

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Sesuai dengan pembahasan yang sudah diuraikan serta dijabarkan dalam tiap bab-bab sebelumnya dan sampai akhirnya didapatkan kesimpulan yang bisa diambil antara lain sebagai berikut:

1. Penelitian ini diawali dengan melesatnya pemain PUBG Mobile pada 3 tahun belakangan ini.
2. Dapat melakukan clustering untuk menentukan kelompok senjata PUBG Mobile dengan menggunakan Algoritma K-Means dan Algoritma Fuzzy C-Means.
3. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, didapatkan bahwa Algoritma K-Means lebih bagus dan akurat daripada Algoritma Fuzzy C-Means untuk data seperti itu dengan jumlah cluster yang sama yaitu 5 cluster serta dengan perolehan skor K-Means 0.158153 dan Fuzzy C-Means 0.922504. Semakin mendekati 0, maka semakin baik cluster yang diperoleh.
4. Berdasarkan hasil clustering yang didapat terbagi menjadi beberapa kategori. Untuk cluster yang memiliki atribut paling bagus adalah cluster 2. Dengan atribut yang dimiliki senjata yang berada pada cluster 2 dapat digunakan untuk semua keadaan. Cluster ini sangat fleksibel bisa dipakai baik dalam situasi berhadapan ataupun jarak jauh. Pada saat posisi perang jarak jauh ditepati oleh cluster 4, karena memiliki atribut jangkauan peluru dan kecepatan peluru yang lumayan seimbang. Pada saat posisi perang jarak jauh ditepati juga oleh cluster 1, karena mempunyai jangkauan peluru sangat jauh dan Damage Per Second yang bagus. Pada saat posisi jarak dekat ditepati oleh cluster 3, cluster ini mempunyai kecepatan peluru yang baik. Pada saat posisi jarak dekat juga ditepati oleh cluster 5, namun disini terdapat perbedaan yakni cluster ini mempunyai keunggulan untuk instant kill atau mengeleminasi musuh secara cepet dengan sekali tembakan.

## 5.2 Saran

Saran yang dapat disampaikan penulis guna mengoptimalkan ataupun mengembangkan penelitian ini antara lain adalah sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini hanya bisa mengelompokkan data berdasarkan kriteria yang sudah ditetapkan dan untuk mengoptimalkan serta menyempurnakan penelitian ini diharapkan agar peneliti selanjutnya dapat menggunakan metode tambahan dalam memecahkan masalah yang sama untuk mencapai hasil yang lebih baik untuk kedepannya.
2. Data cluster yang sudah tersedia bisa digunakan untuk penelitian sistem rekomendasi pemilihan role alternatif ataupun dalam situasi kondisi perang lainnya.
3. Hasil penelitian ini juga bisa dijadikan panduan atau acuan untuk penelitian yang akan datang tentang clustering, jika dengan data yang hampir serupa dengan penelitian penulis.
4. Untuk penelitian kedepannya terkait dengan clustering, jika penelitian ini dijadikan panduan diharapkan bisa lebih mengeksplor atau membahas lebih dalam lagi pada bagian kode program.