

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pengolahan data menjadi terkomputerisasi sangat dibutuhkan untuk membantu dalam penyampaian informasi secara cepat tepat dan akurat. Komputer sudah merambat dalam berbagai bidang, baik dalam dunia kerja maupun dunia pendidikan sehingga secara tidak langsung telah menciptakan persaingan yang sangat ketat antara sekolah yang satu dengan yang lainnya. Oleh karena itu perkembangan teknologi juga harus diikuti oleh pengelola instansi pendidikan.

Dalam institusi pendidikan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Komputer merupakan salah satu sarana yang dapat membantu kegiatan tersebut. Hasilnya sistem informasi berdasarkan komputer akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual, seperti pada suatu organisasi yang memiliki jumlah data cukup banyak maka perlu penanganan khusus.

Perpustakaan sekolah merupakan sarana pendidikan yang membantu siswa untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang biasa dilakukan sewaktu jam istirahat maupun usai jam sekolah. Perpustakaan sekolah sebagai media informasi dari suatu pelayanan sirkulasi, merupakan wujud dari fasilitas yang diberikan oleh sekolah bagi siswanya. Dengan pengolahan dan manajemen

yang baik maka banyaknya anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat dan tepat.

SMA Negeri 1 Tempel merupakan sekolah menengah atas yang terletak di Kabupaten Sleman, yang sampai saat ini dalam pengelolaan sistem informasi di perpustakaan masih menggunakan metode manual dalam pencatatannya.

Sistem manual ini membuat lambatnya informasi data yang dihasilkan. Hal ini dianggap kurang efisien, karena dalam pencatatan data secara manual akan membutuhkan waktu yang lama. Sehingga sering terjadi kesalahan dalam pencarian data. Seperti dalam pencarian data buku, data peminjam, data pengembalian.

Dengan berlatar belakang masalah tersebut diatas, maka penulis mengangkat masalah tersebut dengan judul **“Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Tempel”**.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan pokok permasalahan yang akan dijadikan acuan untuk mencari solusi yang tepat atas permasalahan tersebut. Berdasarkan latar belakang tersebut maka yang menjadi masalah adalah :

Bagaimana membuat aplikasi untuk mengolah data perpustakaan secara terkomputerisasi yang dapat mengolah data buku, data anggota perpustakaan serta sirkulasi buku sehingga memberikan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan di SMA Negeri 1 Tempel ?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini diharapkan tidak membahas hal-hal lain yang tidak terkait, maka berikut ditetapkan batasan-batasan permasalahan :

- 1) Data yang diolah meliputi: data anggota, data buku, data sirkulasi buku
- 2) Proses peminjaman dan pengembalian buku
- 3) Laporan yang dihasilkan adalah laporan buku, laporan anggota, laporan sirkulasi buku
- 4) Menggunakan bahasa pemrograman Java, *tools* atau software yang digunakan adalah Netbeans 6.8, dan sistem database yang digunakan adalah MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan yaitu sebagai berikut :

- 1) Membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat mengolah data dengan cepat, akurat dan tepat waktu.
- 2) Membantu kinerja karyawan SMA Negeri 1 Tempel (khususnya petugas perpustakaan) dalam mengolah data perpustakaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini, dapat dibagi menjadi sebagai berikut :

a. Bagi Penulls

- 1) Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata 1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

- 2) Untuk mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan penulis selama menjadi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 3) Untuk mengetahui dan mengukur tingkat kemampuan penulis dalam merancang sebuah aplikasi.
- 4) Untuk mengembangkan kemampuan dan memperdalam pemahaman dalam pembuatan aplikasi menggunakan Netbeans 6.8 dan MySQL, serta menambah wawasan penulis tentang sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian.

b. Bagi SMA Negeri 1 Tempel

- 1) Sebagai media untuk membantu kinerja karyawan dalam pengolahan data perpustakaan (sirkulasi buku).
- 2) Memberikan alternatif pada SMA Negeri 1 Tempel untuk menggunakan aplikasi yang tepat sehingga masalah dalam pencatatan secara manual dapat teratasi.
- 3) Memberikan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan secara cepat dan akurat.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan bisa menunjang proses pembuatan aplikasi dalam pengolahan data perpustakaan.

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1) Metode kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengacu pada literatur yang berhubungan dengan judul permasalahan yang dibahas serta dimaksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis mengenai aplikasi pengolahan data perpustakaan.

2) Metode wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

3) Metode observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.

4) Metode kearsipan

Metode kearsipan ini merupakan metode penelitian dengan cara mempelajari data-data dari arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang akan diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika yang akan digunakan dalam pembahasan materi :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi dan jadwal rencana kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu konsep dasar sistem, pengertian sistem informasi, perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tinjauan umum SMP Negeri 2 Tempel, perancangan sistem, ERD, DFD dan Normalisasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil dari perancangan database dan perangkat lunak untuk sistem informasi perpustakaan yang sudah dibuat dan membahas hasil perancangan dan testing dari sistem informasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.