

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Perancangan Film Animasi 2D “Talk”. Saran – saran yang diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Animasi 2D “Talk” diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk membuat film animasi 2D “Talk” diperlukan 4 tahapan yaitu Pengumpulan data, Analisa, Produksi (pra-produksi, produksi, dan pasca produksi), dan Evaluasi.
2. Berdasarkan hasil *Alpha testing* bahwasanya seluruh kebutuhan fungsional pada animasi 2D “Talk” sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil *Alpha testing* bahwasanya animasi 2D “Talk” sudah memenuhi 12 prinsip dari 12 prinsip animasi.
4. Aspek cerita animasi “Talk ” dianggap berhasil memperoleh impresi yang baik dari penguji beta tes.

#### **5.2 Saran**

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut :

1. Sebelum melakukan proses pembuatan animasi, sebaiknya mematangkan *concept art* yang akan dibuat terlebih dahulu.
2. Dalam pengembangan selanjutnya dapat menambahkan lebih banyak object bergerak pada background seperti awan atau daun yang terkena angin sehingga animasi dapat lebih hidup.
3. Agar pergerakan animasi lebih hidup maka animasi wajib memperhatikan 12 prinsip animasi.
4. Sempurnakan *animatic* sebelum masuk ke proses produksi agar memudahkan proses produksi.
5. Dalam pengembangan selanjutnya konsep pembuatan animasi dapat dilakukan dengan tehnik 3 Dimensi.