

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian pada penulisan tugas akhir “Implementasi Metode Marker Based Tracking pada aplikasi Sholadig berbasis augmented reality” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi augmented reality sholadig berhasil di buat dengan menggunakan tahapan konsep, design, pengumpulan bahan, pembuatan, dan pengujian.
2. Aplikasi augmented reality sholadig dapat menampilkan informasi tentang pengenalan gerakan shalat.
3. Aplikasi augmented reality pengenalan gerakan shalat telah di lakukan alpha test dengan pengujian blackbox. Hasil pengujian fitur dan fungsi pada user interface pada 3 device berjalan dengan baik seperti yang di harapkan.

#### **5.2 Saran**

Hasil penelitian oleh penulis masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu saran sangat di butuhkan bertujuan untuk lebih baik bagi perkembangan aplikasi kedepanya. Saran bagi aplikasi sebagai berikut :

1. Dalam upaya pembuatan aplikasi shalat digital dengan memanfaatkan teknologi augmented reality untuk kedepanya dapat di rancang lebih baik lagi.
2. Menambahkan fitur menampilkan suara gerakan shalat.
3. Meningkatkan tampilan user interface lebih menarik.
4. Menambahkan keterangan untuk gerakan shalat.
5. Menambahkan tombol play dan stop animasi gerakan shalat.
6. Menambahkan fitur interaksi user dengan object 3D.