

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang sudah dilakukan penulis, maka Pembuatan Video Animasi 2 Dimensi “Saya Siap Menghadapi Bencana Gempa Bumi” Menggunakan Teknik Motion Grafis” ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Video animasi 2D ini dapat mempermudah guru dalam pembelajaran terhadap siswa dan siswi di SD Unggulan Aisyiyah Bantul.
2. Siswa dan siswi di SD Unggulan Aisyiyah dapat membantu untuk memahami materi yang telah disampaikan melalui video animasi 2D.
3. Proses perancangan video Animasi 2 Dimensi “Saya Siap Menghadapi Bencana Gempa Bumi” Menggunakan Teknik Motion Grafis” terbagi menjadi tiga tahap :
 - Pra Produksi , meliputi pembuatan ide dan konsep, pembuatan naskah, dan pembuatan storyboard.
 - Produksi meliputi pembuatan karakter, pembuatan aset motion graphics, dan perekaman suara.
 - Pasca produksi meliputi composting, editing, dan rendering.
4. Berdasarkan hasil perhitungan skala likert aspek informasi pada video animasi 2D “Saya Siap Menghadapi Gempa Bumi”, diperoleh angka indeks sebesar 77,08% dimana nilai tersebut termasuk dalam kategori “BAIK”.

5. Dalam pembuatan video berdurasi 00:07:47

5.2 Saran

Penelitian ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat dikembangkan lagi untuk penelitian selanjutnya. Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Diharapkan untuk kedepannya dikembangkan lagi dengan menggunakan konsep yang lebih menarik dan aset yang lebih beragam.
2. Diharapkan untuk kedepannya untuk lebih memperhatikan audio sehingga terdengar dengan lebih jelas dan mudah di pahami.
3. Diharapkan dapat mengembangkan lebih baik animasi yang telah dibuat.