

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan :

1. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa membuat aplikasi multimedia interaktif Pembentukan Benua dan Samudra mulai dari merancang sistem berupa merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, dan merancang grafik, mengolah grafik menggunakan Adobe Photoshop CS4, mengolah suara dengan Adobe Audition 1.5, menggabungkan semua elemen multimedia dengan menggunakan Adobe Flash CS4.
2. Penggunaan aplikasi ini akan mendampingi proses belajar yang ada di SMP N 1 Gamping dan tidak mengganti proses pembelajaran yang lama.
3. Lembar kerja siswa (LKS) dan buku paket masih menjadi buku pedoman yang digunakan, aplikasi pembelajaran ini dapat direkomendasikan untuk digunakan karena perangkat komputer yang ada di sekolah SMP N 1 Gamping mendukung untuk implementasi.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini ada Beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan sistem ini selanjutnya :

1. Aplikasi ini kedepannya bisa berbasis web dengan tidak menghilangkan fungsi multimediana, sehingga lebih banyak pengguna yang bisa saling berinteraksi.
2. Untuk perancangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat mencakup semua materi mata pelajaran IPS Geografi, tidak hanya Benua dan Samudra. Begitu juga soal dapat dibuat lebih banyak dengan tingkat kesulitan yang lebih bervariasi.
3. Pemilihan warna tampilan, *backsound*, narasi, dan animasi serta letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan agar terlihat menarik.
4. Animasi yang terdapat pada aplikasi ini kurang banyak diharapkan untuk menambah animasi sehingga aplikasi terlihat menarik.