

## **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini akan membahas tentang kesimpulan dan saran yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang “Perancangan dan Pembuatan Animasi 3D Sebagai Media Pembelajaran Tentang Bagian Bagian Tulang Pada Tubuh Manusia di Kelas 5 SD Negeri Bogo”.

### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan animasi 3D bagian bagian tulang pada tubuh manusia melalui beberapa tahap diantaranya menentukan ide, mencari referensi, menguji kelayakan film animasi tersebut, menganalisa kebutuhan, menentukan target produksi, melakukan produksi dan melakukan evaluasi.
2. Dari hasil uji kebutuhan informasi dengan hasil akhir didapatkan bahwa semua poin kebutuhan informasi telah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil dari kuisioner testing kepada siswa SD N Bogo penilaian video animasi mendapat nilai akhir sebesar 88,41%, yang bahwasanya animasi 3D Pengenalan Bagian Bagian Tulang manusia memiliki penilaian sangat baik.
4. Dari penelitian di hasilkan sebuah animasi 3D “Pengenalan Bagian Bagian Tulang Pada Tubuh Manusia” berdurasi 4 menit 4 detik.

### **5.2 Saran**

Analisa penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya Film Animasi ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan saya berikan sebagai berikut :

1. Pengolahan naskah cerita dan konsep karakter harus matang agar tidak terjadi kendala saat pembuatan animasi berlangsung
2. Pembuatan model maupun texture yang hendak diteliti maupun dibuat lebih menarik lagi.

3. Penggunaan 12 prinsip animasi lebih dimaksimalkan agar hasil animasi menjadi lebih hidup dan tidak kaku.
4. Dalam proses modeling, editing dan compositing, gunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap animasi 3D dapat dibuat dengan baik.

