

**SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN TRANSAKSI JUAL BELI IKAN
CUPANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

SKRIPSI



Disusun oleh:

**Yazid Putra Hibatullah
17.11.1324**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN TRANSAKSI JUAL BELI IKAN
CUPANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Informatika
Pada Jenjang Program Sarjana – Program Studi Informatika



Disusun oleh:

Yazid Putra Hibatullah
17.11.1324

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN TRANSAKSI JUAL BELI IKAN CUPANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yazid Putra Hibatullah

17.11.1324

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 November 2022

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno , Drs., M.M.

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN TRANSAKSI JUAL BELI IKAN CUPANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yazid Putra Hibatullah

17.11.1324

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 21 November 2022

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M
NIK. 190302029

Ika Nur Fajri, M.Kom
NIK. 190302268

Bety Wulan Sari, M.Kom
NIK. 190302254

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Januari 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

HANIF AL FATTA, M.KOM
NIK.190302096

HALAM PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini ,

**Nama Mahasiswa : Yazid Putra Hibatullah
NIM : 17.11.1324**

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul berikut:

SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN TRANSAKSI JUAL BELI IKAN CUPANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Dosen Pembimbing : Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 21 November 2022

Yang menyatakan



Yazid Putra Hibatullah
NIM 17.11.1324

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	.iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viiiiii
DAFTAR GAMBAR.....	ixx
INTISARI	x
ABSTRACT	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.1 Rumusan Masalah	2
1.2 Batasan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Metode Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Sistem	6
2.3 Informasi.....	7
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	8
2.5 Konsep Analisis System	9
2.6 Flowchart	11
2.7 Entity Relationship Diagram (ERD)	13
2.8 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	19
3.1 Tinjauan Umum.....	19
3.2 Manfaat dan Tujuan.....	20
3.3 Kondisi Jual-Beli Ikan Cupang	20
3.4 Analisis Masalah	20
3.5 Solusi-Solusi yang Dapat Diterapkan.....	25
3.6 Solusi yang Dipilih	25
3.7 Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
3.8 Perangkat Lunak (Software).....	26
3.9 Perangkat Keras (Hardware)	27

3.10	Perancangan Sistem.....	27
3.11	Sistem yang Diusulkan	27
3.12	Konteks Diagram.....	28
3.13	DFD (Data Flow Diagram).....	29
3.14	Rancangan Basis Data	30
3.15	ERD (<i>Entity Relation Diagram</i>)	30
3.16	Relasi Antar Tabel	30
3.17	Struktur Tabel	31
3.18	Rancangan Interface	35
BAB IV PEMBAHASAN.....		38
4.1	Implementasi	38
4.2	Tahap Implementasi Sistem	38
4.2.2	Pembuatan Database Website.....	38
4.3.3	File Koneksi Laravel ke Database	42
4.3	Uji Coba.....	44
4.3.1	Uji White Box.....	44
4.4	Uji Coba BlackBox.....	46
4.5	Manual Program	48
BAB V PENUTUP.....		53
5.1	Kesimpulan.....	53
5.2	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA		54

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	12
Tabel 2.2. Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	13
Tabel 2.3. Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	14
Tabel 3.1. Analisis Kinerja.....	22
Tabel 3.2. Analisis Informasi	23
Tabel 3.3. Analisis Ekonomi.....	24
Tabel 3.4. Analisis Pengedalian	24
Tabel 3.5. Analisis Pelayanan	25
Tabel 3.6. Analisis Efisiensi	25
Tabel 3.7. Perangkat Lunak	27
Tabel 3.8. Hardware yang Digunakan.....	28
Tabel 3.9. Admin.....	33
Tabel 3.10. User	34
Tabel 3.11. Barang	34
Tabel 3.12. Pembelian.....	34
Tabel 3.13. Detail Pembelian	35
Tabel 3.14. Pemesanan.....	35
Tabel 3.15. Detail Pemesanan	35
Tabel 3.16. Penjualan	35
Tabel 3.17. Detail Penjualan	36
Tabel 4. 1 Pengujian oleh Penulis	46
Tabel 4. 2 Pengujian Oleh pengguna	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Gambar	15
Gambar 2.2. Gambar	15
Gambar 2.3. Gambar	16
Gambar 3.1. Data Pengujian 2 Framework.....	17
Gambar 3.2. Data Penjualan Ikan Cupang	20
Gambar 3.3. Flowchart Diagram.....	29
Gambar 3.4. Konteks Diagram.....	30
Gambar 3.5. Data <i>Flow</i> Diagram (DFD)	31
Gambar 3.6. Tabel ERD	32
Gambar 3.7. Relai Antar Tabel	33
Gambar 3.8. Tampilan Login	36
Gambar 3.9. Menu Registrasi Akun.....	37
Gambar 3.10. Tampilan Menu Utama.....	37
Gambar 3.11. Tampilan Menu Gallery	38
Gambar 3.12. Tampilan Menu Produk.....	38
Gambar 4. 1 Database website	39
Gambar 4. 2 Database Katergori (Mypost)	39
Gambar 4. 3 Database Ikan	40
Gambar 4. 4 Database orders	40
Gambar 4. 5 Database Purchase	41
Gambar 4. 6 Database sale	41
Gambar 4. 7 Database reports	42
Gambar 4. 8 Koneksi database	43
Gambar 4. 9 Syntax error	44
Gambar 4. 10 Runtime error	45
Gambar 4. 11 Form Login.....	48
Gambar 4. 12 Form Register.....	49
Gambar 4. 13 Halaman Utama.....	50
Gambar 4. 14 Halaman Kategori	50
Gambar 4. 15 Dashboard Post.....	51
Gambar 4. 16 Dashboard Order	51
Gambar 4. 17 Dashboard Purchase	51
Gambar 4. 18 Dashboard Sale.....	51
Gambar 4. 19 Dashboard Reports	52

INTISARI

Seiring perkembangan zaman terutama pada ruang lingkup teknologi informasi serta perubahan arah arus yang semula offline menjadi online,terlebih pada masa pandemic Covid-19 yang memaksa setiap kegiatan aktivitas menjadi online menggunakan internet. APJII(asosiasi penyelenggaran jasa internet Indonesia)mengumumkan pada tahun 2018 terdapat 171.17 juta pengguna internet dan angkanya naik disbanding tahun 2017,artinya peranan internet sudah semakin massive ,serta pemanfaat internet di bidang E-Commerce sudah tidak perlu diragukan Kembali.

Website merupakan media informasi yang memberikan gambar kepada setiap orang tentang suatu produk yang ditawarkan,namun pada umumnya website yang dibuat belum menggunakan standar atau framework ,mengingat kejahatan internet juga menjadi ancaman bagi setiap E-Commerce.

Oleh karena itu tujuan dari skripsi ini adalah sebagai informasi sekaligus implementasi pembuatan(development)applikasi berbasis website menggunakan framefrowk laravel sehingga dapat mengurangi kemungkinan terjadinya kebocoran data.

Kata kunci: Cupang, Laravel, sistem informasi, website.



ABSTRACT

Along with the times, especially in the scope of information technology and changes in the direction of flow from offline to online, especially during the Covid-19 pandemic which forced every activity to be online using the internet. APJII (Indonesian internet service provider association) announced that in 2018 there were 171.17 million internet users and the number has increased compared to 2017, meaning that the role of the internet has become more massive, and internet users in the E-Commerce field are no longer in doubt.

The website is an information medium that provides images to everyone about a product being offered, but in general The website created has not used standards or frameworks, considering that internet crime is also a threat to every E-Commerce.

Therefore, the purpose of this thesis is to provide information as well as to implement website-based application development using Laravel's framework so that it can reduce possible data leakage.

Keyword: Betta. Laravel, information system, website.

