

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam pengembangan perangkat lunak “Mari Wudhu (MADU)”, maka peneliti mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Perancangan perangkat lunak “Mari Wudhu (MADU)” melalui 10 tahap pengembangan yaitu dimulai dengan (1) analisa kebutuhan, (2) pengumpulan data, (3) desain aplikasi, (4) perancangan aplikasi, (5) implementasi aplikasi, (6) pengujian aplikasi, (7) revisi tahap I, (8) pengujian beta, (9) revisi tahap II, (10) produk akhir yang memberi kemudahan bagi pengembang karena keseluruhan tahapan disusun secara berurutan dimulai dari menetapkan kebutuhan sebagai acuan perancangan perangkat lunak hingga menjadi produk akhir.
2. Hasil unjuk kerja perangkat lunak “Mari Wudhu (MADU)” masuk dalam kategori “Sangat Layak”. Hasil pengujian unjuk kerja ini didukung oleh hasil pengujian alpha dan beta perangkat lunak. Nilai persentase hasil pengujian alpha perangkat lunak untuk setiap faktor, yaitu: Functionality sebesar 100%, Efficiency sebesar 100%, dan Usability sebesar 93,33%. Persentase total dari pengujian alpha untuk kualitas perangkat lunak adalah 96,67% (Sangat Layak). Nilai persentase hasil pengujian beta perangkat lunak untuk setiap faktor, yaitu Functionality sebesar 89,04%, Efficiency sebesar 83,75%, Usability sebesar 86,20%, dan Portability sebesar 76,67%. Persentase total dari pengujian beta untuk kualitas perangkat lunak adalah 86% (Sangat Layak).

## B. Saran

Penelitian ini tentunya masih terdapat banyak kekurangan dan hal-hal yang masih perlu dikaji dan dikembangkan kembali. Peneliti memiliki beberapa pemikiran dan saran untuk pengembangan selanjutnya, yaitu:

1. Pengembangan aplikasi untuk level permainan dan jenis permainan yang lebih beragam dan inovatif.
2. Penambahan referensi untuk materi yang disajikan sehingga menjadi lebih lengkap.

