

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang sudah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan animasi penghargaan kategori *connect art* dan *game* di Exhibition TI 2022 ini melalui tahapan pra produksi yang meliputi konsep cerita, konsep karakter, serta *storyboard*. Kemudian tahap produksi yang meliputi pembuatan animasi, dan tahap terakhir pasca produksi yaitu *compositing* dan *editing*.
2. Berdasarkan hasil *Alpha testing* yang dilakukan oleh penulis, kebutuhan fungsional sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil *Beta testing* yang didapat dari kuisioner responden ahli bidang pada animasi 2 dimensi mendapatkan skor 75,96% atau berada pada kategori Baik.

5.2 Saran

Pada penelitian ini masih dapat dikembangkan menjadi lebih baik lagi. Baik dalam metode penelitiannya maupun dalam pengerjaan produk. Hal tersebut antara lain :

1. Untuk pengerjaan penggambaran karakter dapat dikerjakan dengan karakter yang lebih original.
2. Perspektif gambar dapat dikerjakan lebih baik lagi.
3. Kualitas *solid drawing* dan *keyframe* bisa lebih untuk ditingkatkan lagi.
4. Penggunaan 12 prinsip animasi yang lebih baik lagi.

