

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pembahasan yang telah di uraikan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan atau perancangan animasi 2D Simulasi pendaftaran tenaga kerja Indonesia melalui empat tahap. Pertama, pembuatan karakter. Kedua pembuatan storyboard pendaftaran. Ketiga, Menggambar, merancang dan pewarnaan menggunakan adobe flash CS3. Keempat, pembuatan sound. Kelima, penganimasian objek. Keenam, penggabungan komponen – komponen.
2. Untuk teknik animasinya memakai frame by frame dan animasi tween sedangkan untuk memperhalus animasi memakai 25fps. Dan untuk teknik menggambar menggunakan teknik manual trus discan lalu di gambar lagi di adobe flash.
3. Simulasi ini selain sebagai media informasi, bisa juga menjadi media periklanan karena selain sosialisasi simulasi ini juga menginformasikan sebuah perusahaan dengan menyebutkan nama perusahaan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil penelitian, maka dapat diajukan saran sebagai berikut :

1. Bagi PT Haena Duta Cemerlang, sebaiknya mempunyai simulasi pendaftaran sebagai media informasi sehingga karyawan tidak perlu menjelaskan lagi dengan tulisan dan tidak perlu menjelaskan berulang-ulang kepada calon tenaga kerja yang lainnya.
2. Bagi pembaca atau masyarakat diharapkan dapat menerima dan mengembangkan media animasi 2D simulasi pendaftaran tenaga kerja Indonesia sebagai media untuk pemberian informasi yang efektif.

