

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang user interface aplikasi panduan wudu sebagai media mengajarkan wudu yang interaktif dan efektif sehingga mudah dipahami dan lebih menarik bagi anak-anak. Penelitian ini menggunakan metode user centered design (UCD) sebagai metode perancangan untuk menghasilkan rancangan user interface karena setiap proses pada metode user centered design (UCD) melibatkan pengguna atau calon pengguna yang nantinya menggunakan aplikasi.

Output dari penelitian ini dengan melewati tahapan user centered design berupa rancangan user interface aplikasi panduan wudu. Dimulai dengan mengidentifikasi calon pengguna. Diperoleh lima orang yang sesuai dengan kriteria responden dan bersedia memberikan informasi dan melakukan pengujian aplikasi wudu. Langkah selanjutnya adalah survei kepada 30 responden untuk memperoleh user persona dan permasalahan yang dialami oleh responden ketika menggunakan aplikasi wudu serupa (pain point). Setelah memperoleh user persona dan pain point langkah selanjutnya adalah mencari solusi dari pain point dengan membuat wireframe yang sesuai dengan permasalahan dan kebutuhan responden. Langkah selanjutnya adalah merubah wireframe yang low fidelity menjadi high fidelity dengan merancang user interface dan prototype yang sesuai dengan kebutuhan responden. Langkah terakhir adalah pengujian prototype kepada kelima responden menggunakan pengujian cognitive walkthrough. Hasil pengujian adalah semua responden dapat menyelesaikan skenario kurang dari 30 detik dan persentase kesalahan skenario tertinggi 10%. Jadi rancangan user interface untuk aplikasi wudu menggunakan metode user centered design (UCD) berhasil dibuat dan rancangan dapat dilanjutkan ke tahap implementasi. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa desain ini sudah dinilai cukup baik dan dimengerti untuk dipergunakan.

## 5.2 Saran

Penelitian ini masih banyak memiliki kekurangan. Oleh karena itu penulis memberikan beberapa saran yang dapat digunakan untuk penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Memperbaiki fitur audio agar tidak delay saat digunakan.
2. Menambahkan animasi pada halaman tayamum.

