

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN BERBASIS
WEBSITE PADA BALE PANDAWA RESIDENCE**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

ANDRE DARMAWAN

18.12.0838

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN BERBASIS
WEBSITE PADA BALE PANDAWA RESIDENCE**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

ANDRE DARMAWAN

18.12.0838

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN BERBASIS
WEBSITE PADA BALE PANDAWA RESIDENCE**

yang disusun dan diajukan oleh

Andre Darmawan

18.12.0838

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 November 2022

Dosen Pembimbing,

Andriyan Dwi Putra, M.Kom

NIK. 190302270

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN BERBASIS
WEBSITE PADA BALE PANDAWA RESIDENCE

yang disusun dan diajukan oleh

Andre Darmawan

18.12.0838

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 November 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Andriyan Dwi Putra, M.Kom
NIK. 190302270

Acihmah Sidauruk, M.Kom
NIK. 190302238

Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom
NIK. 190302011

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 17 November 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Andre Darmawan
NIM : 18.12.0838

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Perancangan Sistem Informasi Perumahan Berbasis Website Pada Bale Pandawa Residence

Dosen Pembimbing : Andriyan Dwi Putra, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 17 November 2022

Yang Menyatakan,



10000
METERAI
TEMPEL
10B1AAKX159187246

Andre Darmawan

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkah dan rahmat yang selalu dilimpahkan-Nya, sehingga karya ini dapat terselesaikan. Karya ini penulis persembahkan kepada:

1. Ayah saya di Purworejo dan Ibu saya di Yogyakarta selaku kedua orang tua saya yang selalu memberikan doa dan kasih sayang kepada saya dalam setiap keadaan sehingga Tugas Akhir Skripsi dapat diselesaikan dengan baik. Semoga mereka bangga dengan perjuangan anaknya dan semoga kalian diberikan Kesehatan serta umur Panjang.
2. Mas Perdana Puja Kesuma dan Mbak Canna Christy Elsera selaku kakak saya terima kasih atas segala dukungannya.
3. (Almh) Ibu Rifa Nawangsih selaku guru SMP saya dan (Alm) Bapak Udjwalu Dewandaru selaku guru BK SMA saya yang selalu merangkul saya, semoga beliau bangga dengan perjuangan muridnya yang nakal ini dan semoga kalian bahagia serta mendapat tempat terbaik di sisi-Nya.
4. Untuk seluruh keluarga saya di Purworejo dan Yogyakarta.
5. Almamaterku, Universitas Amikom Yogyakarta.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan pada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini sesuai dengan waktu yang diharapkan. Pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku Ketua Prodi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Andriyan Dwi Putra, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan, saran, dan waktunya dengan sepenuh hati.
5. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku dosen wali yang mendukung proses studi penulis khususnya dalam memberikan dukungan moral dalam proses tempuh studi.
6. Seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta atas semua ilmu pengetahuan yang telah diberikan.
7. Ibu Lies Venita Handayani, selaku Direktur Utama PT. Karya Muda Ganesha yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di Bale Pandawa Residence.

Yogyakarta, 9 November 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Studi Literatur	4
2.2 Informasi	8
2.3 Sistem Informasi	8
2.4 Data	8
2.5 Sistem.....	8
2.6 HTML 5	9
2.7 CSS	10
2.8 PHP	10
2.9 MySQL	11
2.10 Waterfall	11

2.11 Unified Modeling Language	12
2.12 Unit Testing	13
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Objek Penelitian.....	14
3.2 Alur Penelitian	14
3.3 Diagram Use Case	15
3.4 Activity Diagram	16
3.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	22
3.6 Struktur Tabel	22
3.7 Analisis Sistem	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	29
BAB V PENUTUP	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	45
REFERENSI	46
LAMPIRAN.....	47



DAFTAR TABEL

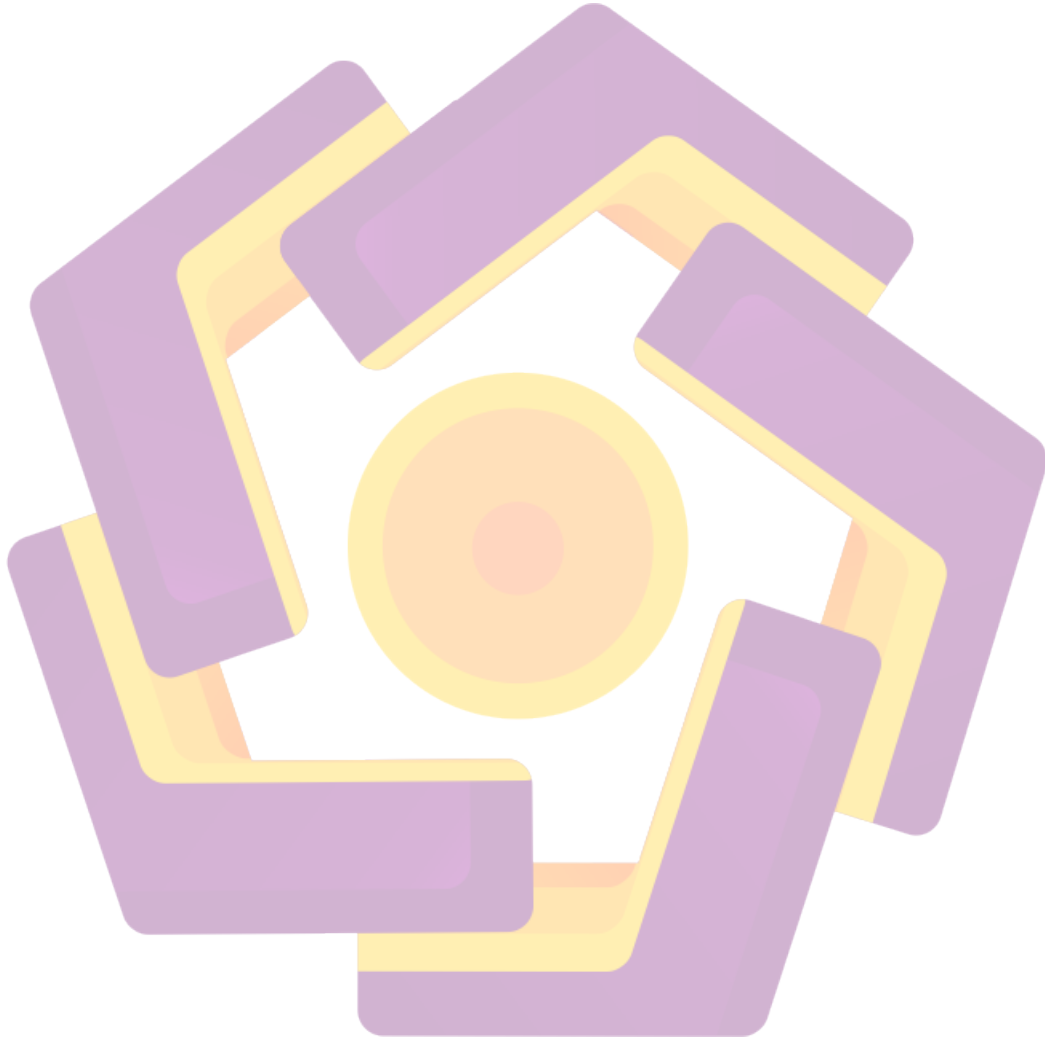
Tabel 2.1. Keaslian Penelitian	6
Tabel 3.3. Identifikasi Aktor	15
Tabel 3.6.1 Struktur Tabel Admin	23
Tabel 3.6.2 Struktur Tabel Pembeli	23
Tabel 3.6.3 Struktur Tabel Rumah	24
Tabel 3.6.4 Struktur Tabel Penjualan	24
Tabel 3.7. Wawancara	27
Tabel 4.2. Testing Black Box	38
Tabel 4.3. Daftar Calon Konsumen	43



DAFTAR GAMBAR

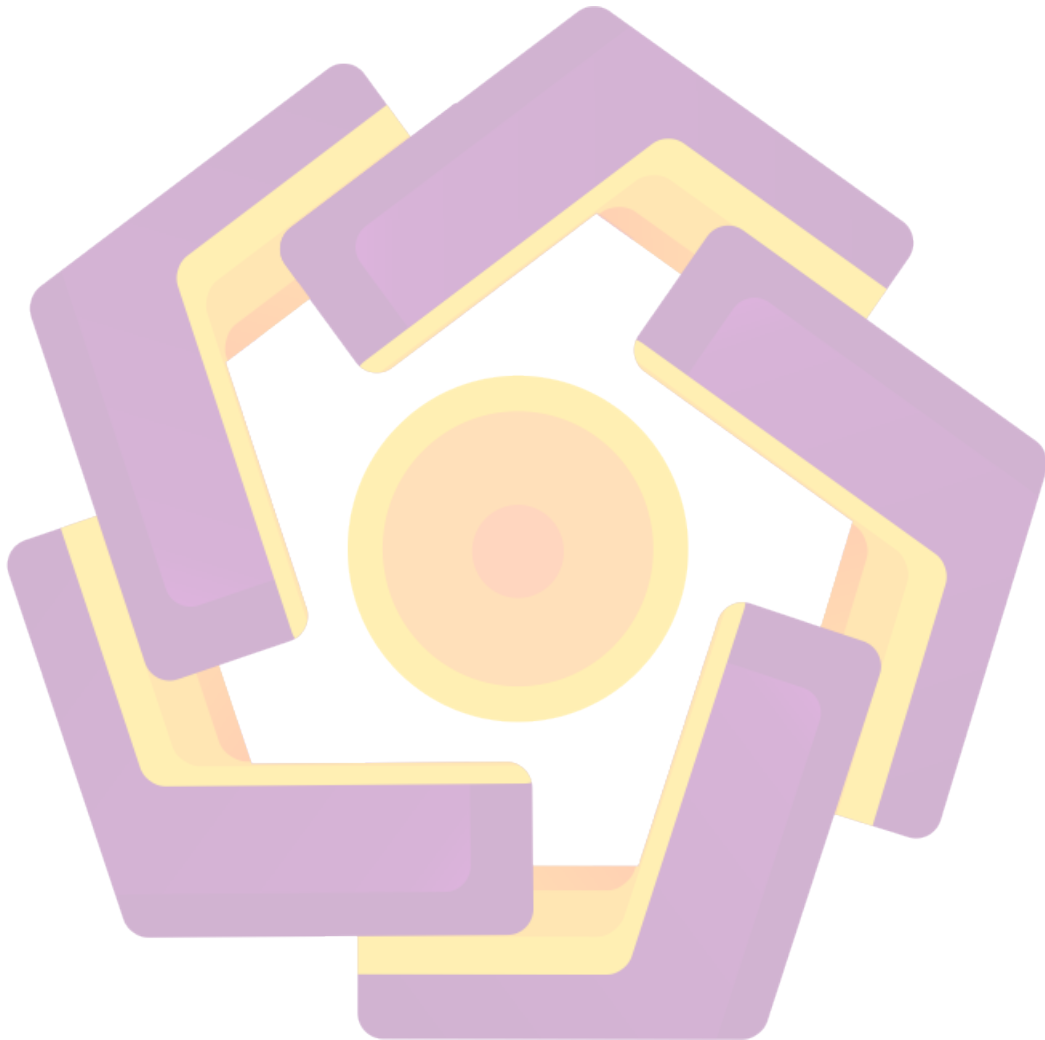
Gambar 2.5.	Alur Sistem	8
Gambar 3.2.	Alur Penelitian Metode Waterfall	14
Gambar 3.3.	Use Case Diagram	15
Gambar 3.4.	Acitivity Diagram Admin Login	16
Gambar 3.4.2.	Activity Diagram Admin Kelola Konsumen	17
Gambar 3.4.3.	Activity Diagram Admin Kelola Rumah	18
Gambar 3.4.4.	Activity Diagram Admin Kelola Status Pembangunan	19
Gambar 3.4.5.	Activity Diagram Konsumen Tambah Data Pembelian	20
Gambar 3.4.6.	Activity Diagram Konsumen Cek Status Pembangunan	21
Gambar 3.5.	Entity Relationship Diagram (ERD)	22
Gambar 4.1.	Halaman Login Admin	29
Gambar 4.2.	Halaman Dashboard Admin	30
Gambar 4.3.	Halaman Data Penjualan Admin	30
Gambar 4.4.	Halaman Perbarui Status Pembangunan	31
Gambar 4.5.	Halaman Data Pembeli/Konsumen	31
Gambar 4.6.	Halaman Tambah Data Pembeli/Konsumen	32
Gambar 4.7.	Halaman Pembaruan Data Pembeli/Konsumen	32
Gambar 4.8.	Halaman Data Rumah	33
Gambar 4.9.	Halaman Tambah Data Rumah	33
Gambar 4.1.1.	Halaman Beranda Konsumen	34
Gambar 4.1.2.	Tampilan Menu Navigasi Bar	34
Gambar 4.1.3.	Halaman Pendataan	35
Gambar 4.1.4.	Halaman Pembangunan	36
Gambar 4.1.5.	Halaman Status Pembangunan	36
Gambar 4.3.	Hasil Kuesioner 1	40
Gambar 4.3.	Hasil Kuesioner 2	40
Gambar 4.3.	Hasil Kuesioner 3	40
Gambar 4.3.	Hasil Kuesioner 4	41
Gambar 4.3.	Hasil Kuesioner 5	41

Gambar 4.3. Hasil Kuesioner 6	41
Gambar 4.3. Hasil Kuesioner 7	42
Gambar 4.3. Hasil Kuesioner 8	42
Gambar 4.3. Hasil Kuesioner 9	42



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat keterangan implementasi hasil penelitian	47
Lampiran 2. -	-



DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

PHP Hypertext Preprocessor



DAFTAR ISTILAH



Hardware	Perangkat Keras
Software	Perangkat Lunak
Brainware	Pemakai Perangkat
Waterfall	Metode Pengembangan
Unified Modelling Language	Metode Pemodelan Visual
Username	Nama Pengguna Sebagai Identitas Akun
Password	Kata Sandi Akun Pengguna
Database	Sekumpulan Data Yang Telah Dikelola
Workflow	Sebuah Alur Kerja
Use Case	Komponen Gambaran Fungsional Dalam Sistem
Activity Diagram	Pemodelan Proses-Proses Pada Sistem
Entity Relationship Diagram	Model Struktur Dan Hubungan Antar Data
Maintenance	Kegiatan Pemeliharaan Fasilitas
User Experience	Pengalaman Pengguna Berinteraksi Dengan Produk Digital

INTISARI

Perumahan adalah sekumpulan tempat tinggal yang mempunyai fungsi menjadi lingkungan tempat tinggal dan dilengkapi menggunakan sarana dan prasarana. Saat ini perumahan salah satu pilihan tempat tinggal bagi Sebagian orang lantaran ketenangan dan keamanan yang dievaluasi lebih memadai. Penggunaan media digital saat ini sudah menjadi hal yang umum dan sudah merambah di berbagai kalangan masyarakat, bahkan penggunaan media digital merupakan salah satu alat dalam melakukan pemasaran dan administrasi perumahan. Pada perumahan Bale Pandawa Residence sistem pemasaran hanya menggunakan media cetak berupa brosur dan sistem administrasi secara pembukuan. Penelitian ini bertujuan merancang sistem yang bisa membantu pemasaran dan administrasi perumahan supaya dapat tertata dan terkelola dengan baik. Perancangan sistem informasi perumahan ini memakai metode *waterfall*. Langkah-langkah pada perancangan sistem ini adalah analisis, perancangan implementasi, dan pengujian sistem

Kata kunci: perumahan, *waterfall*, administrasi, pemasaran.



ABSTRACT

Housing is a group of residences that have the function of being a residential environment and equipped with facilities and infrastructure. Currently housing is one of the choices of residence for some people because of the tranquility and security that is evaluated more adequately. The use of digital media has now become common and has penetrated various circles of society, even the use of digital media is one of the tools in marketing and housing administration. In the Bale Pandawa Residence housing, the marketing system only uses print media in the form of brochures and an administrative system based on bookkeeping. This study aims to design a system that can help the marketing and administration of housing so that it can be well organized and managed. The design of this housing information system uses the waterfall method. The steps in designing this system are analysis, implementation design, and system testing.

Keyword: *housing, waterfall, administration, marketing.*

