

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan dan hasil quisioner yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dari awal sampai akhir pada Perancangan Game dengan Tema Bali untuk memperkenalkan Obyek Wisata dan Budaya ini, penyusun dapat menarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Game edukasi dengan tema Bali ini mampu menarik minat anak-anak untuk lebih mengenal obyek wisata dan budaya Bali.
2. Tampilan dan ornament dari game ini sudah bertema Bali sehingga saat bermain game, *user* dapat merasakan unsur Bali yang dihadirkan.
3. Selain itu, manfaat lain dari game ini adalah untuk melatih kemampuan berfikir, konsentrasi, ketelitian anak dan mengenal tentang budaya Bali.

5.2. Saran

Ada beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan, diantaranya:

1. Diharapkan game ini dapat dikembangkan lagi sehingga obyek wisata dan budaya yang dihadirkan lebih banyak lagi, sehingga dapat menarik lebih banyak minat anak-anak karena Bali merupakan icon Indonesia.

2. Dan juga diharapkan orang tua dan guru-guru disekolah dapat memanfaatkan game ini untuk media pembelajaran sebagai pengenalan obyek wisata dan budaya Bali.
3. Game ini juga diharapkan dapat digunakan sebagai media promosi untuk lebih mengenalkan obyek wisata dan budaya Bali.

