BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan terhadap "Pengembangan Media Pembelajaran Game Kuis Tajwid Berbasis Android Untuk Murid Taman Pendidikan Al-Qur'an Hamas Krakitan" dapat disimpulkan sebagai berikut :

Hasil penelitian yang dilakukan terhadap 11 responden diperoleh hasil skor rata-rata 85,90 % dengan metode SUS dari segi *Acceptability Range* aplikasi media pembelajaran game kuis tajwid ini masuk ke kategori *Acceptable*, sedangkan pada *Grade Scale* berada pada posisi *Grade* B dan pada *Adjective Rating* berada pada posisi *Excellent*. Sedangkan pada bagian Penilaian Guru diperoleh hasil skor rata-rata 89,16 % dari segi interpretasi hasil ini tergolong dalam kategori sangat layak.

Hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran game kuis tajwid ini dikatakan layak untuk proses belajar mengajar di Taman Pendidikan Al-Qur'an Hamas Krakitan.

5.2 Saran

Berdasarkan perolehan nilai dari penelitian yang telah dilakukan maka dapat dikemukakan saran sebagai berikut :

1. Diharapkan peneliti selanjutnya dapat mengembangkan lebih luas lagi materi yang ditampilkan pada aplikasi dari batasan masalah yang telah dibuat dalam penelitian ini.
2. Penelitian selanjutnya juga diharapkan mampu melakukan pengujian menggunakan metode yang berbeda supaya mendapatkan hasil yang lebih variatif serta optimal.