

**ANALISIS DAN PERANCANGAN DESAIN *UI/UX*  
*PROTOTYPE WEBSITE* CV. MEGA JAYA ABADI  
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh

**Irwan Setyonugroho**

**18.11.2138**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**YOGYAKARTA**

**2022**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN DESAIN *UI/UX*  
*PROTOTYPE WEBSITE CV. MEGA JAYA ABADI*  
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh

**Irwan Setyonugroho**

**18.11.2138**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2022**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN DESAIN *PROTOTYPE UI/UX WEBSITE*  
CV. MEGA JAYA ABADI MENGGUNAKAN METODE *DESIGN*  
*THINKING***

yang disusun dan diajukan oleh

**Irwan Setyonugroho**

**18.11.2138**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 3 Juni 2022

**Dosen Pembimbing,**

**Nur'aini, M.Kom**

**NIK. 190302066**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN DESAIN *PROTOTYPE UI/UX*  
WEBSITE CV. MEGA JAYA ABADI MENGGUNAKAN METODE  
*DESIGN THINKING***

yang disusun dan diajukan oleh

**Irwan Setyonugroho**

**18.11.2138**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 November 2022

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom  
NIK. 190302356

Erni Seniwati, S.Kom, M.CS  
NIK. 190302231

Nuralni, M. Kom  
NIK. 190302066

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 15 Desember 2022

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.  
NIK. 190302096

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Irwan Setyonugroho  
NIM : 18.11.2138

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

### ANALISIS DAN PERANCANGAN DESAIN *PROTOTYPE UI/UX WEBSITE* CV. MEGA JAYA ABADI MENGGUNAKAN METODE *DESIGN* *THINKING*

Dosen Pembimbing : Nuraini, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 23 November 2022

Yang Menyatakan,



Irwan Setyonugroho

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

Kedua orang tua, keluarga dan kerabat serta CV. Mega Jaya Abadi selaku objek penelitian yang sudah memberikan kesempatan dan juga support, motivasi serta bantuan untuk menyelesaikan skripsi ini.



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karuanianya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul :

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN DESAIN *PROTOTYPE UI/UX WEBSITE* CV. MEGA JAYA ABADI MENGGUNAKAN METODE *DESIGN* *THINKING***

Dalam penyusunan skripsi ini penulis mendapatkan banyak sekali bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S. Kom, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Nur'aini, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktu dan kesempatannya terkait pembuatan skripsi ini.
4. Bapak/Ibu dosen, staff dan karyawan Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
5. Bapak Fiki Sanusi, S.T selaku pemilik CV. Mega Jaya Abadi yang sudah memberikan kesempatan dan ilmunya sebagai objek penelitian diskripsi ini.
6. Karyawan CV. Mega Jaya Abadi yang telah memberikan bantuan dalam skripsi ini.
7. Kedua orang tua beserta keluarga tercinta yang sudah memberikan semangat, motivasi dan dukungan kepada penulis.
8. Erina Syahda Luthfiyah, S. I. Kom yang sudah memberikan semangat, motivasi dan bantuan untuk penulis.
9. Teman-teman kelas Informatika 05 2018 dan teman-teman Angkatan 18 yang secara tidak langsung turut membantu dan memberikan semangat hingga akhirnya penulis menyelesaikan skripsi ini.

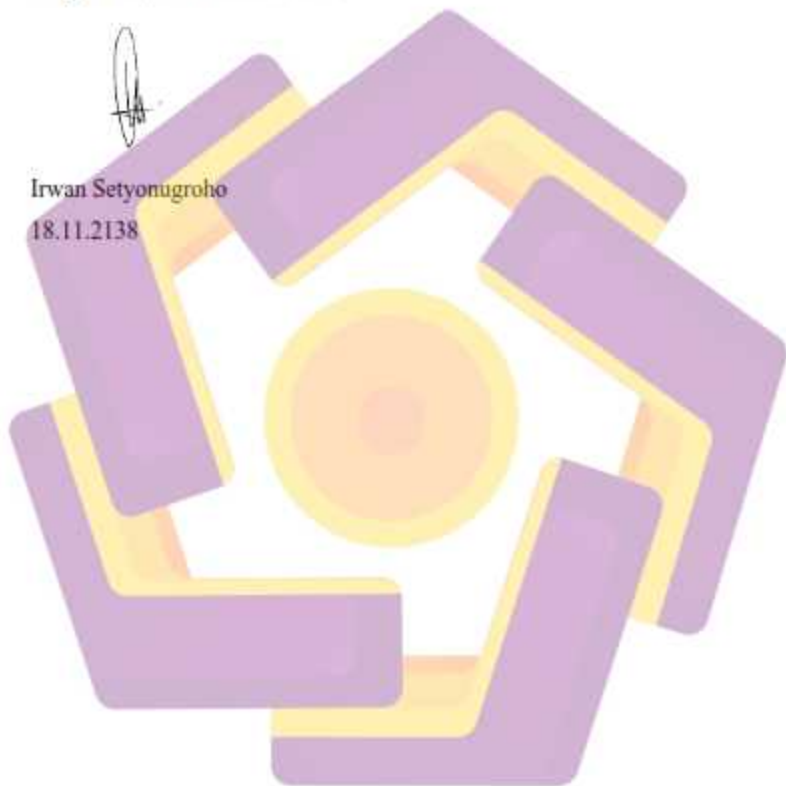
10. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam penulisan tugas skripsi ini.

Yogyakarta, 23 November 2022



Irwan Setyonugroho

18.11.2138

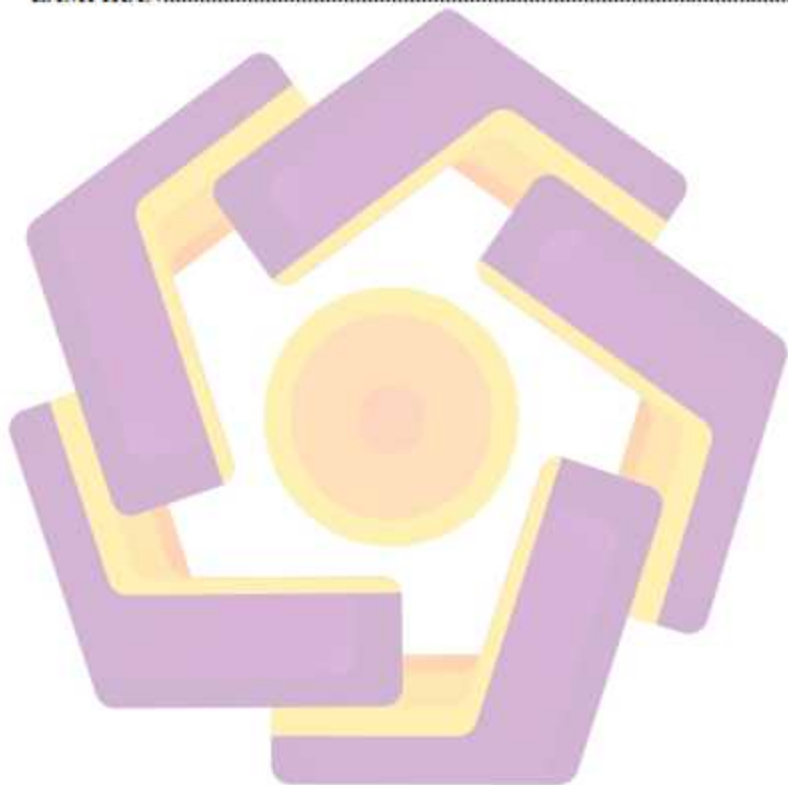




## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>I</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>II</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>III</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> Error! Bookmark not defined.	
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>IV</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>VI</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>X</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>XI</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>XII</b>
<b>DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN</b> .....	<b>XIII</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>XIV</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>XV</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>6</b>
2.1 Studi Literatur .....	6
2.2 Teori .....	9
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>14</b>
3.1 Deskripsi Perusahaan .....	14
3.2 Analisis Masalah .....	14
3.3 Solusi Masalah .....	15
3.4 Analisis Kebutuhan .....	15
3.5 Alur Proses Penelitian .....	17
3.6 Perancangan Desain <i>UI/UX Website</i> .....	17
3.7 Rancang Wireframe .....	19
<b>BAB IV IMPLEMNTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>30</b>

4.1 Implementasi.....	30
4.2 Pembahasan .....	42
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>46</b>
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran .....	46
<b>REFERENSI.....</b>	<b>47</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>49</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Studi Literatur.....	7
Tabel 2.2 Studi Literatur Lanjutan.....	8
Tabel 2.3 Studi Literatur Lanjutan.....	9
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	16
Tabel 3. 2 Kebutuhan Perangkat Keras .....	16
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Responden End User .....	44
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Responden Praktisi .....	44



## DAFTAR GAMBAR

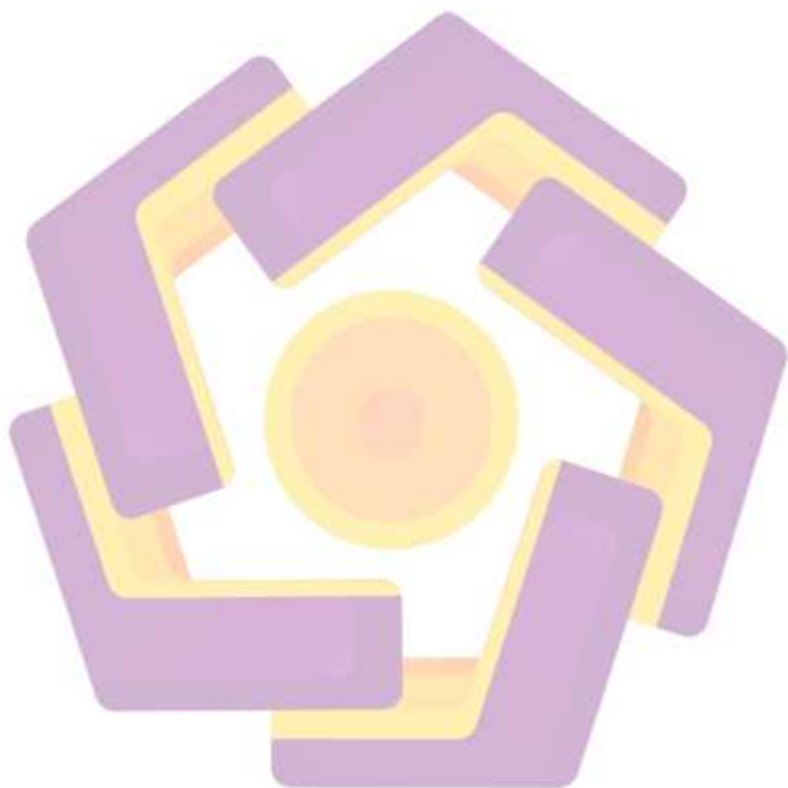
Gambar 2.1 Alur <i>Design Thinking</i> .....	10
Gambar 3.1 Alur Penelitian .....	17
Gambar 3.2 Alur Design Thinking .....	18
Gambar 3.3 <i>Homepage (Home)</i> .....	20
Gambar 3.4 <i>Homepage (Tentang Kami)</i> .....	21
Gambar 3.5 <i>Homepage (Layanan)</i> .....	22
Gambar 3.6 <i>Homepage (News)</i> .....	23
Gambar 3.7 <i>Homepage (Hubungi Kami)</i> .....	24
Gambar 3.8 <i>Homepage (Portofolio)</i> .....	25
Gambar 3.9 Halaman Detail Portofolio .....	26
Gambar 3.10 Halaman Detail Layanan .....	27
Gambar 3.11 Halaman Dapatkan Penawaran .....	28
Gambar 3.12 Halaman Galeri .....	29
Gambar 4.1 Halaman <i>Homepage (Home)</i> .....	31
Gambar 4.2 <i>Homepage (Tentang Kami)</i> .....	32
Gambar 4.3 <i>Homepage (Layanan)</i> .....	33
Gambar 4.4 <i>Homepage (Layanan Survey Pemetaan)</i> .....	34
Gambar 4.5 Detail Layanan Survey Pemetaan .....	35
Gambar 4.6 <i>Homepage (Portofolio)</i> .....	36
Gambar 4.7 Halaman Detail Portofolio .....	37
Gambar 4.8 Halaman <i>Homepage (News)</i> .....	38
Gambar 4.9 Halaman Detail News .....	39
Gambar 4.10 Halaman <i>Homepage (Hubungi Kami)</i> .....	40
Gambar 4.11 Halaman Dapatkan Penawaran .....	41
Gambar 4.12 Halaman Galeri .....	42

## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman Detail L. 1 Pelatihan Pengolahan Data dan Penggambaran .....	49
Halaman Detail L.2 Survey Pengukuran Bidang.....	50
Halaman Detail L.3 Survey Informasi Geografis .....	51
Halaman Detail L. 4 Service and Maintenance Alat Survey .....	52
Halaman Detail L. 5 Survey Hidrology.....	53
Halaman Detail L. 6 Jasa Inspeksi Superivisi .....	54
Halaman Detail L. 7 Jasa Manajemen Kontruksi Pembangunan.....	55
Halaman Detail L. 8 Portofollo Kedung Brubus.....	56
Halaman Detail L. 9 Portofollo PTSL Kab. Sragen.....	57
Halaman Detail L. 10 News Survey Batimetri .....	58
Halaman Detail L. 11 News Total Station Nikon DTM – 322 Plus 2 .....	59
Halaman Layanan L. 12 Concellng Center .....	60
Halaman Layanan L. 13 Perencanaan Kontruksi .....	61
Halaman Layanan L. 14 Instrument Solution .....	62
Halaman Layanan L. 15 Perencanaan Umum.....	63
Halaman Layanan L. 16 Pengawasan dan Pelaksana Konstruksi.....	64
Berjalannya Foto Galeri L. 17.....	65
Component Dapatkan Penawaran L. 18 Input Nama .....	65
Component Dapatkan Penawaran L. 19 Input Email .....	66
Component Dapatkan Penawaran L. 20 Input Nomor Telp/WA .....	66
Component Dapatkan Penawaran L. 21 Input Kebutuhan .....	67
Hasil Empathize L. 22.....	67
Hasil Define L. 23 .....	68
Hasil Ideate L. 24 .....	69
Aflintas Diagram L. 25 .....	70

## DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

UI	User Interface
UX	User Experience



## INTISARI

CV. MEGA JAYA ABADI merupakan perusahaan survey yang memberikan jasa untuk pengukuran, pemetaan dan perencanaan pembangunan. Proses pemasaran yang dilakukan masih cukup sederhana dengan menggunakan media sosial seperti *instagram, facebook* dll. Maka dari itu untuk memaksimalkan pemasaran dan mengikuti perkembangan teknologi, upaya yang dilakukan adalah membuat web perusahaan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang Web perusahaan yang akan dibuat. Manfaat yang didapatkan mempermudah media promosi dan memperkenalkan jasa apa saja yang ditawarkan oleh perusahaan. Belajar dari kompetitor yang belum memaksimalkan teknologi ini dan belum memperhatikan pengalaman yang baik untuk pengguna. Maka *User Interface* dan *User Experience* berpengaruh dalam perancangan desain prototype untuk kenyamanan dan pengalaman yang baik kepada pengguna. Dalam proses perancangan ini menggunakan Metode *Design Thinking* dengan lima tahapan yaitu *emphatize, define, ideate, prototype* dan *test*. Hasil dari penelitian ini berupa sebuah prototype website dengan kesimpulan sudah dapat dimengerti dan dijalankan dengan cukup mudah oleh pengguna.

**Kata kunci:** *Design Thinking, User Interface, User Experience, Prototype, Web.*

## ABSTRACT

*CV. MEGA JAYA ABADI is a survey company that provides services for measurement, mapping and development planning. The marketing process is still quite simple by using social media such as Instagram, Facebook etc. Therefore, to maximize marketing and keep abreast of technological developments, the effort being made is to create a company website. This study aims to design the company's Web that will be made. The benefits obtained facilitate media promotion and introduce what services are offered by the company. Learn from competitors who haven't maximized this technology and haven't paid attention to a good user experience. So the User Interface and User Experience are influential in designing prototype designs for comfort and a good experience for users. In this design process using the Design Thinking Method with five stages, namely empathize, define, ideate, prototype and test. The results of this study are in the form of a prototype website with conclusions that can be understood and executed quite easily by users.*

**Keyword:** *Design Thinking, User Interface, User Experience, Prototype, Web*

