

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari pembahasan yang sudah dibuat mengenai materi pada bab-bab yang sebelumnya dalam perancangan mengenai Aplikasi pembelajaran gitar akustik berbasis multimedia, berikut kesimpulan yang didapat:

1. Menghasilkan sebuah aplikasi media pembelajaran yang berbasis system operasi Windows sebagai media pembelajaran gitar akustik, yang didalam terdapat media pembelajaran tentang gitar, kunci-kunci gitar dasar, disertakan audio visual, untuk membantu mempermudah pembelajaran dari pengenalan masing-masing kunci gitar.
2. Didalam proses pembuatan aplikasi, melibatkan berbagai aplikasi pendukung untuk menunjang pembuatan bahan-bahan dari aplikasi media pembelajaran gitar tersebut. Software yang digunakan yaitu, Adobe Illustrator, Audacity, dan Construct. Dengan menggunakan tiga software tersebut, Adobe Illustrator sebagai peranan untuk membuat interface, dan panel-panel desain serta tombol kunci gitarnya, semua dikerjakan di adobe Illustrator, Audacity digunakan untuk mengconvert file audio dari format MP3 menjadi OGG, dan Construct sebagai software utama untuk menjalankan dan membuat Aplikasi media pembelajaran gitar akustik berbasis Multimedia.
3. Tampilan pada aplikasi yang telah dibuat sangat minimalis, dan juga memberikan kesan yang menarik dan cerah, sehingga pengguna tidak merasa bosan saat melihat desain dari interface aplikasi media pembelajaran gitar akustik berbasis multimedia.
4. Hasil yang telah didapat dari pembuatan aplikasi media pembelajaran gitar akustik berbasis multimedia yaitu, pengguna sangat terbantu dengan adanya aplikasi berikut, dan dimudahkan untuk menghafal kunci-kunci gitar, serta

mudah menghafal dari setiap kunci gitar, dari audio yang sudah disediakan pada setiap chord gitar akustik yang sudah disediakan. Penggunaan Aplikasi ini bisa digunakan oleh semua kalangan, dari anak-anak hingga orang dewasa yang ingin belajar gitar akustik.

5.2 Saran

Dari seluruh pembahasan di atas dengan judul Aplikasi media pengenalan dan pembelajaran gitar akustik berbasis multimedia, ada beberapa saran dari penulis yang ingin disampaikan, yaitu memaksimalkan konsep pembuatan aplikasi, dan bisa memberikan update tambahan pada setiap aplikasi yang sudah dibuat sehingga dapat menghasilkan projek yang lebih maksimal.

