

## BAB V

### PENUTUP

Pada tahap – tahap perancangan *user interface user experience* sebelumnya didapatkan kesimpulan dan saran pada bab ini.

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap – tahap perancangan dan pengujian *user interface user experience* pada aplikasi petcare, maka kesimpulan yang didapatkan sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini menghasilkan rancangan prototype aplikasi petcare dengan metode *design thinking*.
2. Telah dihasilkan rancangan prototype *user interface user experience* aplikasi petcare yang mudah digunakan dan dipahami.
3. Berdasarkan dari hasil pengujian yang dilakukan dengan menggunakan perhitungan *system usability scale* didapatkan skor 77,5. Dapat disimpulkan bahwa pada penilaian *usability testing*, perancangan *user interface user experience* aplikasi petcare dapat diterima oleh pengguna karena sudah dapat memenuhi ketentuan *acceptable*.

#### 5.2 Saran

Dalam perancangan dan pengujian *user interface user experience* aplikasi petcare, masih terdapat kekurangan dan perlu adanya perbaikan untuk mendapatkan rancangan yang lebih baik lagi. Berikut merupakan saran yang diberikan untuk penelitian ini :

1. Mengembangkan prototype menjadi sebuah aplikasi nyata yang dapat digunakan oleh masyarakat pemilik kucing atau pecinta kucing.
2. Untuk mencakup target pengguna yang lebih banyak atau lebih luas, maka pengembangan untuk menjadikan sebuah aplikasi dapat dibuat aplikasi multiplatform bagi pengguna yang membutuhkan.

3. Untuk dapat mendapatkan pandangan yang lebih luas dalam permasalahan serta kebutuhan pengguna, maka dapat menambahkan jumlah responden dalam proses pencarian data.

