

**PEMBUATAN VIDEO IKLAN MAKANAN DESSERT OREO CHEESE CAKE DI  
CEOVOOD DENGAN LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Feridiansah**

**17.11.1117**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

**PEMBUATAN VIDEO IKLAN MAKANAN DESSERT OREO CHEESE CAKE DI  
CEOVOOD DENGAN LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh  
**Feridiansah**  
**17.11.1117**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2022**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PEMBUATAN VIDEO IKLAN MAKANAN DESSERT OREO CHEESE CAKE DI CEOVOOD DENGAN LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Feridiansah**

**17.11.1117**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi pada  
tanggal 7 Oktober 2020

Dosen Pembimbing,

**Bernadhed, M.Kom.**

**NIK. 190302243**

## PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PEMBUATAN VIDEO IKLAN MAKANAN DESSERT OREO CHEESE CAKE DI CEOVOOD DENGAN LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Feridiansah**

**17.11.1117**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengujipada tanggal

21 November 2022

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

**Tanda Tangan**

**Ali Mustopa, M.Kom**

**NIK. 190302192**

**Firman Asharudin, S.Kom, M.Kom**

**NIK. 190302315**

**Bernadhed, M.Kom**

**NIK. 190302243**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Tanggal 1 Desember 2022

**DEKAN FAKULTAS ILMU kOMPUTER**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**

**NIK. 190302096**

## **PERNYATAAN**

### **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusipendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 8 Desember 2022

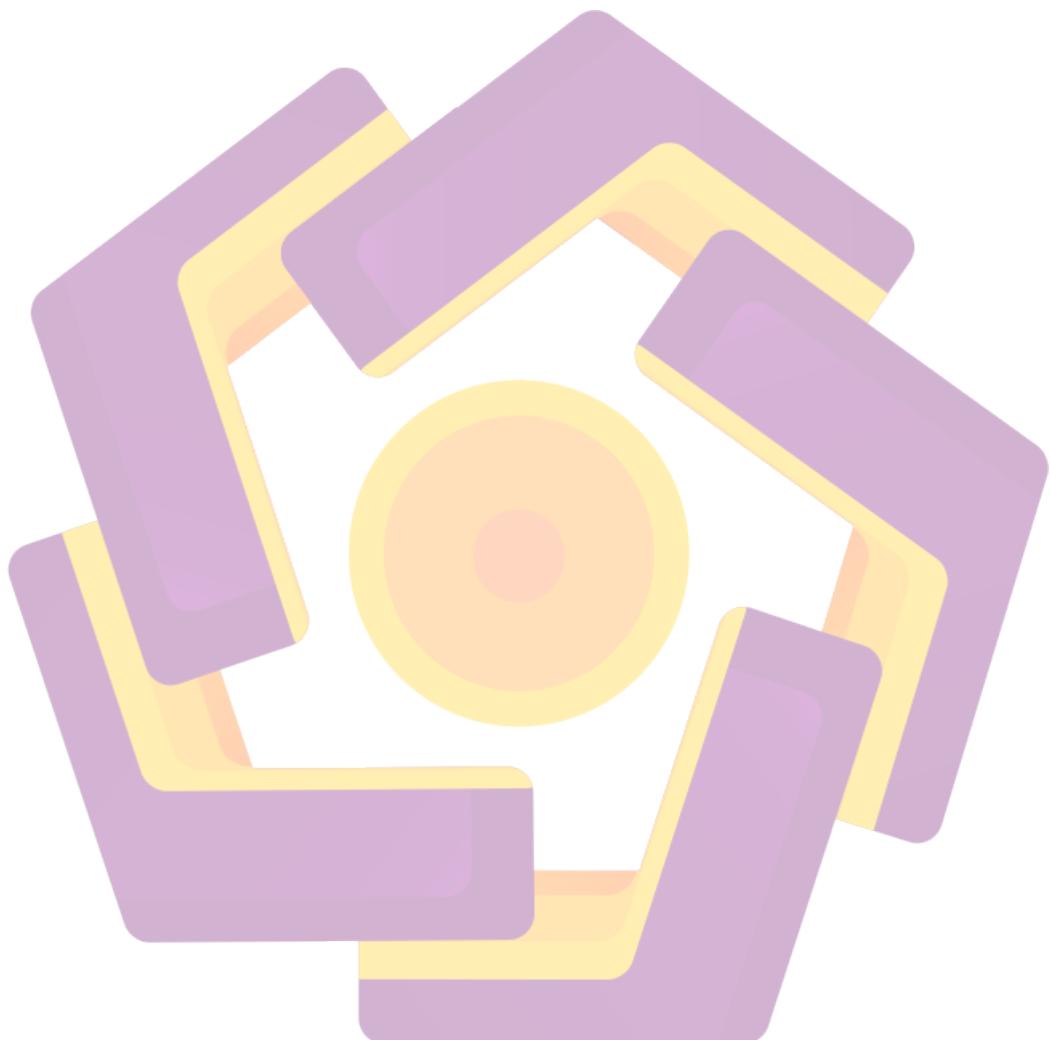


Feridiansah  
NIM  
17.11.1117

## MOTTO

“Apapun yang bisa membuat diri kita grow up, LAKUKAN !!!”

“Entah besok atau lusa orang tua ku bahagia karena kesuksesan ku”



## **PERSEMBAHAN**

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan hidayah dan kesempatan bagi saya sehingga skripsi ini dapat selesai dengan hasil yang memuaskan. Skripsi ini tidak lepas dari dukungan dan doa dari beberapa pihak, maka dari itu skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Ayah dan Ibu saya yang telah menjaga, mendidik, merawat, mengajari, dan memberi saya kehidupan sehingga saya bisa menjadi orang yang seperti sekarang. Terimakasih atas doa sepanjang hari kalian yang telah memberi kekuatan kepada saya. Ini bukan akhir, masih banyak hal yang saya ingin tunjukkan untuk membuat kalian bahagia. Sekali lagi terima kasih.
2. Bapak Bernadhed sebagai dosen pembimbing saya. Saya tidak tahu harus berkata apa lagi selain kata terima kasih untuk bapak. Bimbingan bapak atas pemikiran dan penulisan pada skripsi saya tidak akan saya lupakan.
3. Untuk Siska Tiara Aulia yang selalu memberi semangat dan support untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Untuk Fuad, Domingguz, Kenteng, Rizal Fauzi, Rizky Bejo, dan teman teman semuanya, yang sudah membantu saya banyak hal dan selalu memngingatkan saya untuk selalu mengerjakan skripsi, saya sangat berterimakasih melebihi apapun.
5. Untuk teman – teman se tongkrongan Rakuzan. Kalian adalah keluargakedua bagi saya.
6. Semua orang yang mendukung dan mendoakan saya yang tak bisa disebutkan satu persatu. Terima kasih banyak.

Yogyakarta, 09 November 2022

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan berkah dan hidayah-Nya kepada setiap hamba-Nya, serta Shalawat dan salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapatmenyelesaikan skripsi yang berjudul “**PEMBUATAN VIDEO IKLAN MAKANAN DESSERT OREO CHEESE CAKE DI CEOVOOD DENGAN LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC**”.

Dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak.Untuk itu sebagai rasa hormat, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar- besarnya kepada:

1. Bapak Prof.Dr.M. Suyanto, MM. Selaku Rektor **UNIVERSITAS AMIKOM** Yogyakarta.
2. Bapak Bernadhed, M.Kom sebagai Dosen pembimbing yang telah sabar dalam memberikan petunjuk, arahan dan dorongan pada saya yang telah banyak membantu saya dalam mengerjakan skripsi ini.
3. Bapak dan Ibu Dosen **UNIVERSITAS AMIKOM** Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama kuliah.
4. Agustho ayomi yang telah memberikan izin serta membantu untuk melakukan penelitian di CeoVood.

Yogyakarta, 09 November 2022

## DAFTAR ISI

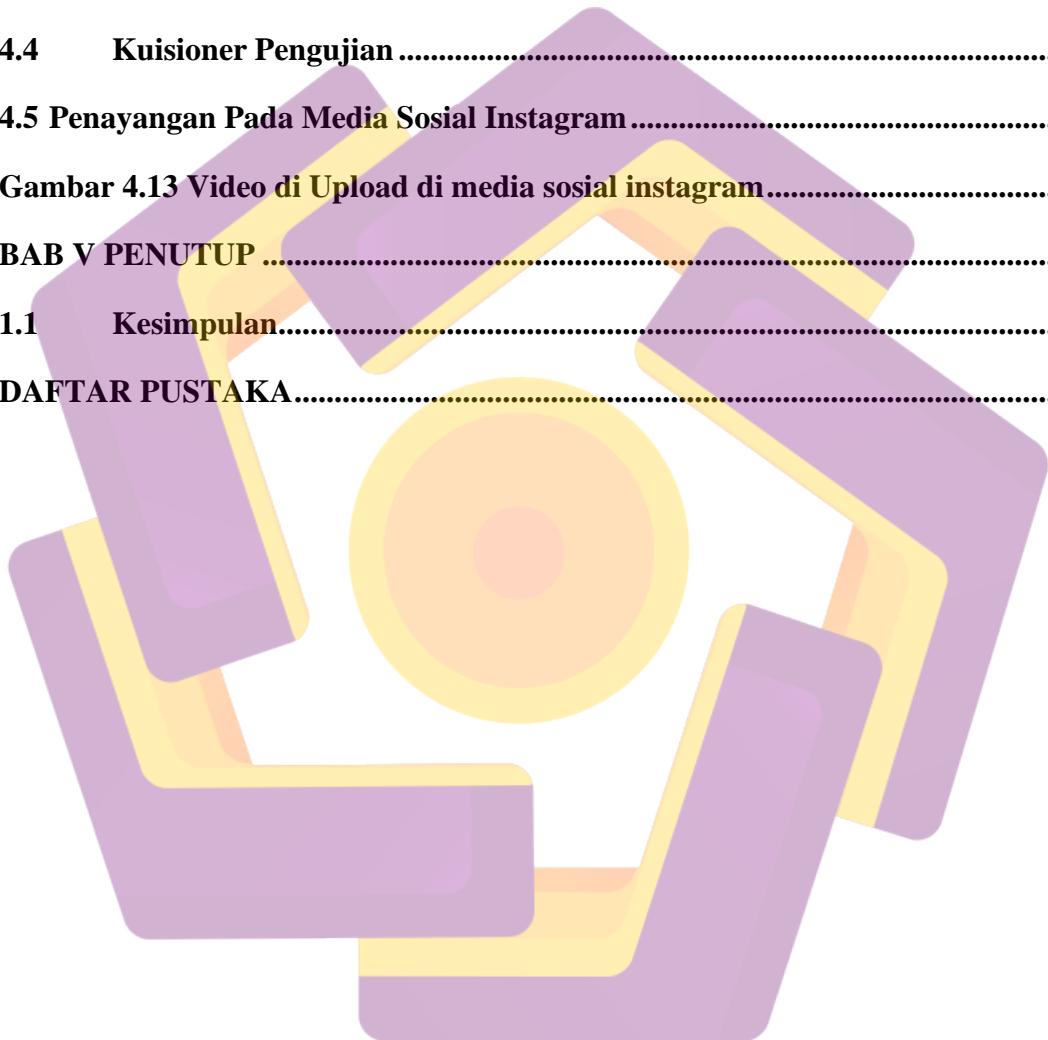
<b>PERNYATAAN .....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>PERSEMBERAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah.....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....</b>	<b>2</b>
<b>1.5 Manfaat Penelitian .....</b>	<b>2</b>
<b>1.5.1   Bagi Penulis .....</b>	<b>2</b>
<b>1.5.2   Bagi Masyarakat.....</b>	<b>3</b>
<b>1.5.3   Bagi CeoVood.....</b>	<b>3</b>
<b>1.6 Metode Pengumpulan Data .....</b>	<b>3</b>
<b>1.6.1   Metode Analisis.....</b>	<b>4</b>
<b>1.6.2   Metode Perancangan.....</b>	<b>4</b>
<b>1.6.3   Testing.....</b>	<b>4</b>
<b>1.7 Sistematika Penulisan .....</b>	<b>5</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>5</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>5</b>
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>5</b>
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>5</b>

<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>6</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
<b>2.1     Tinjauan Pustaka.....</b>	<b>7</b>
<b>2.2     Konsep Dasar Multimedia .....</b>	<b>9</b>
<b>2.2.1   Pengertian Multimedia.....</b>	<b>9</b>
<b>2.2.2   Jenis-Jenis Multimedia.....</b>	<b>9</b>
<b>2.2.3   Elemen-Elemen Multimedia .....</b>	<b>10</b>
<b>2.3 Video .....</b>	<b>12</b>
<b>2.3.1   Standar Video .....</b>	<b>12</b>
<b>2.3.2   Jenis Video.....</b>	<b>13</b>
<b>2.3.2.1   Video Analog.....</b>	<b>13</b>
<b>2.3.2.2   Video Digital.....</b>	<b>13</b>
<b>2.4 Teknik Live Shoot.....</b>	<b>13</b>
<b>2.5 Konsep Iklan .....</b>	<b>14</b>
<b>2.5.1   Apa itu iklan.....</b>	<b>14</b>
<b>2.5.2   Jenis Jenis Iklan.....</b>	<b>14</b>
<b>1. Pembagian secara umum .....</b>	<b>14</b>
<b>2. Pembagian secara khusus .....</b>	<b>14</b>
<b>2.6 Konsep Pengambilan gambar .....</b>	<b>15</b>
<b>2.6.1   Ukuran gambar.....</b>	<b>15</b>
<b>2.6.2   Angel Kamera .....</b>	<b>18</b>
<b>2.6.3   Macam- macam gerak kamera.....</b>	<b>19</b>
<b>2.7 Teknik Motion Graphic .....</b>	<b>20</b>
<b>2.7.1   Sejarah Motion Graphic .....</b>	<b>20</b>
<b>2.7.2   Konsep Dasar Teknik Motion Grafik .....</b>	<b>20</b>
<b>2.8 Analisis Masalah.....</b>	<b>21</b>

2.8.1	Analisis SWOT .....	21
2.8.2	Strategi SWOT .....	22
2.8.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	23
2.9	Produksi.....	24
2.9.1	Pra Produksi .....	24
2.9.1.1	Penentuan Ide dan Konsep .....	24
2.9.1.3	Pengumpulan Data .....	24
2.9.1.4	Perekutan Kru .....	24
2.9.1.5	Penentuan Naskah .....	25
2.9.1.6	Pembuatan Storyboard .....	25
2.9.2	Produksi.....	26
2.9.2.1	Manajemen Lapangan .....	26
2.9.2.2	Evaluasi Kerja Produksi .....	26
2.9.3	Pasca Produksi.....	26
2.10	Evaluasi.....	27
2.10.1	Sejarah Skala Likert .....	27
2.10.2	Skala Likert.....	27
2.10.3	Rumus Presentase Skala Likert .....	28
	<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>30</b>
3.1	Gambaran umum CeoVood.....	30
3.1.1	Sejarah awal mula berdirinya CeoVood .....	30
3.1.2	Visi dan Misi Visi .....	30
	<b>Visi CeoVood .....</b>	<b>30</b>
	<b>Misi CeoVood .....</b>	<b>30</b>
3.1.3	Logo CeoVood.....	31
3.1.4	Produk .....	31

<b>3.2</b>	<b>Pengumpulan Data .....</b>	<b>32</b>
<b>3.2.1</b>	<b>Wawancara.....</b>	<b>32</b>
<b>3.2.2</b>	<b>Observasi .....</b>	<b>33</b>
<b>3.3</b>	<b>Analisis Masalah .....</b>	<b>33</b>
<b>3.3.1</b>	<b>Analisis SWOT (<i>Strength, Weakness, Opportunity, Threat</i>) .....</b>	<b>33</b>
<b>3.3.2</b>	<b>Kelemahan dari Media Lama.....</b>	<b>36</b>
<b>3.3.3</b>	<b>Solusi yang Ditawarkan .....</b>	<b>36</b>
<b>3.3.4</b>	<b>Solusi yang Dipilih .....</b>	<b>36</b>
<b>3.4</b>	<b>Analisis Kebutuhan .....</b>	<b>36</b>
<b>3.4.1</b>	<b>Kebutuhan Fungsional .....</b>	<b>36</b>
<b>3.4.2</b>	<b>Kebutuhan Non Fungsional .....</b>	<b>37</b>
<b>3.4.2.1</b>	<b>Kebutuhan Hardware .....</b>	<b>37</b>
<b>3.4.2.2</b>	<b>Kebutuhan Software.....</b>	<b>37</b>
<b>3.4.2.3</b>	<b>Kebutuhan Brainware.....</b>	<b>38</b>
<b>3.5</b>	<b>Metode Perancangan .....</b>	<b>38</b>
<b>3.5.1</b>	<b>Perancangan.....</b>	<b>38</b>
<b>3.5.2</b>	<b>Planing .....</b>	<b>38</b>
<b>3.6</b>	<b>Development Of Concept .....</b>	<b>42</b>
<b>BAB IV</b>		<b>31</b>
<b>4.1</b>	<b>Produksi.....</b>	<b>31</b>
<b>4.1.1</b>	<b>Pengambilan Gambar .....</b>	<b>44</b>
<b>4.1.2</b>	<b>Pemilihan Angel Camera .....</b>	<b>45</b>
<b>4.2</b>	<b>Pasca Produksi.....</b>	<b>46</b>
<b>4.2.1</b>	<b>Editing.....</b>	<b>46</b>
<b>4.2.1.1</b>	<b>Editing Trim.....</b>	<b>46</b>
<b>4.2.1.2</b>	<b>Composting.....</b>	<b>48</b>

<b>4.2.1.3 Color Correction.....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 4.10 Color grading.....</b>	<b>51</b>
<b>4.2.1.1 Rendering .....</b>	<b>51</b>
<b>4.3 Pembahasan .....</b>	<b>52</b>
<b>4.3.1 Testing Alpha .....</b>	<b>52</b>
<b>4.3.2 Testing Beta.....</b>	<b>54</b>
<b>4.4 Kuisisioner Pengujian .....</b>	<b>55</b>
<b>4.5 Penayangan Pada Media Sosial Instagram .....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 4.13 Video di Upload di media sosial instagram.....</b>	<b>60</b>
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>61</b>
<b>1.1 Kesimpulan.....</b>	<b>61</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>63</b>



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1. 1 Penelitian Terdahulu dan Penelitian Sekarang.....</b>	<b>7</b>
<b>Tabel 2.2 Tabel Matriks .....</b>	<b>23</b>
<b>Tabel 2.3 Tabel Evaluasi Skala Likert.....</b>	<b>28</b>
<b>Tabel 2.4 Presentase Nilai .....</b>	<b>29</b>
<b>Tabel 3.1 SWOT.....</b>	<b>34</b>
<b>Tabel 3.2 Hardware .....</b>	<b>37</b>
<b>Tabel 3.3 Software .....</b>	<b>37</b>
<b>Tabel 3.3 Brainware .....</b>	<b>38</b>
<b>Tabel 3.5 Storyboard .....</b>	<b>39</b>
<b>Tabel 4.1 Testing Alpha.....</b>	<b>53</b>
<b>Tabel 4.2 Testing Beta .....</b>	<b>54</b>
<b>Tabel 4.3 Kuisioner.....</b>	<b>55</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1 Ilustrasi pada gambar .....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 2.2 Ilustrasi pada Audio.....</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 2.3 Contoh Pergerakan Gambar pada Animasi .....</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 2.4 Close up .....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 2.5 Exstreme Close up .....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 2.6 Medium Shoot.....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 2.7 Close up .....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 2.8 Medium Long Shoot.....</b>	<b>18</b>
<b>Gambar 2. 9 Contoh Storyboard.....</b>	<b>25</b>
<b>Gambar 3.1 Logo CeoVood.....</b>	<b>31</b>
<b>Gambar 3.2 Produk Oreo Cheese Cake.....</b>	<b>31</b>
<b>Gambar 3.3 Instagaram CeoVood .....</b>	<b>33</b>
<b>Gambar 4.1 Close Up.....</b>	<b>45</b>
<b>Gambar 4.2 Medium Long Shot.....</b>	<b>45</b>
<b>Gambar 4.3 Squance Setting.....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 4.4 Timeline Premiere .....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 4.5 Proses pemotongan gambar .....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 4.6 editing text.....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 4.7 proses pembuatan motion graphic.....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 4.8 hasil motion graphic.....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 4.11 Proses Setting Render .....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 4.12 Proses Rendering.....</b>	<b>52</b>

## INTISARI

*CeoVood* bergerak di bidang produk makanan kekinian yang berupa makan dessert khusus nya *oreo cheese cake*, *CeoVood* sendiri juga menawarkan produknya melalui media social yang berupa foto dan penawaran melalui orang orang, sehingga visual layer dari *oreo cheese cake* tidak bisa terlihat dan detail produk kurang tersampaikan kepada konsumen.

Media yang dilakukan saat ini dirasa sudah cukup, akan tetapi ada beberapa hal bentuk produk yang tidak dapat ditunjukkan pada konsumen, *CeoVood* ini hanya menampilkan media promosi berupa foto di halaman Instagram. Dari permasalahan tersebut maka penulis mengusulkan adanya pembuatan penunjang media promosi saat ini dengan melibatkan pembuatan video.

Hal pertama yang harus dilakukan atau dipikirkan adalah mempelajari naskah, storyboard, dan menganalisis teknik yang akan diterapkan atau metode yang akan digunakan dalam produksi video. Teknik yang digunakan meliputi “*Live Shoot* dan *Motion Graphic*” agar *CeoVood* memiliki media promosi yang baru dari sebelumnya.

**Kata Kunci:** Dessert, Video Iklan, Live shoot, Motion Graphic.



## ABSTRACT

*CeoVood is engaged in the field of contemporary food products in the form of eating a special dessert of oreo cheese cake, CeoVood itself also offers its products through social media in the form of photos and offers through people, so that the visual layer of the oreo cheese cake cannot be seen and product details are not conveyed to the public consumer.*

*The media that is being done at this time is considered sufficient, but there are some product forms that cannot be shown to consumers, CeoVood only displays promotional media in the form of photos on the Instagram page. From these problems, the authors propose the creation of supporting media promotions at this time by involving the making of videos.*

*The first thing to do or think about is to study the script, storyboard, and analyze the techniques to be applied or the methods to be used in video production. The techniques used include "Live Shoot and Motion Graphic" so that CeoVood has a new promotional media than before.*

**Keyword:** *Dessert, Ad Video, Live shoot, Motion Graphic.*

