

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi atau sebuah berita, baik itu berupa media *online* atau *offline* sangatlah di butuhkan di kalangan masyarakat banyak, apa lagi di zaman yang sangat pesat ini banyak sekali media informasi yang menggunakan media informasi secara *online* itu tidak luput di karnakan adanya sebuah internet sudah meluas ke pelosok desa, jadi sangatlah di perlukan adanya jaringan internet.

Sekolah ini berdiri pada tahun 1992/1993 dengan pasilitas sarana dan gedung yang sederhana, sekolah ini mendapatkan siswa baru sekitar 3 kelas dalam jumlah 40 orang per kelas dalam tahun dan ajaran pertama, sekolah ini mempelajari tentang otomotif saja, pada tahun berikutnya munculah ide untuk membuka satu jurusan lagi yaitu Informatika, setiap tahunnya sekolah ini mengalami peningkatan siswa yang masuk, sehingga mau tidak mau sarana pembelajaran harus di tambah kembali, seperti gedung belajar dan ruang praktek (lab). Seiring berjalannya waktu banyak alumni-alumni setelah lulus susah mendafatkan pekerjaan, padahal di sekolah sudah banyak belajar praktek tentang otomotif akan tetapi media informasi tentang lowongan pekerjaan mungkin sangatlah kurang di waktu itu sehingga menurut *survey* di lapangan lulusan dari sekolah ini kebanyakan menjadi pengangguran.

Maka dari itu sekolah ini bekerja sama dengan beberapa perusahaan di daerah industri, di antaranya Karawang, Cikarang dan Bekasi. Maksud di adakannya program kerja sama ini guna untuk mengurangi tingkat pengangguran di kabupaten Garut. Dari sekian banyaknya alumni yang keluar dari sekolah ini di antaranya langsung bekerja di perusahaan-perusahaan ternama. Akan tetapi sangat di sayangkan sekali sekolah yang berpotensi sebagai kejuruan dan menyalurkan langsung alumninya sebagai tenaga kerja belum mempunyai wadah atau tempat untuk mencari informasi lowongan tenaga kerja, padahal alumni dari sekolah tersebut kebanyakan dari pelosok desa, sehingga susah untuk mendapatkan informasi yang bisa di akses dari mana saja, jadi semuanya di kerjakan secara manual. Maka sangat di sayangkan SMK ini belum memiliki sistem informasi seperti *website*, padahal di zaman sekaranag teknologi sudah berkembang pesat dan hidup berdampingan dengan masyarakat, hampir di setiap pelosok desa sudah bisa menggunakan telepon genggam atau *smartphone*.

1.2 Rumusan Masalah

SMK Maarif Garut adalah salah satu SMK swasta di Kabupaten Garut kota. Jurusan yang ada pada SMK Maarif Garut adalah otomotif dan informatika di mana yang di utamakan adalah 70% praktek dan 30% materi. Ini di karenakan supaya lulusan bisa siap bersaing di dunia kerja setelah lulus dan menjadi alumni. Setiap tahunnya alumni dari sekolah ini cukup banyak. Tetapi di sekolah ini belum mempunyai *website* sendiri

sebagai media informasi. Maka dari itu penulis di sini akan membuat *website*. Bagaimana memudahkan alumni atau pelamar kerja untuk melihat data yang mereka perlukan kapanpun dan dimanapun. Sehingga tidak menyulitkan alumni untuk mencari informasi lowongan pekerjaan di sekolah tersebut?

Mengutip dari uraian di atas, rumusan masalah yang dapat dibuat yaitu, bagaimana cara merancang sistem informasi kealumnian dan penerimaan kerja untuk mengurangi pengangguran yang ada di kabupaten Garut terutama untuk lulusan dari sekolah SMK Maarif Garut?

1.3 Batasan Masalah

Dari hasil pengamatan ada beberapa batasan masalah yang sengaja di buat penulis, supaya lebih terfokus ke penelitian yaitu lebih ke data pekerjaan, adapun batasan masalah yang di peroleh dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. *Website* ini bisa di akses dari mana saja, misalnya *computer* dan *laptop* asalkan terhubung ke *internet*, karena aplikasi ini berbasis *web* yang diakses secara *online*.
2. Dalam aplikasi ini ada beberapa yang bisa *login* untuk melihat atau merubah datanya masing-masing di antaranya :
 - Admin bisa merubah data dan tampilan aplikasi ini, di antaranya:
 - a. Mengolah data berita.
 - b. Mengolah data info.

- c. Mengolah data lowongan.
- d. Mengolah data perusahaan.
- e. Mengolah data lamaran (status diterima atau ditolak).
- f. Mengolah data member.
- g. Pencetakan laporan pelamar kerja individu.
- h. Pencetakan laporan yang dinyatakan diterima.

- Alumni bisa menginputkan data sebagai alumni di halaman alumni, bisa melihat daftar alumni, berita, info, polling.
- Non Alumni bisa mendaftar sebagai member di halaman daftar member ketika dia ingin melamar kerja.
- Member bisa *login* dengan *username* dan *password* masing-masing, bisa melamar kerja, melihat data lamaran, melihat berita, info, polling dan merubah biodata.

3. Aplikasi *web* ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, JQuery, Javascript, CSS. Sistem ini menggunakan aplikasi XAMPP yang didalamnya terdapat database MySQL sebagai pengolah basis data dan juga apache sebagai *web server* local.

1.4 Tujuan Penelitian

Setiap membuat aplikasi penelitian, apalagi yang namanya skripsi pasti ada maksud dan tujuan tertentu. adapun tujuan penelitian ini di antaranya adalah sebagai berikut :

1. Sebagai media informasi di dunia internet yang berbasis web sebagai sarana untuk calon tenaga kerja.

2. Untuk Memudahkan pengguna ketika ingin tahu berita yang terbaru atau untuk melihat data-data yang di perlukan oleh pengguna di sekolah tersebut dengan mengakses dari setiap komputer atau laptop masing-masing.
3. Mengurangi tingkat angka pengangguran khususnya di Kabupaten Garut.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis sangatlah berharap besar dari manfaat pembuatan aplikasi web ini di harapkan bisa membantu atau memudahkan pengguna untuk bisa mengakses informasi ini dari mana saja.

Dapat membantu dan memudahkan informasi bagi alumni dan calon pelamar kerja dengan adanya aplikasi *website* ini berharap kedepannya dari pihak perusahaan bisa bekerja sama dengan pihak sekolah.

Dengan adanya penerimaan calon pelamar kerja di aplikasi *website* ini, bisa mengurangi tingkat pengangguran di Negara kita ini terutama di daerah Kabupaten Garut. Karena *website* ini membuka banyak untuk alumni-alumni di sekitar pulau Jawa yang nantinya akan di tempatkan di kawasan industri yang sudah ternama.

1.6 Metode Penelitian

1. Observasi

Merupakan metode penelitian yang dilakukan dengan cara mendatangi langsung tempat yang akan dijadikan objek penelitian.

2. Studi Pustaka

Metode ini merupakan pencarian data dari sumber buku, jurnal dan internet yang nantinya akan digunakan untuk acuan atau pendukung dalam melakukan penelitian.

3. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara menanyakan langsung ke pihak sekolah guna untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan skripsi ini akan disajikan dalam bentuk bab. Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terdiri atas lima bab, yaitu :

BAB I Pendahuluan

Bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini akan membahas teori-teori yang menjadi landasan dan mendukung pelaksanaan penulisan penelitian.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang analisis sistem yang telah dilakukan. Pada bab ini juga terdapat *flowchart* sistem, *data flow diagram* (DFD), perancangan basis data, dan perancangan *user interface* (tampilan)

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Dalam bab ini akan membahas tentang implementasi sistem pendaftaran dan penerimaan calon kerja yang telah dirancang serta pembahasan tentang sistem tersebut.

BAB V Penutup

Bab ini adalah bab terakhir dalam penyusunan skripsi yang didalamnya berisi kesimpulan dan saran.