

BAB V

PENUTUP

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah penulis lakukan mengenai “Ensiklopedia Pahlawan Nasional Indonesia Sebagai Sarana Informasi Dan Edukasi Berbasis Android”, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan dan saran sebagai berikut:

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian dari bab sebelumnya, dan juga berdasar rancangan serta implementasi dari aplikasi yang dibuat, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi Ensiklopedia Pahlawan Nasional dibuat melalui tahap perancangan mulai dari perancangan sistem, perancangan UML (*Unified Modelling Language*), rancangan *interface*, serta implementasi dan pengujian sistem.
2. Aplikasi ini memuat data sebanyak 155 pahlawan nasional Indonesia.
3. Aplikasi dapat memberikan informasi lengkap dan detail mengenai data diri serta biografi pahlawan nasional Indonesia.
4. Aplikasi dapat memberikan latihan soal sebagai sarana belajar pengguna aplikasi.
5. Kekurangan dari aplikasi Ensiklopedia Pahlawan Nasional:

- a) Hanya dapat berjalan pada ponsel yang bersistem operasi Android minimal versi 2.3.
 - b) Jumlah soal pada latihan soal baru sedikit.
 - c) Aplikasi belum dapat menyimpan nama pengguna yang sudah mengerjakan latihan soal secara permanen.
 - d) Aplikasi belum dapat menampilkan ranking dari latihan soal yang telah dikerjakan oleh beberapa user yang berbeda.
 - e) Aplikasi ini kurang memiliki animasi yang menarik.
6. Kelebihan dari aplikasi Ensiklopedia Pahlawan Nasional:
- a) Aplikasi ini mudah digunakan oleh pengguna.
 - b) Aplikasi ini memiliki menu latihan soal yang tidak dimiliki oleh aplikasi lain yang sejenis.
7. Pengembangan aplikasi Aplikasi Ensiklopedia Pahlawan Nasional ini berbasis sistem operasi Android yang sudah banyak digunakan dalam *smartphone*, sehingga lebih mudah dalam pendistribusian.

5.2 Saran

Untuk pengembangan aplikasi berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, diperlukan perbaikan dan penambahan beberapa komponen agar aplikasi ini bisa lebih menarik. Beberapa saran yang bisa penulis berikan bagi proses pelaksanaan dan pengembangan aplikasi ini ke depannya adalah sebagai berikut:

1. Memperbaiki desain grafis dari aplikasi, baik dari sisi *layout* maupun *button* serta *background* dari aplikasi yang masih sangat sederhana.
2. Memperbanyak lagi jumlah soal pada latihan soal.
3. Aplikasi dapat menyimpan nama pengguna yang sudah mengerjakan latihan soal secara permanen.
4. Aplikasi dapat menampilkan ranking dari latihan soal yang telah dikerjakan oleh beberapa user yang berbeda.

