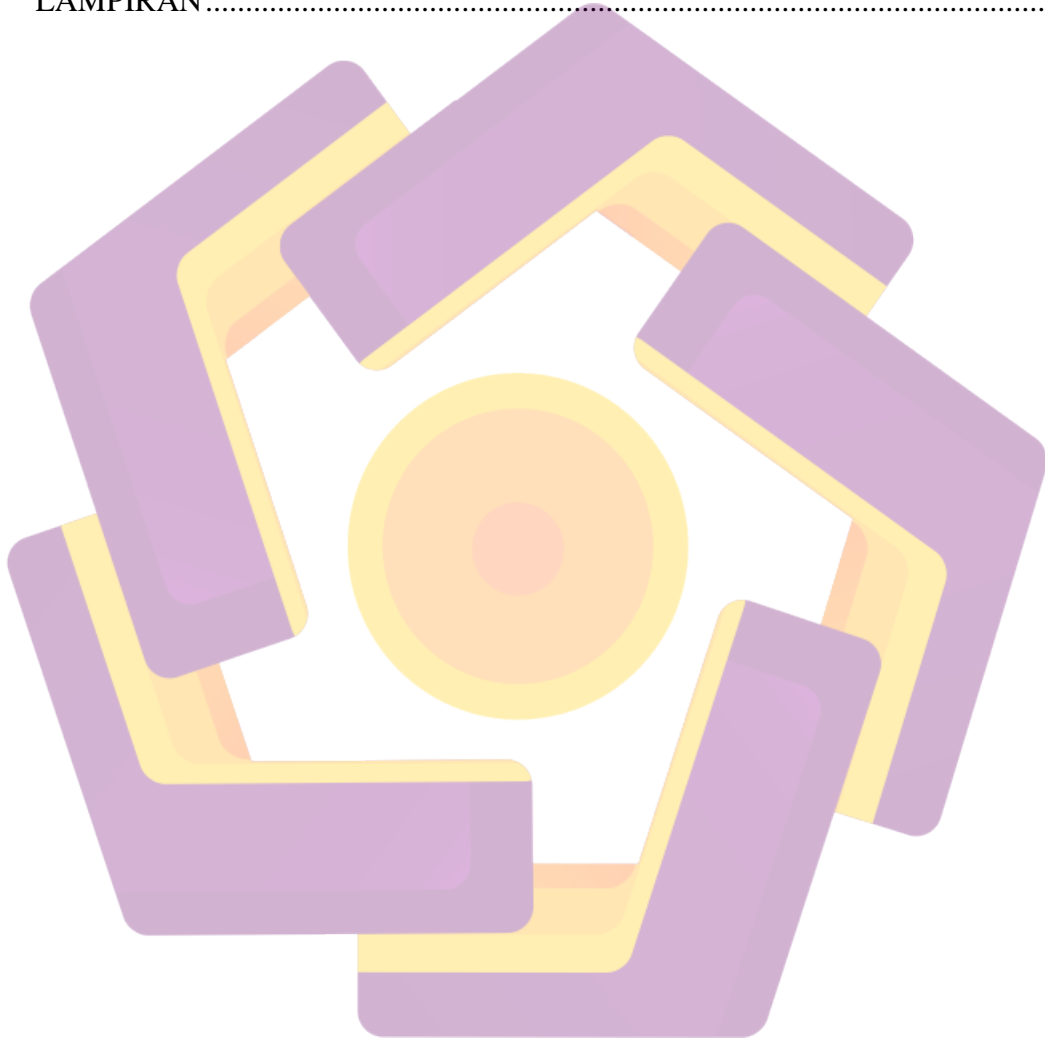
Mega Hayu Kartika Ningrum

## DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO HIDUP.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Pengertian Simulasi.....	7
2.2.1 Contoh Pemanfaatan Animasi dalam simulasi.....	8
2.3 Sejarah Animasi.....	8

2.3.1	Animasi dalam Flash.....	12
2.3.2	Animasi .....	12
2.4	Jenis Animasi.....	17
2.5	Penerapan Analisis .....	19
2.6	Tahapan Proses Pembuatan Animasi.....	20
2.7	Perangkat Lunak yang Digunakan Dalam Pembuatan Animasi.....	23
BAB III.....		26
ANALISIS DAN RANCANGAN .....		26
3.1	Tentang PT Haena Duta Cemerlang.....	26
3.2	Analisis SWOT.....	29
3.3	Analisi Kebutuhan Sistem.....	32
3.4	Studi Kelayakan Sistem.....	35
3.5	Perancangan Pembuatan Animasi .....	37
3.6	Perancangan Storyboard.....	41
BAB IV .....		45
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		45
4.1	Implementasi .....	45
4.1.1	Uji Coba Sistem Multimedia.....	45
4.1.2	Manual Program.....	46
4.1.3	Menggunakan Sistem.....	53
4.1.4	Pemeliharaan Sistem.....	53
4.2	Pembahasan Pembuatan Animasi.....	54
4.2.1	Persiapan Aset – Aset.....	54
4.2.2	Pembuatan Karakter .....	55
4.2.3	Pewarnaan .....	56
4.2.4	Membuat File Executable (Member File *.exe) .....	57
4.2.5	Editing.....	58
4.2.6	Dubbing.....	59
4.2.7	Rendering .....	59
4.2.8	Membuat File AutoRun.....	60
4.2.9	Pengujian Loading File Animasi 2D.....	61

BAB V.....	63
KESIMPULAN DAN SARAN.....	63
5.1 Kesimpulan.....	63
5.2 Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA .....	65
LAMPIRAN.....	66



## DAFTAR TABEL

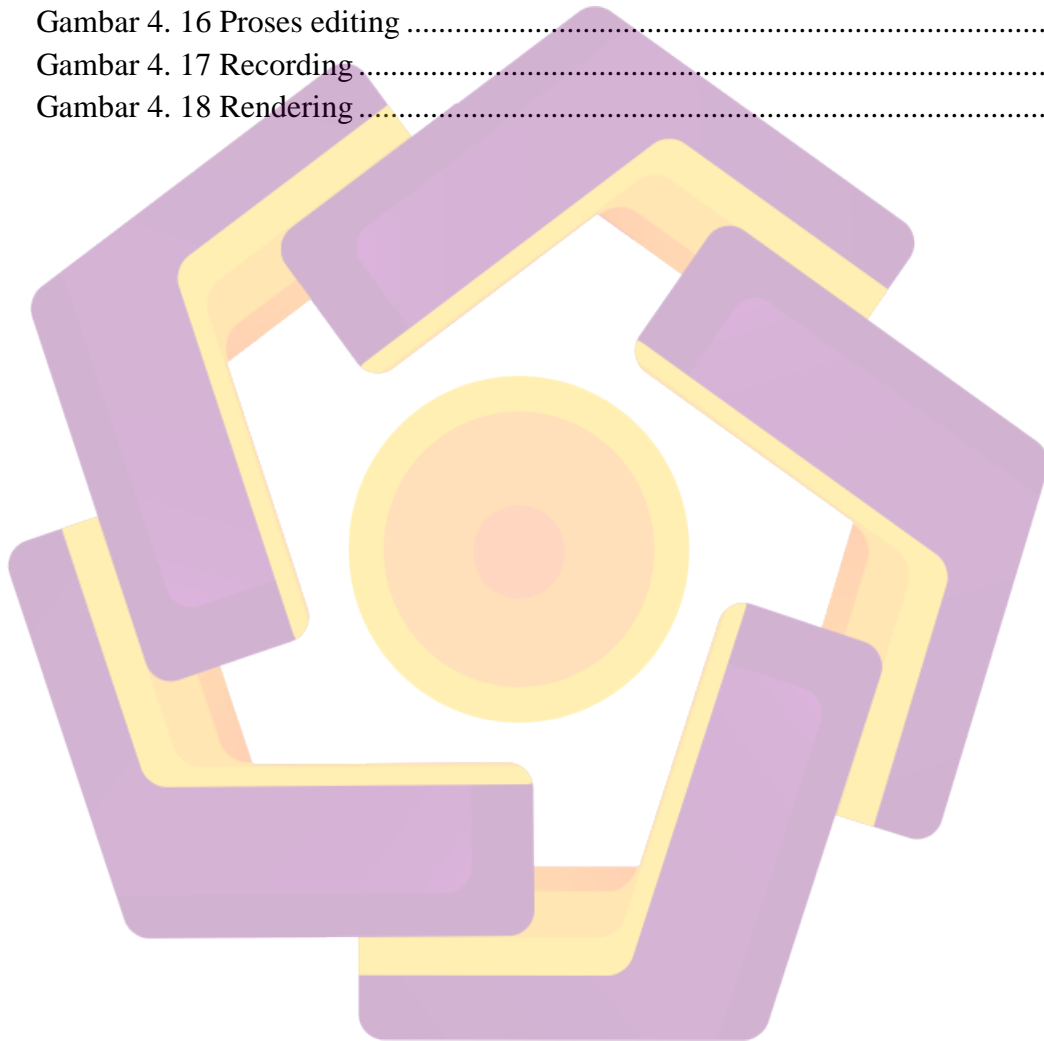
Tabel 3. 1 Strategi Analisis SWOT .....	31
Tabel 3. 3 Kebutuhan Perangkat Keras.....	32
Tabel 3. 4 Kebutuhan Sumber Daya Manusia (Brainware) .....	33
Tabel 3. 5 Storyboard.....	41
Tabel 4. 1 Kesimpulan Hasil Pengujian Loading Animasi 2D .....	62



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 contoh animasi simulasi gempa bumi .....	8
Gambar 2. 2 animasi sel .....	13
Gambar 2. 3 animasi frame .....	13
Gambar 2. 4 animasi sprit .....	14
Gambar 2. 5 animasi lintasan .....	14
Gambar 2. 6 animasi spline .....	15
Gambar 2. 7 animasi vector .....	15
Gambar 2. 8 animasi karakter .....	16
Gambar 2. 9 computational animation .....	16
Gambar 2. 10 morphing .....	17
Gambar 2. 11 animasi 2D .....	17
Gambar 2. 12 animasi 3D .....	18
Gambar 2. 13 animasi clay .....	19
Gambar 2. 14 animasi jepang .....	19
Gambar 2. 15 Diagram ilustrasi analisis SWOT .....	20
Gambar 2. 16 contoh storyboard .....	22
Gambar 2. 17 adobe flash .....	23
Gambar 2. 18 adobe soundbooth .....	24
Gambar 2. 19 adobe premiere Pro .....	25
Gambar 4. 1 Halaman Awal Animasi Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	47
Gambar 4. 2 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	47
Gambar 4. 3 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	48
Gambar 4. 4 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	48
Gambar 4. 5 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	49
Gambar 4. 6 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	49
Gambar 4. 7 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	50
Gambar 4. 8 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	50
Gambar 4. 9 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	51
Gambar 4. 10 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang .....	51

Gambar 4. 11 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang.....	52
Gambar 4. 12 Halaman Animasi 2D Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia PT Haena Duta Cemerlang.....	52
Gambar 4. 13 Proses pembuatan karakter di Adobe Flash CS3 .....	56
Gambar 4. 14 Proses Pewarnaan .....	57
Gambar 4. 15 Membuat File Executable.....	57
Gambar 4. 16 Proses editing .....	58
Gambar 4. 17 Recording .....	59
Gambar 4. 18 Rendering .....	60





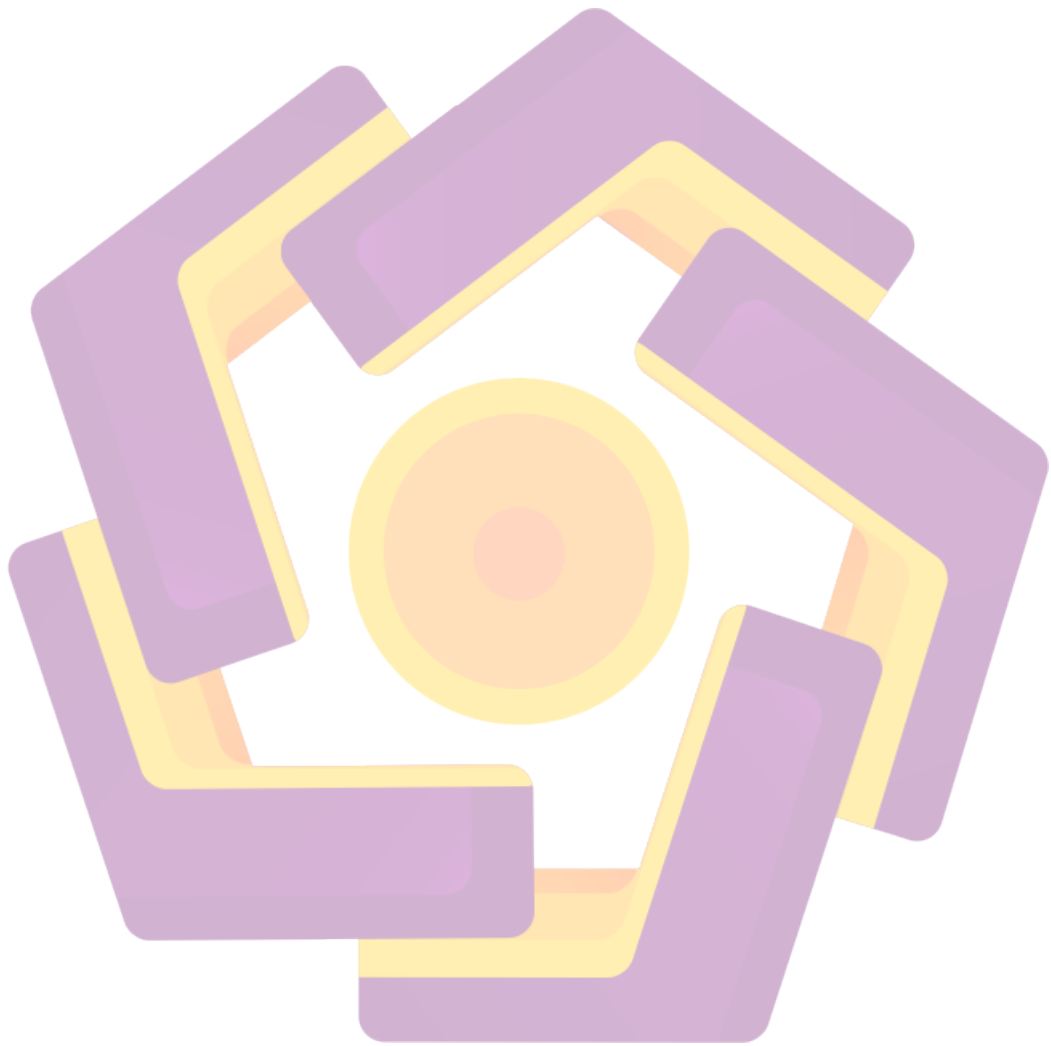
## INTISARI

Teknologi multimedia yang berkembang saat ini mempunyai beberapa dampak positif bagi kehidupan manusia. Dengan mengkombinasikan teks, suara, animasi, video maka akan terbentuklah suatu periklanan, film, atau video klip. Oleh sebab iklan ini sangat mendukung bagi suatu perusahaan tersebut sehingga perusahaan tersebut dapat mempertimbangkannya. Tenaga kerja Indonesia yang meningkat dari tahun ke tahun menyebabkan perusahaan PT HAENA DUTA CEMERLANG sebagai perantara tenaga kerja dengan pencari tenaga kerja juga harus meningkatkan periklannya pada masyarakat luas.

Dalam perancangan “Simulasi Pendaftaran Tenaga Kerja Indonesia dengan animasi 2D untuk PT HAENA DUTA CEMERLANG” bertujuan agar perusahaan penyedia jasa tersebut dapat memberikan informasi yang jelas untuk masyarakat luas, dan dapat juga menambah kemajuan teknologi bagi perusahaan tersebut, karena simulasi ini menggambarkan bagaimana cara mendaftar dan pengenalan perusahaan tersebut.

Implementasi simulasi ini menggunakan sistem multimedia linier dan berekstensi AVI. Pembuatannya menggunakan software pendukung adobe flash dalam membuat animasi perscene, adobe soundboth untuk pengisian suara, dan adobe premiere pro untuk penggabungan semua scene, suara dan semua yang nantinya digabungkan dalam adobe premiere pro.

**Kata kunci :** Multimedia, Tenaga Kerja Indonesia, adobe flash



## **ABSTRACT**

*Multimedia technologies developed at this time has some positive impact on people's lives . By combining a text , sound , animation , video it will form an advertising , movies , or video clips . Therefore, this ad is very supportive for a company so that the company can consider . Indonesian workers are increasing from year to year, causing the company PT DUTA HAENA CEMERLANG as intermediary labor recruiters also have to increase its advertising to the public.*

*In the design of "Registration Indonesian Labor Simulation with Animation 2D for PT HAENA DUTA CEMERLANG " intended that the service providers can provide clear information to the public , and can also add to the advancement of technology for the company , because these simulations illustrate how to apply and the introduction of the company.*

*Implementation of this simulation use multimedia linier and have extention AVI file format.The make animation use software support they are adobe flash for make animation perscene, adobe soundboth for record the sound, adobe premiere pro for combination all scene, sound, and all material to combination in premiere pro.*

*Keywords : Multimedia , Labor Indonesia, adobe flash*