

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sekarang ini banyak sekali kita jumpai bahkan seringkali kita mengonsumsi obat-obatan medis, baik untuk menyembuhkan berbagai penyakit atau hanya sekedar untuk obat luar atau luka. Mulai dari usia dini hingga tua obat-obatan medis tidak lepas dari mereka yang memang perlu dan membutuhkannya untuk meringankan atau menyembuhkan dari berbagai penyakit yang mereka derita.

Tidak sedikit dari mereka memilih untuk menggunakan jamu tradisional atau yang sering kita dengar dengan istilah obat-obatan herbal. Mereka yang memang tahu akan bahaya dari ketergantungan dari mengonsumsi obat-obatan medis memilih untuk memakai atau mengonsumsi jamu tradisional untuk menyembuhkan luka atau penyakit yang mereka derita.

Jamu tradisional sudah ada sejak puluhan tahun yang lalu. Di Indonesia sendiri, mulai dari sabang hingga merauke memiliki jamu atau obat herbal guna menyembuhkan mereka dari sakit. Jamu dibuat dari bahan-bahan alami, berupa bagian dari tumbuhan seperti rimpang (akar-akaran), daun-daunan dan kulit batang, buah. Ada juga menggunakan bahan dari tubuh hewan, seperti empedu kambing atau tangkur buaya. Jamu biasanya terasa pahit sehingga perlu ditambah madu sebagai pemanis agar rasanya lebih dapat ditoleransi peminumnya.

Di kota-kota besar, ada profesi penjual jamu gendong, yang mana mereka adalah penjual yang memang menjual jamu tradisional atau obat herbal, bahkan ada juga dari mereka yang menggunakan sepeda atau sepeda motor karena bagi mereka dengan memakai sepeda atau sepeda motor, mereka tidak kecapean dalam berkeliling menjual jamu tradisional mereka.

Selain itu jamu juga diproduksi di pabrik-pabrik jamu oleh perusahaan besar dan dijual di berbagai toko obat dalam kemasan *sachet*. Jamu seperti ini harus dilarutkan dalam air panas terlebih dahulu sebelum diminum. Pada perkembangan selanjutnya jamu juga dijual dalam bentuk tablet, kaplet dan kapsul.

Pada skripsi ini, diharapkan dengan adanya aplikasi informasi jamu tradisional berbasis system operasi android, dapat memberikan informasi apa saja jamu tradisional, dan apa saja khasiatnya, apa saja bahan yang diperlukan dan bagaimana cara pengolahan agar dapat menghasilkan jamu tradisional guna menyembuhkan sakit yang mereka derita.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana merancang sebuah aplikasi informasi “ jamu tradisional Indonesia “ berbasis android.

### 1.3 Batasan Masalah

- a. Ruang lingkup penelitian :
  1. Teknologi Android.
  2. Aplikasi mobile Android Based dilengkapi dengan beberapa jenis penyakit yang dapat disembuhkan dengan jamu tradisional.
  3. Informasi jamu tradisional hanya pada wilayah Indonesia, yang mencakup propinsi atau daerah di wilayah Indonesia.
  4. Aplikasi hanya dapat dijalankan pada ponsel yang mendukung android OS minimal versi 2.2.
- b. Software yang digunakan :
  1. Script Editor : Eclipse Galileo.
  2. Android SDK version : Android SDK R10

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

- a. **Internal**
  1. Menerapkan ilmu teori dan praktek yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK " Amikom " Yogyakarta khususnya pada kuliah Pemrograman Berorientasi Objek.
  2. Mengembangkan kemampuan mahasiswa dalam membuat aplikasi berbasis android.

3. Memenuhi persyaratan kelulusan jenjang strata 1 STMIK “ Amikom ” Yogyakarta.

**b. Eksternal**

1. Sosialisasi teknologi android phone pada semua pihak.
2. Untuk membantu mempermudah pihak yang menggunakan aplikasi ini mendapatkan informasi seputar jamu tradisional Indonesia disertai dengan cara pembuatan atau pengolahannya, jenis penyakit apa saja yang dapat disembuhkan dengan mengonsumsi jamu tradisional Indonesia atau hanya untuk sekedar dijadikan minuman penghangat badan dan menjaga stamina.
3. Menjadikan jamu tradisional sebagai obat herbal yang tidak kalah manfaatnya dari obat-obat yang diberikan oleh dokter maupun yang dibeli dari apotek.

**1.5 Manfaat Penelitian**

**2. Bagi Penulis**

Manfaat yang diperoleh untuk penulis dalam penyusunan skripsi ini adalah penulis dapat memahami dan menerapkan serta mengembangkan ilmu dan teori yang telah didapatkan saat penelitian untuk menghadapi dunia kerja.

### 3. Bagi Masyarakat

Manfaat yang diharapkan penulis bagi masyarakat adalah agar aplikasi ini dapat sebagai fitur pengaya smartphone android dan dapat membantu para pengguna smartphone android dalam mendapatkan informasi seputar jamu tradisional atau obat herbal dan manfaatnya.

#### 1.6 Metode Penelitian

Pada penyusunan skripsi ini, penulis mengumpulkan data menggunakan beberapa metode, diantaranya sebagai berikut :

##### a. Metode Wawancara

Metode ini diterapkan dengan cara melakukan komunikasi langsung dengan beberapa penjual jamu tradisional yang ada di pasar tradisional.

##### b. Metode Kepustakaan

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

##### c. Metode Download data

Metode ini diterapkan dengan cara melakukan download data dari sumber seperti google guna menambah informasi yang dibutuhkan dalam aplikasi "Informasi Jamu Tradisional Nusantara".

## 1.7 Sistematika Penelitian

Pelaksanaan pembuatan tugas akhir ini meliputi beberapa bab sebagai berikut :

### **BAB I : Pendahuluan**

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

### **BAB II : Landasan Teori**

Bab ini menguraikan tentang hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan aplikasi yang dibuat, pemaparan tentang nama-nama jamu tradisional disertai dengan bahan-bahan yang diperlukan, cara pengolahan, jenis-jenis penyakit yang dapat disembuhkan dengan jamu tradisional, java, dan android.

### **BAB III : Analisis dan Perancangan**

Dalam bab ini akan diberikan penjelasan tentang hal-hal yang berhubungan dengan analisis sistem, yang meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan. Dalam bab ini juga akan dibahas tentang perancangan dari aplikasi yang akan dibuat, yaitu merancang konsep, merancang isi, dan merancang grafik.

**BAB IV : Implementasi dan Pembahasan**

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dan pembahasan, yaitu memproduksi sistem, pengetesan sistem, penggunaan sistem, pemeliharaan sistem dan implementasi sistem.

**BAB V : Penutup**

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan aplikasi ini serta beberapa saran yang berguna baik bagi penulis maupun penulis lain yang berniat untuk membuat atau mengembangkan aplikasi Android OS.

