

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil kuisioner kepada calon pengguna, kesimpulan dari penelitian tugas akhir ini menghasilkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil perancangan UI/UX memuat semua kebutuhan pengguna seperti daftar kategori, daftar obat, unggah resep, transaksi pemesanan, memilih metode pembayaran, memilih metode pengiriman, melacak pesanan, ambil di apotek dan Riwayat transaksi yang terbagi menjadi tiga yaitu belum bayar, sedang di proses dan selesai.
2. User experience pada aplikasi otista pharm memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi pembelian obat dengan berbagai pilihan pembayaran dan pengiriman.
3. Evaluasi desain menggunakan metode system usability scale yang mendapatkan hasil skor 81,2 dengan kategori "*Acceptable*" dan rating "*Excellent*"

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pada penelitian ini dapat lebih dikembangkan sesuai dengan perkembangan teknologi. Adapun beberapa saran yang dapat digunakan untuk penelitian selanjutnya yaitu:

1. Prototype ini dapat dilanjutkan untuk direalisasikan dan diimplementasikan menjadi aplikasi otista pharm.
2. Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi untuk membuat aplikasi baru yang serupa dengan tampilan simple dan mudah digunakan.