

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam perkembangan dan kemajuan teknologi pada saat ini telah mempengaruhi banyak aspek dalam kehidupan manusia, salah satunya berdampak pada dunia game. Game dikenal sebagai salah satu sarana untuk menghabiskan waktu akan tetapi dengan perkembangan teknologi game memiliki fungsi lain dan menjadi salah satu olahraga yang paling digemari anak muda dan dikenal dengan e-sports.

Mulai dari aktivitas yang sekedar menghilangkan penat, hingga menjadi salah satu pilihan profesional dan diikutsertakan dalam Olimpiade, perkembangan *e-sports* semakin pesat setiap tahunnya. Di Indonesia, *e-sports* sudah mulai menempati tempat di banyak tim *e-sports* saat ini. Sebagai industri baru dan olahraga baru di Indonesia, *e-sports* perlu disebarluaskan kepada masyarakat luas yang masih belum mengetahui apa itu *e-sports*.

Dengan perkembangan dunia e-sports yang sangat pesat maka dibutuhkan sebuah sarana untuk menyampaikan dan menyebarluaskan informasi terkait dunia e-sports dalam perkembangannya.

Maka dari itu peneliti ingin melakukan penelitian dengan judul "PERANCANGAN PORTAL BERITA OLAMHRAGA ELEKTRONIK BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL" sebagai sarana informasi yang mempermudah para penggiat *Esport* dalam mendapatkan informasi, serta pengimplementasian Framework Laravel pada sebuah website.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana implementasi Framework Laravel pada website berita *Esport* agar mempermudah penggiat *E-sport* dalam mencari informasi secara cepat?

1.3. Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Implementasi menggunakan Framework PHP yaitu Laravel
2. Sistem yang dikembangkan berbentuk website.
3. Pemrograman menggunakan Full Object Oriented.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam melaksanakan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Memberi sebuah wadah untuk penggiat E-sports mendapat informasi secara luas dan cepat.
2. Merancang dan mengimplementasikan sebuah website portal berita dengan memanfaatkan teknologi Framework Laravel, yang dapat mempermudah penggiat Esport dalam mencari informasi secara cepat.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat sebagai referensi pengimplementasian Framework Laravel pada sebuah website.

2. Membantu penggiat *Export* dalam memudahkan mencari informasi yang dibutuhkan.

1.6. Metode Penelitian

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

Pada metode ini peneliti menggunakan metode studi Pustaka yaitu dengan mencari dan memahami buku – buku, laporan skripsi, jurnal terkait, buku referensi dan sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti agar mendapatkan informasi yang berguna bagi penelitian.

1.6.2. Metode Pengujian

Pada sistem diuji dengan pengujian validitas yang mengacu pada fungsi-fungsi yang dapat berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan perangkat lunak yang telah ditentukan. Pada penelitian kali menggunakan teknik pengujian *validation testing* yang dilakukan dengan Alpha Beta testing.

1.6.3. Metode Perancangan

Perancangan pada penelitian ini dilakukan dengan menggunakan *Flow chart System*, DFD untuk menggambarkan alur data sistem, ERD untuk menggambarkan sistem *database*, Struktur tabel untuk gambaran tipe data di *database*. Perancangan *interface*.

1.6.4. Metode Analisis

Dalam tahapan menganalisa permasalahan dari sistem yang akan dibuat penulis menggunakan analisis PIECES Analysis (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency and Service).

1.7. Sistematika Penulisan

Pada bagian ini merupakan penjelasan ringkas tentang isi secara garis besar pada setiap bab dalam penelitian skripsi. Untuk uraiannya sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan skripsi, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Meliputi tentang tinjauan pustaka dari penelitian – penelitian sebelumnya yang menyangkut penelitian ini dan teori – teori dasar yang digunakan penyusunan skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas tentang rancangan implementasi Laravel pada website portal berita beserta proses testingnya

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang *pengimplementasian Laravel beserta hasil testing dari website portal berita*

BAB V : KESIMPULAN

Berisi tentang kesimpulan, saran – saran dari bab – bab sebelumnya.