

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
POINT OF SALE BERBASIS WEB PADA TOKO UNIK**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
FAIZAL NURDIANSYAH
17.12.0370

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
POINT OF SALE BERBASIS WEB PADA TOKO UNIK**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

FAIZAL NURDIANSYAH

17.12.0370

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI POINT OF SALE BARBASIS WEB PADA TOKO UNIK

yang disusun dan diajukan oleh

Faizal Nurdiansyah

17.12.0370

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 17 Oktober 2022

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.

NIK. 190302029

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI POINT OF SALE BERBASIS WEB PADA TOKO UNIK

yang disusun dan diajukan oleh

Faizal Nurdiansyah

17.12.0370

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 Oktober 2022

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Yuli Astuti, M.Kom.
NIK. 190302146

Tanda Tangan

Hendra Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302244

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.
NIK. 190302029

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 17 Oktober 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Faizal Nurdiansyah
NIM : 17.12.0370**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Point Of Sale Pada Toko Unik

Dosen Pembimbing : Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 17 Oktober 2022

Yang Menyatakan,



Faizal Nurdiansyah

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim.

Puji dan syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Adapun judul skripsi yang saya ambil adalah:

“PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI POINT OF SALE BERBASIS WEB PADA TOKO UNIK”.

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta. Dalam pembuatan skripsi ini, saya sebagai mahasiswa Jurusan Sistem Informasi mendapatkan banyak pengalaman dan ilmu baru yang belum pernah didapatkan sebelumnya. Selain itu saya juga menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dukungan dari semua pihak, maka skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Untuk itu pada kesempatan ini, izinkanlah saya menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
4. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs., M.M. selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktu untuk membimbing, mengarahkan, dan memberi petunjuk kepada saya selama penulisan skripsi ini.
5. Kedua orang tua saya yang selalu memberikan doa dan dukungan kepada saya selama studi dan menyelesaikan skripsi ini.
6. Ibu Tri Wahyuni selaku pemilik Toko Unik yang telah bersedia menjadikan toko milik beliau sebagai objek penelitian saya.

7. Teman-teman SI06 angkatan 2017 yang telah menemani selama perkuliahan.
8. Seluruh pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Saya menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu saya dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi saya dan bagi siapa saja yang membacanya.

Yogyakarta, 29 September 2022

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xx
INTISARI.....	xxi
ABSTRACT	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.13 Kajian Pustaka	5
2.14 <i>Point of Sale</i>	6
2.15 <i>Web</i>	6
2.16 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	6
2.17 <i>Waterfall</i>	7

2.18	<i>Analisis PIECES</i>	7
2.19	<i>Flowchart</i> (Bagan Alir)	8
2.20	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.21	<i>Black Box Testing</i>	14
2.22	<i>White Box Testing</i>	15
2.23	PHP.....	15
2.24	<i>Database MySQL</i>	15
2.25	CodeIgniter.....	15
BAB III METODE PENELITIAN		17
3.1	Objek Penelitian.....	17
3.2	Alur Penelitian	17
3.3	Metode Pengumpulan Data.....	18
3.4	Metode Pengembangan Sistem	18
3.5	Analisis Masalah.....	20
3.5.1	<i>Analisis PIECES</i>	20
3.5.1.1	<i>Analisis Kinerja (Perfomance Analysis)</i>	20
3.5.1.2	<i>Analisis Informasi (Information Analysis)</i>	21
3.5.1.3	<i>Analisis Ekonomi (Economy Analysis)</i>	21
3.5.1.4	<i>Analisis Pengendalian (Control Analysis)</i>	21
3.5.1.5	<i>Analisis Efisiensi (Efficiency Analysis)</i>	22
3.5.1.6	<i>Analisis Pelayanan (Service Analysis)</i>	23
3.5.2	<i>Analisis Kebutuhan</i>	23
3.5.2.1	<i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i>	23
3.5.2.2	<i>Analisis Kebutuhan Non Fungsional</i>	24
a.	Perangkat Lunak	24
b.	Perangkat Keras.....	25
3.6	Perancangan Sistem	26
3.6.1	<i>Flowchart</i> Sistem	26

3.6.2 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	27
3.6.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	27
3.6.2.2 <i>Activity Diagram</i>	28
3.6.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	41
3.6.2.4 <i>Class Diagram</i>	54
3.7 Perancangan Basis Data	55
3.7.1 Relasi Tabel	55
3.7.2 Perancangan Tabel	55
3.8 Perancangan Tampilan Antarmuka (<i>Interface</i>)	61
3.8.1 Rancangan <i>Form Login</i>	61
3.8.2 Rancangan <i>Form Dashboard</i>	62
3.8.3 Rancangan <i>Form Pengguna</i>	62
3.8.4 Rancangan <i>Form Pemasok</i>	63
3.8.5 Rancangan <i>Form Pelanggan</i>	64
3.8.6 Rancangan <i>Form Kategori</i>	65
3.8.7 Rancangan <i>Form Satuan</i>	66
3.8.8 Rancangan <i>Form Barang</i>	67
3.8.9 Rancangan <i>Form Penjualan</i>	68
3.8.10 Rancangan <i>Form Stok Masuk</i>	69
3.8.11 Rancangan <i>Form Stok Keluar</i>	70
3.8.12 Rancangan <i>Form Laporan</i>	71
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	72
4.1 Pembangunan Sistem	72
4.2 Tahap Pembangunan Sistem	72
4.2.1 Pembuatan Basis Data	72
4.2.1.1 File Koneksi <i>Database Server</i>	78
4.2.2 Pembuatan <i>Form</i> dan Pemrograman.....	79

4.2.2.1 <i>Form Login</i>	79
4.2.2.2 <i>Form Dashboard</i>	80
4.2.2.3 <i>Form Pelanggan</i>	84
4.2.2.4 <i>Form Transaksi</i>	86
a. <i>Form Penjualan</i>	87
b. <i>Form Stok Masuk</i>	95
c. <i>Form Stok Keluar</i>	98
4.2.2.5 <i>Form Laporan</i>	101
a. <i>Form Laporan Penjualan</i>	101
b. <i>Form Laporan Stok</i>	104
4.2.2.6 <i>Form Pemasok</i>	107
4.2.2.7 <i>Form Produk</i>	109
a. <i>Form Kategori</i>	109
b. <i>Form Satuan</i>	111
c. <i>Form Barang</i>	113
4.2.2.8 <i>Form Pengguna</i>	115
4.2.3 Pengujian Sistem.....	118
4.2.3.1 Pengujian Sistem White Box.....	118
4.2.3.2 Pengujian Sistem Black Box	121
a. Validasi Alpha Testing	121
b. Validasi Beta Testing.....	122
4.2.4 Hasil Implementasi.....	124
4.2.4.1 <i>Form Login</i>	124
4.2.4.2 <i>Form Dashboard</i>	125
4.2.4.3 <i>Form Pelanggan</i>	126
4.2.4.4 <i>Form Transaksi</i>	127
a. <i>Form Penjualan</i>	127

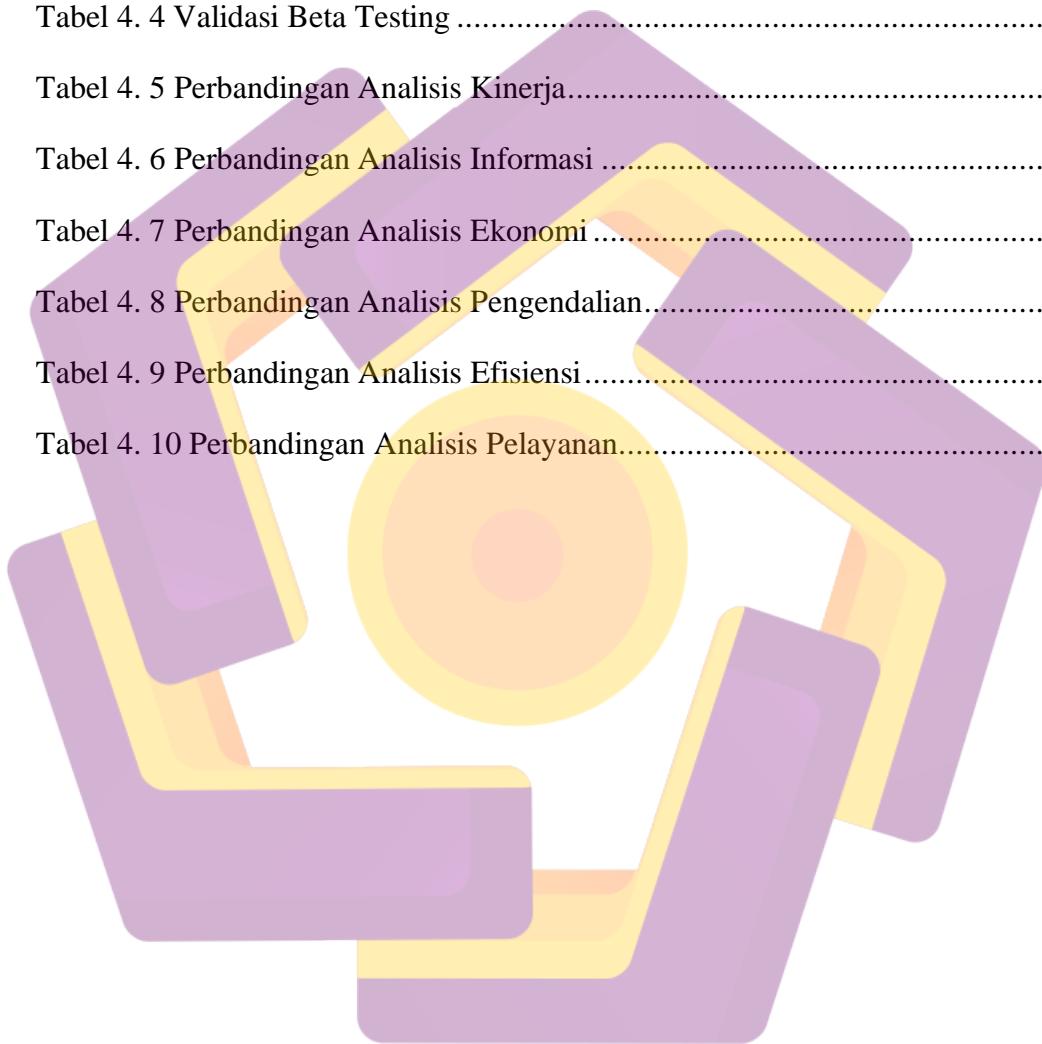
b. <i>Form Stok Masuk</i>	128
c. <i>Form Stok Keluar</i>	130
4.2.4.5 <i>Form Laporan</i>	131
a. <i>Form Laporan Penjualan</i>	131
b. <i>Form Laporan Stok</i>	132
4.2.4.6 <i>Form Pemasok</i>	133
4.2.4.7 <i>Form Produk</i>	134
a. <i>Form Kategori</i>	134
b. <i>Form Satuan</i>	135
c. <i>Form Barang</i>	136
4.2.4.8 <i>Form Pengguna</i>	137
4.3 Pembahasan	138
4.3.1 Perbandingan Analisis Kinerja(<i>Performance</i>).....	138
4.3.2 Perbandingan Analisis Informasi(<i>Information</i>).....	138
4.3.3 Perbandingan Analisis Ekonomi(<i>Economy</i>).....	139
4.3.4 Perbandingan Analisis Pengendalian(<i>Control</i>)	139
4.3.5 Perbandingan Analisis Efisiensi(<i>Efficiency</i>)	140
4.3.6 Perbandingan Analisis Pelayanan(<i>Service</i>)	140
BAB V PENUTUP.....	142
5.1 Kesimpulan.....	142
5.2 Saran	142
DAFTAR PUSTAKA.....	143

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol flowchart sistem.....	9
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
Tabel 2. 3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2. 4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2. 5 <i>Multiplicity Class Diagram</i>	14
Tabel 3. 1 Hasil Analisis Kinerja	20
Tabel 3. 2 Hasil Analisis Informasi	21
Tabel 3. 3 Hasil Analisis Ekonomi	21
Tabel 3. 4 Hasil Analisis Pengendalian	22
Tabel 3. 5 Hasil Analisis Efisiensi.....	22
Tabel 3. 6 Hasil Analisis Pelayanan	23
Tabel 3. 7 <i>Activity Diagram Login</i>	28
Tabel 3. 8 <i>Activity Diagram tambah pengguna</i>	28
Tabel 3. 9 <i>Activity Diagram ubah pengguna</i>	29
Tabel 3. 10 <i>Activity Diagram hapus pengguna</i>	29
Tabel 3. 11 <i>Activity Diagram ubah profil</i>	30
Tabel 3. 12 <i>Activity Diagram tambah pemasok</i>	30
Tabel 3. 13 <i>Activity Diagram ubah pemasok</i>	31
Tabel 3. 14 <i>Activity Diagram hapus pemasok</i>	31
Tabel 3. 15 <i>Activity Diagram tambah pelanggan</i>	32
Tabel 3. 16 <i>Activity Diagram ubah pelanggan</i>	32
Tabel 3. 17 <i>Activity Diagram hapus pelanggan</i>	33

Tabel 3. 18 <i>Activity Diagram</i> tambah kategori.....	33
Tabel 3. 19 <i>Activity Diagram</i> ubah kategori	34
Tabel 3. 20 <i>Activity Diagram</i> hapus kategori	34
Tabel 3. 21 <i>Activity Diagram</i> tambah satuan	35
Tabel 3. 22 <i>Activity Diagram</i> ubah satuan	35
Tabel 3. 23 <i>Activity Diagram</i> hapus satuan.....	36
Tabel 3. 24 <i>Activity Diagram</i> tambah barang.....	36
Tabel 3. 25 <i>Activity Diagram</i> ubah barang.....	37
Tabel 3. 26 <i>Activity Diagram</i> hapus barang	37
Tabel 3. 27 <i>Activity Diagram</i> tambah stok masuk.....	38
Tabel 3. 28 <i>Activity Diagram</i> hapus stok masuk	38
Tabel 3. 29 <i>Activity Diagram</i> tambah stok keluar	39
Tabel 3. 30 <i>Activity Diagram</i> hapus stok keluar.....	39
Tabel 3. 31 <i>Activity Diagram</i> tambah penjualan	40
Tabel 3. 32 <i>Activity Diagram</i> hapus penjualan.....	40
Tabel 3. 33 Tabel Pengguna.....	56
Tabel 3. 34 Tabel Pelanggan.....	56
Tabel 3. 35 Tabel Pemasok.....	57
Tabel 3. 36 Tabel Kategori	57
Tabel 3. 37 Tabel Satuan	58
Tabel 3. 38 Tabel Barang.....	58
Tabel 3. 39 Tabel Stok.....	59
Tabel 3. 40 Tabel Penjualan.....	59
Tabel 3. 41 Tabel Penjualan Detail	60

Tabel 3. 42 Tabel keranjang.....	61
Tabel 4. 1 <i>Test Case Login</i>	119
Tabel 4. 2 <i>Test Case Penjualan</i>	120
Tabel 4. 3 Validasi Alpha Testing	121
Tabel 4. 4 Validasi Beta Testing	122
Tabel 4. 5 Perbandingan Analisis Kinerja.....	138
Tabel 4. 6 Perbandingan Analisis Informasi	138
Tabel 4. 7 Perbandingan Analisis Ekonomi	139
Tabel 4. 8 Perbandingan Analisis Pengendalian.....	139
Tabel 4. 9 Perbandingan Analisis Efisiensi	140
Tabel 4. 10 Perbandingan Analisis Pelayanan.....	140



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Waterfall	7
Gambar 3. 1 Alur Penelitian	17
Gambar 3. 2 <i>Flowchart Sistem</i>	26
Gambar 3. 3 <i>Use Case Diagram</i>	27
Gambar 3. 4 <i>Sequence Diagram Login</i>	41
Gambar 3. 5 <i>Sequence Diagram Tambah Pengguna</i>	41
Gambar 3. 6 <i>Sequence Diagram Ubah Pengguna</i>	42
Gambar 3. 7 <i>Sequence Diagram Hapus Pengguna</i>	42
Gambar 3. 8 <i>Sequence Diagram Ubah Profil</i>	43
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram Tambah Pemasok</i>	43
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram Ubah Pemasok</i>	44
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram Hapus Pemasok</i>	44
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram Tambah Pelanggan</i>	45
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram Ubah Pelanggan</i>	45
Gambar 3. 14 <i>Sequence Diagram Hapus Pelanggan</i>	46
Gambar 3. 15 <i>Sequence Diagram Tambah Kategori</i>	46
Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram Ubah Kategori</i>	47
Gambar 3. 17 <i>Sequence Diagram Hapus Kategori</i>	47
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram Tambah Satuan</i>	48
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram Ubah Satuan</i>	48
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram Hapus Satuan</i>	49
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram Tambah Barang</i>	49

Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Barang.....	50
Gambar 3. 23 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Barang	50
Gambar 3. 24 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Stok Masuk	51
Gambar 3. 25 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Stok Masuk	51
Gambar 3. 26 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Stok Keluar	52
Gambar 3. 27 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Stok Keluar.....	52
Gambar 3. 28 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Penjualan.....	53
Gambar 3. 29 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Penjualan	53
Gambar 3. 30 <i>Class Diagram</i>	54
Gambar 3. 31 Relasi Tabel	55
Gambar 3. 32 Rancangan <i>Form Login</i>	61
Gambar 3. 33 Rancangan <i>Form Dashboard</i>	62
Gambar 3. 34 Rancangan <i>Form Data Pengguna</i>	62
Gambar 3. 35 Rancangan <i>Form Tambah Pengguna</i>	63
Gambar 3. 36 Rancangan <i>Form Data Pemasok</i>	63
Gambar 3. 37 Rancangan <i>Form Tambah Pemasok</i>	64
Gambar 3. 38 Rancangan <i>Form Data Pelanggan</i>	64
Gambar 3. 39 Rancangan <i>Form Tambah Pelanggan</i>	65
Gambar 3. 40 Rancangan <i>Form Data Kategori</i>	65
Gambar 3. 41 Rancangan <i>Form Tambah Kategori</i>	66
Gambar 3. 42 Rancangan <i>Form Data Satuan</i>	66
Gambar 3. 43 Rancangan <i>Form Tambah Satuan</i>	67
Gambar 3. 44 Rancangan <i>Form Data Barang</i>	67
Gambar 3. 45 Rancangan <i>Form Tambah Barang</i>	68

Gambar 3. 46 Rancangan <i>Form</i> Penjualan.....	68
Gambar 3. 47 Rancangan <i>Form</i> Data Stok Masuk	69
Gambar 3. 48 Rancangan <i>Form</i> Tambah Stok Masuk	69
Gambar 3. 49 Rancangan <i>Form</i> Data Stok Keluar	70
Gambar 3. 50 Rancangan <i>Form</i> Tambah Stok Keluar	70
Gambar 3. 51 Rancangan <i>Form</i> Laporan Penjualan	71
Gambar 3. 52 Rancangan <i>Form</i> Laporan Stok	71
Gambar 4. 1 Pembuatan Tabel Pengguna	72
Gambar 4. 2 Pembuatan Tabel Pelanggan	73
Gambar 4. 3 Pembuatan Tabel Pemasok.....	73
Gambar 4. 4 Pembuatan Tabel Stok	74
Gambar 4. 5 Pembuatan Tabel Penjualan	75
Gambar 4. 6 Pembuatan Tabel Detail Penjualan	76
Gambar 4. 7 Pembuatan Tabel Keranjang	76
Gambar 4. 8 Pembuatan Tabel Barang	77
Gambar 4. 9 Pembuatan Tabel Kategori	77
Gambar 4. 10 Pembuatan Tabel Satuan	78
Gambar 4. 11 <i>Form Login</i>	80
Gambar 4. 12 <i>Form Dashboard Level Admin(1)</i>	83
Gambar 4. 13 <i>Form Dashboard Level Admin (2)</i>	84
Gambar 4. 14 <i>Form Dashboard Level Kasir</i>	84
Gambar 4. 15 <i>Form</i> Data Pelanggan	86
Gambar 4. 16 <i>Form</i> Tambah Pelanggan	86
Gambar 4. 17 <i>Form</i> Penjualan	95

Gambar 4. 18 <i>Form</i> Tambah Stok Masuk.....	97
Gambar 4. 19 <i>Form</i> Data Stok Masuk	98
Gambar 4. 20 <i>Form</i> Tambah Stok Keluar.....	100
Gambar 4. 21 <i>Form</i> Data Stok Keluar.....	100
Gambar 4. 22 <i>Form</i> Laporan Penjualan.....	104
Gambar 4. 23 <i>Form</i> Laporan Stok.....	107
Gambar 4. 24 <i>Form</i> Data Pemasok	108
Gambar 4. 25 <i>Form</i> Tambah Pemasok	109
Gambar 4. 26 <i>Form</i> Data Kategori.....	110
Gambar 4. 27 <i>Form</i> Tambah Kategori.....	111
Gambar 4. 28 <i>Form</i> Data Satuan.....	112
Gambar 4. 29 <i>Form</i> Tambah Satuan.....	113
Gambar 4. 30 <i>Form</i> Data Barang	115
Gambar 4. 31 <i>Form</i> Tambah Barang.....	115
Gambar 4. 32 <i>Form</i> Data Pengguna	117
Gambar 4. 33 <i>Form</i> Tambah Pengguna.....	117
Gambar 4. 34 <i>Flowchart</i> Login	118
Gambar 4. 35 <i>Flowgraph</i> Login	118
Gambar 4. 36 <i>Flowchart</i> Penjualan.....	120
Gambar 4. 37 <i>Flowgraph</i> Penjualan.....	120
Gambar 4. 38 Implementasi <i>Form</i> Login.....	124
Gambar 4. 39 Implementasi <i>Form</i> Dashboard (1).....	125
Gambar 4. 40 Implementasi <i>Form</i> Dashboard (2).....	125
Gambar 4. 41 Implementasi <i>Form</i> Dashboard Admin	126

Gambar 4. 42 Implementasi <i>Form</i> Data Pelanggan.....	126
Gambar 4. 43 Implementasi <i>Form</i> Tambah Pelanggan.....	127
Gambar 4. 44 Implementasi <i>Form</i> Penjualan.....	127
Gambar 4. 45 Implementasi <i>Form</i> Data Stok Masuk.....	128
Gambar 4. 46 Implementasi <i>Form</i> Tambah Stok Masuk	128
Gambar 4. 47 Implementasi pilih barang tambah Stok Masuk.....	129
Gambar 4. 48 Implementasi pilih barang (<i>reminder</i> stok hampir habis)	129
Gambar 4. 49 Implementasi <i>Form</i> Data Stok Keluar.....	130
Gambar 4. 50 Implementasi <i>Form</i> Tambah Stok Keluar	130
Gambar 4. 51 Implementasi <i>Form</i> Laporan Penjualan (1)	131
Gambar 4. 52 Implementasi <i>Form</i> Laporan Penjualan (2)	131
Gambar 4. 53 Implementasi <i>Form</i> Laporan Stok	132
Gambar 4. 54 Implementasi <i>reminder</i> stok pada <i>Form</i> Laporan Stok	132
Gambar 4. 55 Implementasi <i>Form</i> Data Pemasok	133
Gambar 4. 56 Implementasi <i>Form</i> Tambah Pemasok.....	133
Gambar 4. 57 Implementasi <i>Form</i> Data Kategori	134
Gambar 4. 58 Implementasi <i>Form</i> Tambah Kategori	134
Gambar 4. 59 Implementasi <i>Form</i> Data Satuan	135
Gambar 4. 60 Implementasi <i>Form</i> Tambah Satuan	135
Gambar 4. 61 Implementasi <i>Form</i> Data Barang.....	136
Gambar 4. 62 Implementasi <i>reminder</i> stok pada <i>Form</i> Data Barang.....	136
Gambar 4. 63 Implementasi <i>Form</i> Tambah Barang.....	137
Gambar 4. 64 Implementasi <i>Form</i> Data Pengguna.....	137
Gambar 4. 65 Implementasi <i>Form</i> Tambah Pengguna	138

DAFTAR SINGKATAN

POS	Point of Sale
PHP	Hypertext Preprocessor
UML	Unified Modeling Language
SDLC	Software Development Life Cycle
PIECES	Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
MVC	Model View Controller
SDM	Sumber Daya Manusia

INTISARI

Dengan perkembangan sistem informasi yang sangat pesat hingga saat ini tentu sangat memengaruhi proses bisnis dalam suatu perusahaan. Sistem informasi yang sesuai kebutuhan perusahaan dapat membantu meningkatkan efisiensi dalam menjalankan bisnis.

Toko Unik merupakan toko sembako yang cukup besar dengan jumlah transaksi yang banyak setiap harinya, namun dalam pencatatan transaksi penjualan dan mengolah data laporan pada Toko Unik masih menggunakan cara manual yang tidak akurat dan efisien. Sehingga diperlukan sistem informasi untuk dapat meningkatkan efisiensi toko dalam proses pencatatan penjualan dan mengolah data laporan.

Sistem informasi yang sesuai dengan proses bisnis di Toko Unik yang merupakan bisnis penjualan adalah Sistem informasi POS(*Point Of Sale*). Sistem informasi ini dibangun menggunakan metode Waterfall. Teknik pengumpulan data yang dilakukan yaitu wawancara, observasi serta studi pustaka untuk menganalisa kebutuhan dari sistem informasi POS. Menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language(UML)*. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP, dengan framework CodeIgniter, dan MySQL sebagai database. Dengan diimplementasikannya sistem informasi POS ini dapat membuat proses bisnis menjadi akurat dan efisien.

Kata kunci: Sistem Informasi, Point of Sale, Waterfall, PHP, MySQL.

ABSTRACT

The rapid development of information systems until now is affect the business processes of company. Information system according to company's needs can improve of efficiency in business.

Toko Unik is a big grocery store that has a lot transactions every day, but Toko Unik still using manual method to recording sale transactions and making reports. So that information system is needed to improving efficiency of recording sale transactions and making reports.

The most appropriate information system for Toko Unik with sales business is POS(Point Of Sale). Information system are built with Waterfall method. To analyze of POS information system's needs, the technique of data collection used is interview, observation, and literature review. Using PHP programing language, using CodeIgniter framework, and using MySQL as database. The implementation of POS information system can make the business process accurate and efficient.

Keyword: *Information System, Point of Sale, Waterfall, PHP, MySQL.*

