

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis dalam video animasi 3D “Pengenalan Lapisan-Lapisan Atmosfer Pada Bumi” mendapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan animasi 3D sebagai media pembelajaran tentang lapisan atmosfer di bumi berhasil dibuat dengan menggunakan software adobe after effect, blender dan premiere pro sudah terpenuhi.
2. Proses pembuatan animasi melalui 3 tahapan: pra produksi, produksi dan pasca produksi.
3. Berdasarkan hasil pengujian video animasi 3D “Pengenalan Lapisan-Lapisan Atmosfer Pada Bumi” didapatkan persentase 86,39% dengan demikian dapat disimpulkan bahwa video animasi 3D tersebut dapat digunakan sebagai sarana alternatif belajar guru ke siswa pada SMP Negeri 3 Kebumen.

5.2 Saran

Dalam penelitian ini, penulis tidak lepas dengan adanya kekurangan dan kesalahan baik yang disengaja maupun tidak disengaja. Penulis berharap agar kedepannya video animasi 3D tentang “Pengenalan Lapisan-Lapisan Atmosfer Pada Bumi” ini dapat dikembangkan lagi. Oleh karena itu, penulis menyarankan beberapa hal sebagai bahan pengembangan selanjutnya sebagai berikut:

1. Pengolahan naskah cerita dan konsep animasi lebih dimatangkan, supaya tidak terjadi kendala saat pembuatan animasi.
2. Terapkan dan maksimalkan 12 prinsip animasi dalam proses pembuatan agar hasilnya lebih baik dan maksimal.
3. Diperlukan hardware dan software yang memadai khususnya dalam melakukan editing animasi dan rendering agar berjalan dengan baik.

4. Perlu diadakannya penelitian lebih lanjut untuk mendapatkan hasil animasi yang lebih baik dengan tingkat efisiensi yang optimal.

