

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah selesai melakukan perancangan *asset* grafis pada media pembelajaran ini, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *asset* grafis di *game* edukasi ini menggunakan *software* Adobe Illustrator, dengan menggunakan *software* ini gambar yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diinginkan.
2. Pembuatan *game* edukasi ini menggunakan *software* Construct 2 yang mempermudah dalam menulis baris program karena baris program yang akan dimasukkan secara *drag and drop* serta Construct 2 menyediakan suatu fungsi tanpa harus ada perhitungan rumit sehingga memudahkan untuk para *game developer* pemula.
3. Media Pembelajaran ini berisikan tentang pengenalan macam-macam profesi kerja.
4. Dari awal perancangan sampai tahap implementasi, *game* ini berjalan sesuai dengan apa yang direncanakan.

#### **5.2 Saran**

Pembuatan media pembelajaran ini tentu saja mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar media pembelajaran ini bisa lebih menarik dan optimal yaitu sebagai berikut:

1. Pengembang dapat menambahkan lebih banyak profesi kerja ke media pembelajaran ini dan memungkinkan dengan *gameplay* yang berbeda dengan yang sudah ada.
2. Desain lebih dikembangkan lagi supaya lebih menarik untuk dimainkan
3. Media Pembelajaran ini bisa dipublikasikan ke *Google Play Store*.