

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat pesat sangat berdampak pada pekerjaan yang dilakukan dengan tenaga manual ( tenaga manusia ) yang semakin ditinggalkan. Hal itu disebabkan karena pekerjaan yang dilakukan secara manual secara biasa dapat dikalahkan oleh pekerjaan yang dilakukan oleh teknologi atau komputer.

Contohnya adalah pada lingkungan kerja toko pakaian untuk menampilkan pakaian atau produk yang dimiliki. Pekerjaan *manual*, manusia biasanya menggunakan metode menampilkan produk di toko fisik secara *offline*. Namun hal tersebut dirasa kurang maksimal untuk menampilkan produk, hal itu dikarenakan dibutuhkan hadirnya masyarakat secara fisik untuk melihat tampilan yang di pajang secara *offline*.

Selain menampilkan produk banyak toko juga yang menggunakan sosial media untuk menampilkan produk dari toko mereka, tetapi sosial media yang mereka miliki juga susah dilihat jika hanya di pajangkan pada depan toko fisik yang dimiliki.

Toko pakaian Cuanho yakni sebuah toko pakaian *clothing* berfokus mendistribusi dan memproduksi pakaian. Mulai dari kaos, celana, hoodie, jaket, hingga baju dan celana anak. Toko pakaian Cuanho melaksanakan jual beli secara langsung yang bertempat di Blok A Pasar Tanah Abang lantai 7 Los F no 80, Jakarta. Dan beroperasi mulai dari pukul 09.00 hingga 16.00 WIB.

Pada laporan ini penulis membantu dengan meninisiatif untuk membuatkan *website etalase digital*. *Website* ini dibuat guna memudahkan pemilik toko untuk menampilkan produk yang diinginkan serta menampilkan juga sosial media lain yang dimiliki selain bagi pemilik toko, *website* ini juga dibuat guna memudahkan konsumen serta calon konsumen untuk melihat produk yang ditampilkan tanpa perlu susah payah untuk datang ke toko fisik secara *offline*, hanya dengan

mengakses *website etalase digital* toko maka mereka dapat melihat produk yang ditampilkan dengan mudah dari rumah atau di berbagai tempat.

Diharapkan dengan melihat produk dari rumah mereka juga dapat melihat sosial media yang ditampilkan juga di *website* dan dapat mengetahui *update* tentang toko pakaian Cuanho melalui media sosial tersebut.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah seperti di latar belakang maka dapat dirumuskan :

- a. Penampilan produk dagang masih berupa toko fisik dan *marketplace online* yang untuk menampilkannya ke konsumen masih termasuk rumit , sehingga penulis berinisiatif membantu membuat sebuah *website etalase digital* pribadi untuk toko pakaian Cuanho.

## 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dari tugas akhir ini adalah :

- a. Membuat dan merancang *website etalase digital* toko pakaian Cuanho menggunakan *framework* CodeIgniter.
- b. Menampilkan produk dagang dengan akses yang mudah dari dua pihak ( Pemilik toko & Konsumen ).

## 1.4 Batasan Masalah

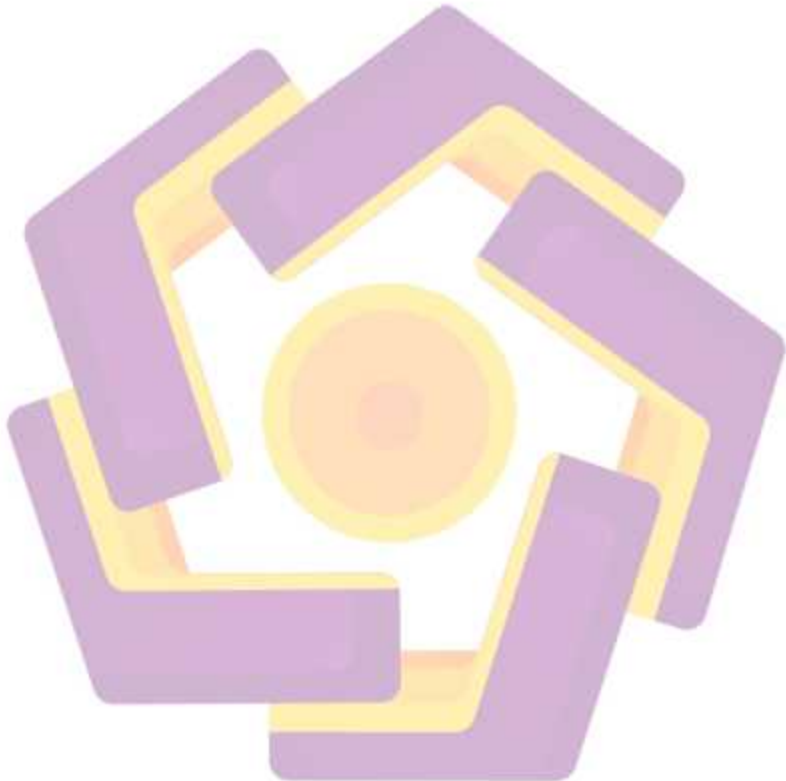
Batasan masalah pada pembuatan website toko pakaian Cuanho adalah :

- a. Penelitian ini hanya membahas tentang pembuatan *website Etalase Digital* toko pakaian Cuanho.
- b. Penelitian ini tidak menyangkut tentang sistem pembayaran, sistem pembayaran dilakukan melalui cara yang disetujui oleh pemilik toko yaitu dengan transaksi manual antar *bank*.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian tugas akhir ini adalah :

- a. Website etalase digital toko pakaian Cuanho diharap dapat mempermudah menampilkan produk dagang dan berbagai macam sosial medianya kepada konsumen atau calon konsumen.



## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Literature Review

*E-Commerce* merupakan bagian dari *e-business*. Secara umum, seorang konsumen yang akan berbelanja *online* melalui internet memerlukan teknologi atau infrastruktur internet untuk mencari tahu tentang toko online atau *webstore*. Di sisi penjual atau penyedia jasa *E-Commerce* dapat melakukan pengumpulan informasi, misalnya data mengenai konsumen dimana seorang konsumen biasanya diminta untuk menjadi *member* terlebih dahulu sebelum melakukan transaksi lebih lanjut. (Kosasi, Sandy, (2015)). [1]

Codeigniter adalah kerangka kerja pengembangan aplikasi PHP berdasarkan arsitektur yang terstruktur. Codeigniter memiliki tujuan untuk memberikan alat bantu yang dibutuhkan seperti *helpers* and *libraries* untuk mengimplementasi tugas yang biasa dilakukan. Dengan demikian, pengembangan proyek menjadi lebih mudah dan cepat. (Mulana, L., Prihandani, K., & Rizal, A. (2022)). [6]

Kelebihan Codeigniter Kelebihan dari penggunaan *framework* Codeigniter yang merupakan sebuah *framework* yang *open source* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menerapkan *Model View Controller* (MVC), diantaranya: