

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi *augmented reality* pengenalan rambu bahaya berbasis android berhasil dibuat dengan menggunakan software unity editor dan Vuforia sebagai database.
2. Pembuatan objek 3 dimensi dibuat dengan menggunakan software Blender.
3. Aplikasi *augmented reality* dapat digunakan dengan memanfaatkan kamera pada smartphone dan *marker* sebagai gambar target untuk memunculkan objek 3 dimensi.
4. Aplikasi pengenalan rambu bahaya layak untuk digunakan sebagai media penyuluhan pengetahuan pekerja untuk meminimalisir adanya kecelakaan kerja
5. Pemanfaatan teknologi *augmented reality* sebagai media pembelajaran pendamping merupakan terobosan baru yang harus terus dikembangkan karena mendapatkan respon yang positif dari pengguna aplikasi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti :

1. Aplikasi diharapkan dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur fitur zoom in dan zoom out pada kamera sehingga dapat memudahkan pengguna melihat lebih jelas.
2. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambah simbol yang ada dalam Kesehatan dan keselamatan kerja dalam bentuk 3 dimensi
3. Aplikasi diharapkan tidak terlalu berkapasitas besar sehingga dapat di cakup dengan mudah

