

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian yang dilakukan diatas maka dapat ditarik kesimpulan oleh penulis, bahwa dalam penelitian terdapat proses pengumpulan data dilapangan sampai dengan proses pembuatan 3D *Modeling* serta menganalisa permasalahan-permasalahan dari data tersebut. Lingkungan SMA Sriguna Palembang, dengan banyaknya fasilitas serta ruang kelas ini, serta luas bangunan mencapai 3500m² sesuai sejarah terbangunnya lingkungan SMA Sriguna. Penulis berusaha untuk membuat 3D *Modeling Invorement* yang pada pembuatan akhir dirangkum dalam sebuah video.

Pada tahapan uji coba atau evaluasi terhadap hasil 3D *Modeling* dengan menggunakan kuesioner terhadap 14 responden mahasiswa/i dalam bidang 3D dan para-Guru serta pendiri SMA Sriguna, diperoleh hasil skala likert 89,10% dan 60% oleh Dosen atau Ahli 3D. Dalam persentase tersebut maka dapat disimpulkan dalam penelitian ini, hasil 3D *Modeling* dirasa sudah layak atau sesuai dengan lingkungan asli SMA Sriguna, dan penelitian ini menghasilkan sebuah video visual dengan durasi 3 menit 21 detik.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan berbagai kekurangan serta kesalahan baik yang disengaja maupun tidak disengaja. Maka, penulis berharap agak dimasa depan penelitian ini dapat dikembangkan kembali baik dari segi metode penelitian maupun teknik pembuatan *Modeling* nya.

Adapun saran yang dapat disampaikan yaitu:

1. Saran yang utama adalah teknik pembuatan *Modeling* dapat dikembangkan kembali yang lebih bagus serta lebih halus dalam hal mengilustrasikan.

2. Disarankan pada teknik pewarnaan *Coloring* kedepannya akan menjadi lebih maksimal lagi.
3. Disarankan pada masa mendatang pembuatan detail *Texture* dalam pembuatan 3D lingkungan bangunan SMA Sriguna Palembang lebih realistis kembali
4. Disarankan agar pada tahap *Rendering* terutama teknik pengampilan gambar pada kamera lebih baik kembali.

