

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil pembuatan game edukasi juga setelah dijelaskan dan diuraikan pada bab-bab sebelumnya yang telah dilakukan guna penyusunan skripsi berjudul "pembuatan game edukasi vicky sang penjelajah menggunakan flash" maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari uji kelayakan yang menggunakan uji kuesioner dari 30 orang responden dan 4 pertanyaan yang diajukan, sebagian besar responden menyatakan ya atau positif lebih banyak daripada jawaban tidak, maka game edukasi ini dinyatakan layak dimainkan untuk anak usia 3 hingga 6 tahun.
2. Cara belajar menggunakan game edukasi yang memanfaatkan teknologi animasi diminati oleh anak-anak.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan, maka dapat diberikan saran-saran yang berguna bagi pengembangan selanjutnya, diantaranya:

1. Dalam game ini hanya dibuat 1 level dalam permainan petualangan dan berhitung. Akan lebih baik apabila dalam permainan itu dibuat menjadi beberapa level dari yang mudah menuju level berikutnya yang lebih susah.
2. Perbanyak memainkan game edukasi dan membaca buku yang berkaitan dengan game edukasi agar mudah mendapatkan inspirasi saat membuat game edukasi.

