

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan *prototype* desain *interface*, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

a. *User Interface*

Perubahan tampilan atau *interface* pada rancangan desain prototipe aplikasi monitoring berbasis android mendapatkan respon baik dari pengguna. Perubahan tampilan yang dilakukan meliputi penempatan layout dan komposisi warna. Pengguna memberikan nilai "Sangat Baik" terhadap tampilan aplikasi secara keseluruhan.

b. *User Experience*

Penulis melakukan perubahan pada alur navigasi pada halaman utama (*main homepage*) dan menu utama (*main menu*). Sebelumnya, pada tampilan *website* terdapat beberapa menu yang didalamnya terdapat sub-menu keuangan, absensi, riwayat kesehatan, perizinan pulang, prestasi, pelanggaran, dan konseling. Namun pada prototipe aplikasi *mobile*, pengguna dapat langsung menuju ke menu yang diinginkan dengan sekali tekan saja. Hal tersebut memudahkan pengguna untuk mengakses informasi dengan lebih cepat dan mudah, sehingga menghasilkan *user experience* yang lebih baik.

Berdasarkan hasil uji prototipe desain UI/UX aplikasi monitoring santri kepada lima orang calon pengguna aplikasi monitoring kegiatan santri, para responden menunjukkan respon positif dan tingkat kepuasan yang cukup tinggi terhadap desain UI/UX yang telah dirancang oleh penulis. Hal tersebut ditunjukkan dari hasil persentase angket kepuasan pengguna terhadap desain prototipe. Skor interpretasi kepuasan pengguna yaitu 85,8% yang artinya aplikasi *monitoring* aktivitas santri dalam kategori Sangat Baik. Sehingga, dapat disimpulkan bahwa rancangan desain UI/UX aplikasi monitoring santri di Pondok Pesantren Assalafiyah Sleman dengan metode User Centered Design (UCD) dapat memenuhi kebutuhan pengguna sesuai dengan yang diinginkan.

5.2. Saran

- a. Perancangan tampilan aplikasi *mobile* yang lebih sederhana dan sesuai dengan keinginan pengguna bisa dikembangkan lebih baik lagi.
- b. Pemilihan warna yang lebih ditambahkan sehingga dapat menjadi identitas suatu produk.
- c. Pembuatan fitur akses informasi yang lebih ringkas sehingga pengguna bisa langsung mengakses informasi yang diperlukan
- d. Diharapkan aplikasi *mobile monitoring* aktivitas santri dapat dikembangkan dengan desain UI/UX yang lebih baik lagi dan digunakan dalam skala yang lebih luas.

