

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembuatan aplikasi *Augmented Reality*, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut di bawah ini:

Aplikasi ini bertujuan untuk menambah wawasan dan pengetahuan Siswa Siswi Kelas 1 SD tentang bagaimana cara menggunakan aplikasi *Augmented Reality* yang dimaksudkan sebagai salah satu metode pembelajaran di mata pelajaran Matematika sehingga proses pembelajaran menjadi lebih menarik dan menyenangkan.

### **5.2 Saran**

Aplikasi *Augmented Reality* yang digunakan memerlukan adanya perangkat yang memadai sehingga dapat diakses tanpa bantuan jaringan seperti *WiFi* dan Datar Seluler. Dengan demikian, aplikasi dapat digunakan sebaik mungkin serta memberikan pengetahuan tentang bagaimana cara belajar menggunakan *Augmented Reality*.