

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada penulisan skripsi tentang game yang dirancang dan dibuat oleh penulis yang berjudul “Perancangan Dan Pembuatan Game “Mizu Adventure” Menggunakan Construct 2” dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Game yang berjudul “Mizu Adventure” telah berhasil dirancang dan dikembangkan sesuai tahapan yang tersedia.
2. Game “Mizu Adventure” dapat dijalankan di dalam HTML 5 Website.
3. Dari hasil wawancara mengenai *game* “Mizu Adventure” didapatkan hasil 5 responden mengatakan puas dan 2 responden lainnya mengatakan cukup. Berdasarkan penilaian tersebut, *game* “Mizu Adventure” layak digunakan dan dimainkan sebagai media hiburan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa hal yang dapat dijadikan referensi untuk proses pengembangan *game* selanjutnya. Beberapa hal tersebut antara lain :

1. Game ini dapat dimainkan pada *smartphone*.
2. Menambahkan level permainan. Jadi tidak hanya 1 – 5 level saja.
3. Melanjutkan tahapan perancangan *game* ini hingga bisa sampai tahapan rilis.