

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan pembahasan bab-bab diatas serta dalam penyelesaian pembuatan video film pendek animasi 2D NACUBON dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Animasi per scene dalam pembuatan kartun ini menggunakan teknik *straight ahead and pose to pose* dapat diolah dengan software Adobe After Effect CS6.
2. Penggabungan *import scene per scene*, *import* suara, dan teks dikerjakan dengan menggunakan Adobe Premier Pro.
3. Film NACUBON ini memiliki pesan moral walaupun berbeda-beda tetap bisa bekerja sama menjadi satu tujuan seperti semboyan Bhineka Tunggal Ika.

5.2 Saran

Untuk membuat film kartun yang berkualitas, perlu diperhatikan teknik yang akan digunakan. Terutama dalam penggambaran yang disesuaikan dengan pengaturan timing gerakan. Maka ada beberapa saran yang diberikan,yaitu:

1. Dalam pembuatan film ini dilakukan perancangan terlebih dahulu dengan tahapan pra produksi, proses produksi, dan pasca produksi agar hasilnya maksimal.

2. Penerapan teknik harus sesuai saat pembuatan karakter, background, dan foreground.
3. Pembuatan gambar di komputer menggunakan teknik tracing agar lebih cepat prosesnya.
4. Kesulitan yang ditemui adalah saat dimana penerapan teknik yang digunakan untuk membuat gambar lebih banyak dan saat menentukan *timing* yang tepat.
5. Perencanaan klimaks cerita, volume sound, dan pengambilan sudut camera diperhitungkan dengan baik.

Maka dari pada itu penulis berharap para animator pemula dapat menghasilkan karya yang lebih baik lagi. Demikian saran yang dapat penulis sampaikan, semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan semua orang yang membaca tugas akhir ini.