

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan data yang didapatkan pada penelitian dan pembahasan mengenai analisis dan perancangan *marketplace* berbasis *website* untuk penjualan desain arsitektur dan properti sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil dari perancangan dan uji coba terhadap *website marketplace* penjualan desain arsitektur dan properti ini dapat diperoleh kesimpulan bahwa menggunakan metode *waterfall* membuat proses dari perancangan dan pembuatan *website* menjadi lebih terstruktur dikarenakan di setiap tahapan terdapat dokumentasi yang lengkap sehingga dapat digunakan sebagai data acuan dalam perancangan *website marketplace* penjualan desain arsitektur dan properti ini.
2. Pengujian menggunakan metode *black box* testing dapat digunakan untuk menguji secara keseluruhan dengan membuat skenario pengujian yang sesuai. Dari hasil pengujian tampak bahwa *website marketplace* penjualan desain arsitektur dan properti ini dapat berfungsi dengan baik sesuai dengan skenario yang telah ditetapkan.
3. Berdasarkan hasil rekap nilai *usability* yang memiliki nilai penerimaan *usability user* diatas 61%, maka dapat disimpulkan bahwa *website* *lutra architecture* telah memiliki aspek nilai *usability* yang kuat. Nilai atribut terkecil ada pada aspek keamanan pada *website*.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti mengusulkan beberapa saran yang dapat digunakan untuk pengembangan penelitian ini agar dapat menyempurnakan dan mengembangkan sistem ini untuk lebih baik kedepannya, antara lain:

1. Dalam aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi *responsive web design* (RWD) yang dimana *website* dapat merespon atau menyesuaikan dengan berbagai macam perangkat yang digunakan.
2. Penambahan fitur *review* produk dan ulasan toko antara *user* pembeli dengan penjual untuk mendapatkan informasi mengenai produk dan kinerja dari toko tersebut.

3. Penambahan fitur layanan yang terintegrasi dengan jasa kirim/ongkir untuk mengirimkan produk kepada pembeli.
4. Konten-konten pada aplikasi dibuat lebih menarik dan bervariasi agar informasi yang diterima oleh *user* menjadi lebih baik lagi.

