

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan video infografis animasi dua dimensi tentang bagian-bagian dari gitar akustik menggunakan Adobe Animate CC 2019, serta berdasarkan rumusan masalah yang telah disampaikan pada pembahasan sebelumnya, penulis menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam video terdapat informasi tentang bagian dan komponen gitar yang membantu masyarakat dalam mengetahui tentang anatomi gitar akustik.
2. Video infografis animasi dua dimensi menjadi konten di media *Youtube* untuk masyarakat dalam mencari informasi tentang bagian-bagian pada gitar akustik sehingga memudahkan masyarakat dalam menyetel gitar, memperbaiki gitar hingga memilih gitar akustik.
3. Berdasarkan hasil penilaian kuisioner dan perhitungan skala *linkert* yang sudah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa video sudah layak untuk ditayangkan kepada publik.
4. Memvisualkan bentuk, letak dan fungsi dari bagian gitar akustik dalam bentuk video infografis animasi dua dimensi.

5.2 Saran

Dalam pembuatan video infografis animasi dua dimensi bagian-bagian dari gitar akustik ini masih memiliki beberapa kelemahan. Oleh karena itu terdapat beberapa hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan video, antara lain :

1. Konsep, naskah, dan *storyboard* harus menjadi acuan dalam implementasi pembuatan video.
2. Dalam pengisian audio harus diperhatikan antara tampilan gambar dalam video dengan *dubbing*. Volume pada audio *dubbing* dan *backsound* harus diperhatikan agar informasi yang disampaikan dari narasi terdengar dengan jelas.
3. Durasi waktu harus ditentukan agar hasil video sesuai dengan yang diharapkan.
4. Ketepatan informasi yang ingin disajikan harus dikonsep secara matang agar informasi tersampaikan dengan jelas dan baik.

