

**PERANCANGAN KEAMANAN RUMAH BERBASIS IOT
MENGGUNAKAN METODE HDLC**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi *Teknik Komputer*



diajukan oleh

RIVAN ARDIANSYAH

18.83.0249

Kepada

PROGRAM SARJANA

PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2022

**PERANCANGAN KEAMANAN RUMAH BERBASIS IOT
MENGGUNAKAN METODE HDLC**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Teknik Komputer



diajukan oleh
RIVAN ARDIANSYAH
18.83.0249

Kepada
PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN KEAMANAN RUMAH BERBASIS IOT MENGGUNAKAN METODE HDLC

yang disusun dan diajukan oleh

Rivan Ardiansyah

18.83.0249

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 17 Oktober 2022

Dosen Pembimbing

Jeki Kuswanto, M. Kom

NIK. 190302456

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN KEAMANAN RUMAH BERBASIS IOT MENGGUNAKAN METODE HDLC

yang disusun dan diajukan oleh

Rivan Ardiansyah

18.83.0249

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 Oktober 2022

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Anggit Ferdita Nugraha, S.T., M.Eng
NIK. 190302480

Muhammad Koprawi, S.Kom., M.Eng
NIK. 190302454

Pramudhita F., M.Kom
NIK. 190302409

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 17 Oktober 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Rivan Ardiansyah
NIM : 18.83.0249

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Perancangan Keamanan Rumah Berbasis IOT Menggunakan Metode HDLC

Dosen Pembimbing : Jeki Kuswanto, M. Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 17 Oktober 2022

Yang Menyatakan,



Rivan Ardiansyah

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Orangtua saya, terutama ibu saya yang sudah mensupport semuanya dari awal kuliah sampe bisa lulus, tanpa orang tua, saya tidak akan bisa sampai disini.
2. Teman teman saya saat di kuliah, yang sudah banyak memberikan keseruan saat kuliah dan membantu saya mengerjakan skripsi ini.
3. Pakde saya yang paling dekat, yang setiap hari mengajak dolan agar pikiran saya terus fresh.
4. Kepada Teman lama SMP dan SMK yang hampir setiap hari ketemu dan tidak akan lupa selalu menghadirkan keseruan.
5. Terakhir kepada Bapak Jeki Kuswanto, M. Kom yang sudah membimbing saya dari awal mulai sampai lulus dan memberikan arahan dan saran.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah Swt. atas ridanya saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Adapun judul skripsi yang saya ajukan adalah “Perancangan Keamanan Rumah Berbasis IOT menggunakan metode HDLC”.

Skripsi ini guna memenuhi sebagian persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer program studi Ilmu komputer pada Fakultas Teknik Universitas Amikom Yogyakarta. Tidak dapat disangkal bahwa butuh usaha yang keras dalam penyelesaian penggerjaan skripsi ini. Namun, karya ini tidak akan selesai tanpa orang-orang tercinta di sekeliling saya yang mendukung dan membantu. Terima kasih saya sampaikan kepada:

1. Bapak Jeki Kuswanto, M. Kom selaku Dosen pembimbing yang selalu memberikan waktu bimbingan dan arahan selama penyusunan skripsi ini.
2. Orang tua saya yang sudah setia memberi dukungan dan sudah membiayai kuliah.

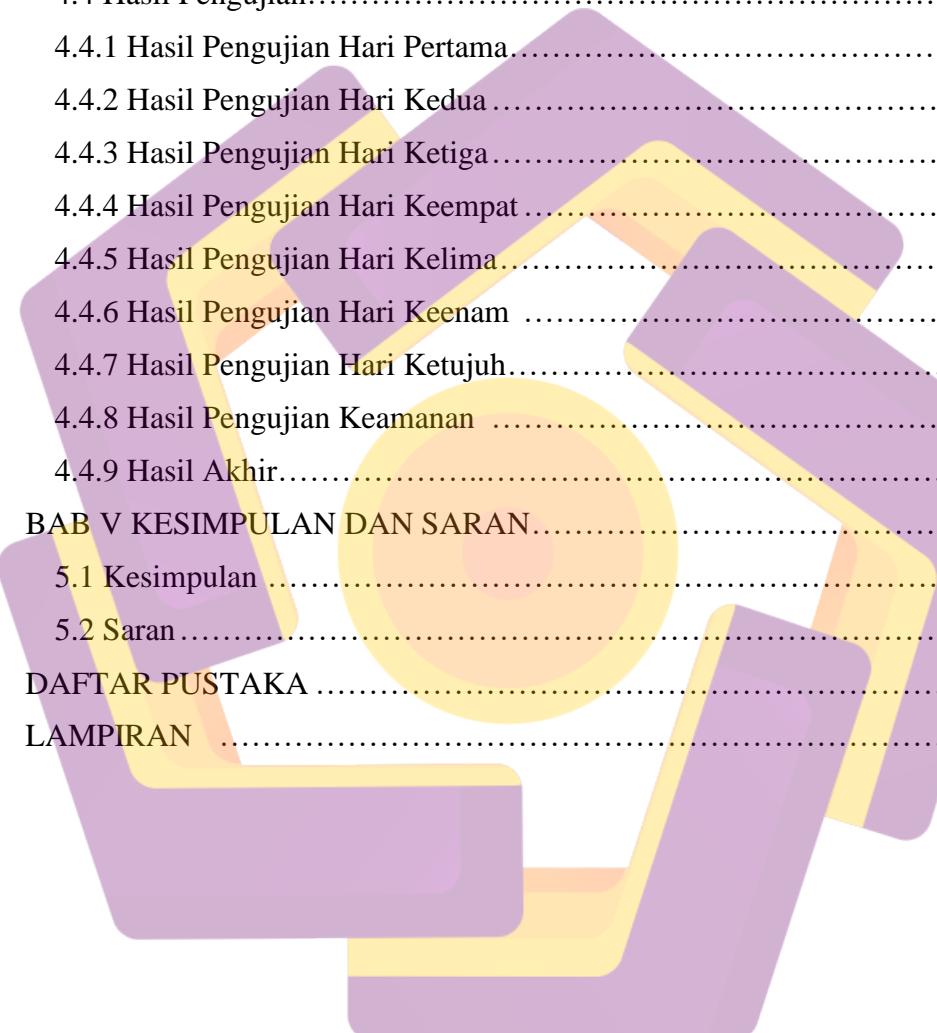
Klaten, 15 Oktober 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	.ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	.iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	.iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	.v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	.vi
KATA PENGANTAR.....	.vii
DAFTAR ISI.....	.viii
DAFTAR TABEL.....	.xi
DAFTAR GAMBAR.....	.xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	.xiv
INTISARI.....	.xv
Abstractxvi
BAB I PENDAHULUAN.....	.1
1.1 Latar Belakang1
1.2 Rumusan Masalah2
1.3 Tujuan Penelitian2
1.4 Batasan Masalah.....	.3
1.5 Manfaat Penelitian.....	.3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	.4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	.4
2.2 Landasan Teori20
2.2.1 Internet Of Things.....	.20
2.2.2 Hardware Development Life Cycle20
2.2.3 NodeMCU.....	.21
2.2.4 MIT App Inventor.....	.21
2.2.5 Firebase.....	.22
2.2.6 Magnetic Door Switch22
2.2.7 LCD I2C 16x223
2.2.8 Radio Frequency Identification (RFID)24

2.2.9	Solenoid Door Lock.....	24
2.2.10	Relay	25
2.2.11	Keypad.....	25
2.2.12	PCF8574	26
2.2.13	Touch Sensor	27
2.2.14	MT3608.....	27
2.2.15	Rumus Perhitungan Persentase.....	28
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	29
3.1	Deskripsi Singkat Obyek.....	29
3.2	Analisis Permasalahan	29
3.2.1	Analisis Permasalahan	29
3.2.2	Analisis Fungsional	30
3.2.3	Analisis Non Fungsional	30
3.3	Alur Penelitian	31
3.3.1	Flowchart Sistem	32
3.4	Alat dan Bahan	33
3.5	Metode Penelitian Hardware Development Life Cycle	35
3.5.1	Ide	35
3.5.2	Konsep	35
3.5.3	Desain	36
3.5.3.1	Desain Alat Hardware	36
3.5.3.2	Desain Aplikasi Software	38
3.5.4	Engineering	39
3.5.4.1	Perangkaian Hardware	39
3.5.4.2	Proses Perancangan Software	40
3.5.4.2.1	Arduino IDE.....	40
3.5.4.2.2	MIT App Inventor	46
3.5.4.2.3	Firebase	48
3.5.5	Prototype	51
3.5.6	Produksi	51
3.6	Skenario Pengujian	52
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	53



4.1 Pengujian Perangkat Keras (Hardware)	53
4.2 Pengujian Perangkat Lunak (Software).....	56
4.2.1 Pengujian Firebase Realtime Database	56
4.2.2 Source Code Program	57
4.3 Pengujian Alat	63
4.4 Hasil Pengujian.....	71
4.4.1 Hasil Pengujian Hari Pertama.....	71
4.4.2 Hasil Pengujian Hari Kedua	71
4.4.3 Hasil Pengujian Hari Ketiga.....	72
4.4.4 Hasil Pengujian Hari Keempat	72
4.4.5 Hasil Pengujian Hari Kelima.....	73
4.4.6 Hasil Pengujian Hari Keenam	73
4.4.7 Hasil Pengujian Hari Ketujuh.....	74
4.4.8 Hasil Pengujian Keamanan	74
4.4.9 Hasil Akhir.....	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	77
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN	81

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Perbandingan.....	10
Tabel 3.1. Masalah Pada Obyek Penelitian.....	29
Tabel 3.2. Solusi yang diusulkan.....	29
Tabel 3.3. Analisis Fungsional.....	30
Tabel 3.4. Analisis Non Fungsional.....	30
Tabel 3.5. Alat dan Bahan	33
Tabel 3.6. Tabel Estimasi Harga.....	34
Tabel 3.7. Tabel Keterangan Alat.....	36
Tabel 3.8. Tabel Sambungan Pin.....	37
Tabel 3.9. Tabel Proses Perakitan Hardware.....	39
Tabel 4.1. Tabel Pengujian Komponen.....	53
Tabel 4.2. Tabel Monitoring Hari Pertama.....	71
Tabel 4.3. Tabel Monitoring Hari Kedua.....	71
Tabel 4.4. Tabel Monitoring Hari Ketiga.....	72
Tabel 4.5. Tabel Monitoring Hari Keempat.....	72
Tabel 4.6. Tabel Monitoring Hari Kelima.....	73
Tabel 4.7. Tabel Monitoring Hari Keenam.....	73
Tabel 4.8. Tabel Monitoring Hari Ketujuh.....	74
Tabel 4.9. Tabel Percobaan Keypad.....	74
Tabel 4.10. Tabel Percobaan RFID.....	75

DAFTAR GAMBAR

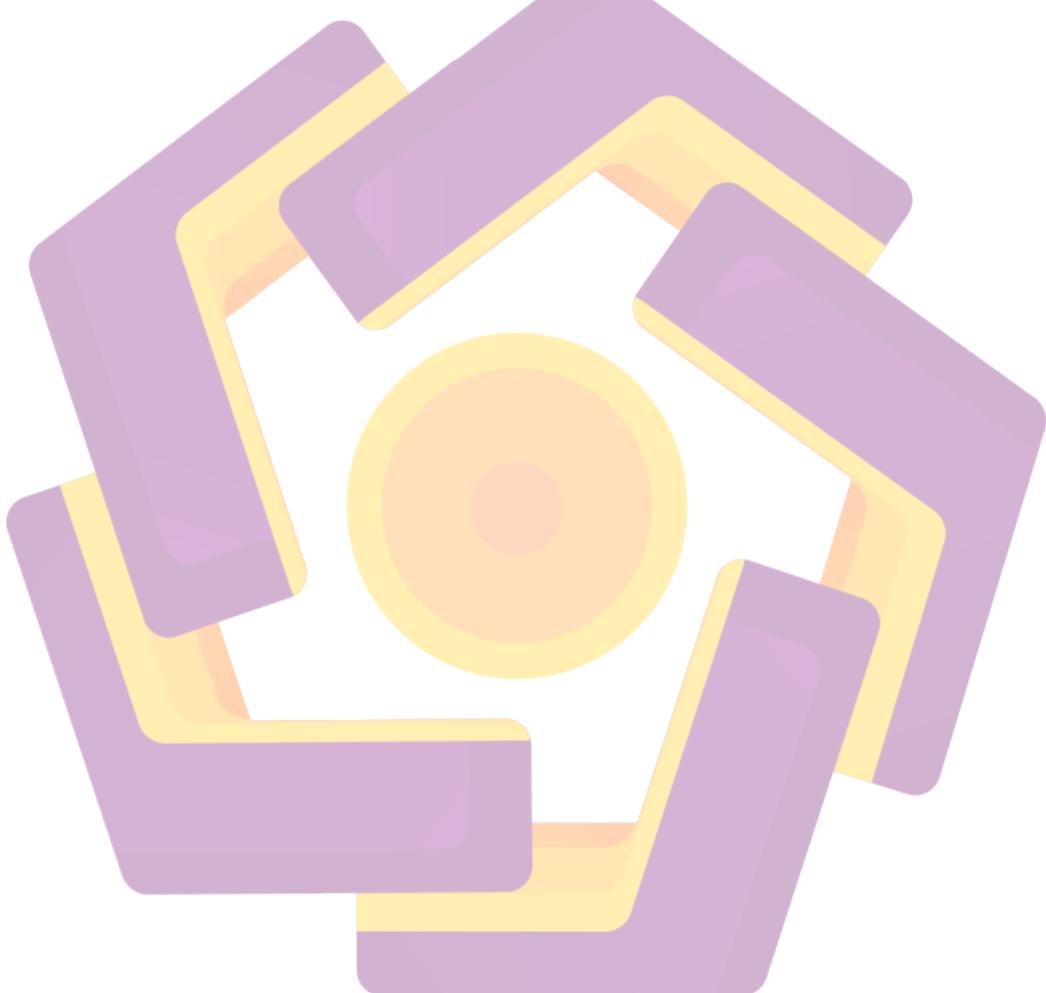
Gambar 2.1. Proses HDLC.....	20
Gambar 2.2. NodeMCU.....	21
Gambar 2.3. MIT App Inventor.....	22
Gambar 2.4. Firebase.....	22
Gambar 2.5. Magnetic Door Switch.....	23
Gambar 2.6. LCD I2C.....	23
Gambar 2.7. RFID.....	24
Gambar 2.8. Solenoid Door Lock.....	25
Gambar 2.9. Relay.....	25
Gambar 2.10. Keypad.....	26
Gambar 2.11. PCF8574.....	26
Gambar 2.12. Touch Sensor.....	27
Gambar 2.13. MT3608.....	27
Gambar 3.1. Alur Penelitian.....	30
Gambar 3.2. Flowchart.....	31
Gambar 3.3. Desain Alat.....	36
Gambar 3.4. Desain Aplikasi.....	38
Gambar 3.5. Arduino IDE Hourly Build Download.....	40
Gambar 3.6. Lanjutan Download Arduino IDE.....	41
Gambar 3.7. Popup IDM Download Arduino IDE.....	41
Gambar 3.8. Tampilan awal Arduino IDE.....	42
Gambar 3.9. Proses Penginstalan Library.....	42
Gambar 3.10. Penginstalan Library Firebase.....	43
Gambar 3.11. Download Library LCD I2C.....	43
Gambar 3.12. Penginstalan Library LCD I2C.....	44
Gambar 3.13. Penginstalan Library I2C Keypad.....	44
Gambar 3.14. Download Library PCF8574.....	45
Gambar 3.15. Proses Install Library PCF8574.....	45
Gambar 3.16. Proses Penginstallan Library RFID.....	45
Gambar 3.17. Laman Web MIT App Inventor.....	46
Gambar 3.18. Proses Editing App.....	46
Gambar 3.19. Proses Pengcodingan Block.....	47
Gambar 3.20. Proses Build App.....	47
Gambar 3.21. Pembuatan Projek Firebase.....	48
Gambar 3.22. Dashboard Projek Firebase.....	48
Gambar 3.23. Proses Pembuatan Database.....	49
Gambar 3.24. Console Realtime Database.....	49
Gambar 3.25. Proses Mencari Token Database.....	50
Gambar 3.26. Database yang akan ditampilkan.....	50
Gambar 3.27. Prototype.....	51
Gambar 3.28. Produksi.....	51
Gambar 4.1. Proses Pengiriman Data Firebase.....	56
Gambar 4.2. Tampilan App Android.....	56



Gambar 4.3. Library PCF8574.....	57
Gambar 4.4. Library WIFI.....	57
Gambar 4.5. Library RFID, Keypad, dan LCD.....	57
Gambar 4.6. Deklarasi Pin Sensor.....	57
Gambar 4.7. Variabel RFID.....	58
Gambar 4.8. Deklarasi Library Keypad.....	58
Gambar 4.9. Deklarasi Library LCD.....	59
Gambar 4.10. Deklarasi Library Firebase.....	59
Gambar 4.11. Code Void Setup.....	59
Gambar 4.12. Program Void Loop.....	60
Gambar 4.13. Lanjutan Program Void Loop.....	60
Gambar 4.14. Kode Program Keypad.....	60
Gambar 4.15. Lanjutan Kode Keypad.....	61
Gambar 4.16. Kode RFID.....	61
Gambar 4.17. Lanjutan Kode RFID.....	62
Gambar 4.18. Kode Touch Sensor.....	62
Gambar 4.19. Proses Menghidupkan Alat.....	63
Gambar 4.20. Tampilan Hotspot Wifi Redmi 4A.....	63
Gambar 4.21. Tampilan Alat Sudah Berjalan	64
Gambar 4.22. Pintu Keadaan Tertutup.....	64
Gambar 4.23. Scan RFID Kartu Biasa.....	65
Gambar 4.24. Tampilan Aplikasi 1.....	65
Gambar 4.25. Scan RFID KTP.....	66
Gambar 4.26. Tampilan Aplikasi 2.....	66
Gambar 4.27. Scan RFID Tag.....	67
Gambar 4.28. Tampilan Aplikasi 3.....	67
Gambar 4.29. Percobaan Keypad 1.....	68
Gambar 4.30. Tampilan Aplikasi 4.....	68
Gambar 4.31. Percobaan Touch Sensor.....	69
Gambar 4.32. Tampilan Aplikasi 5.....	69
Gambar 4.33. Notifikasi Gmail.....	70

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Source Code.....	81
Lampiran 2. Percobaan RFID.....	85
Lampiran 3. Percobaan Keypad.....	85
Lampiran 4. Percobaan Touch Sensor.....	85
Lampiran 5. Proses Menyalakan Alat.....	86
Lampiran 6. Proses Monitoring dengan aplikasi.....	86



INTISARI

Pada zaman yang sudah modern ini tidak dipungkiri lagi semuanya bisa dikendalikan oleh computer dan internet sehingga mempermudahkan kegiatan manusia, maka dari itulah istilah *Internet of Things* (IoT) pun muncul, IoT ini menggabungkan antara alat dan internet. Dengan adanya IoT juga keamanan rumah juga berkembang. Masalah yang timbul pada keamanan rumah adalah kunci pintu fisik yang sering hilang dan bisa juga di duplikasi, perubahan kunci fisik menjadi berkarat, dan kehilangan kunci fisik.

Skripsi ini dibuat untuk mengetahui keefektifan alat keamanan rumah berbasis IoT menggunakan metode HDLC (Hardware Development Life Cycle), *Hardware Development Life Cycle* ini mempunyai 6 bagian yaitu : Ide, Konsep, Desain, Engineering, Prototype, dan Produksi. Dengan melakukan pengujian selama 7 hari dengan menggunakan aplikasi yang sudah dibuat secara realtime dengan menggunakan server firebase, data bisa didapat dari sensor selanjutnya diproses oleh mikrokontroller dan dikirimkan aplikasi ke gmail untuk memantau keadaan pintu di rumah. Selain melakukan monitoring juga dilakukan pengujian keamanan dengan menguji sensor keypad dengan berbagai kombinasi angka untuk mengetahui seberapa efektif keamanan dari keypad, selain itu melakukan pengujian terhadap RFID dengan mencoba berbagai ID untuk mengetahui seberapa efektif sensor ini.

Data yang didapat selama 7 hari menunjukkan penggunaan sensor dari dalam lebih banyak digunakan dikarenakan sensor dari dalam digunakan untuk membuka pintu lewat dalam, berikutnya penggunaan emergency card lebih sering digunakan karena merupakan ID darurat selain KTP yang sudah didaftarkan. Setelah itu KTP jarang digunakan karena lebih sering menggunakan emergency card yang lebih universal untuk satu rumah, dan terakhir keypad karena lebih mudah menggunakan ID dari pada mengetik, persentase tingkat keamanan yang di dapat yaitu $RFID = 0.83/83\%$ dan $Keypad = 0.90/90\%$.

Kata kunci: internet of things, hdlc, firebase, rfid, keamanan

Abstract

In this modern era, it is undeniable that everything can be controlled by computers and the internet, making it easier for human activities, that's why the term IoT (Internet of Things) has emerged, this IoT combines tools and the internet. With the IoT, home security is also growing. Problems that arise in home security are physical door locks that are often lost and can also be duplicated, changing physical keys to be damaged, and losing physical keys.

This thesis was made to determine the effectiveness of IoT-based home security devices using the HDLC (Hardware Development Life Cycle) method. This Hardware Development Life Cycle has 6 parts, namely: Idea, Concept, Design, Engineering, Prototype, and Production. By testing for 7 days with applications made in real time using a firebase server, the data obtained from the sensor is then managed by the microcontroller and sent to the application to gmail to address the state of the door at home. In addition to monitoring, security testing is also carried out by testing keypad sensors with various combinations of numbers to find out how effective the security of the keypad is, in addition to testing RFID by trying various IDs to find out how effective these sensors are.

The data obtained for 7 days shows that the use of sensors from the inside is more widely used because the sensors from the inside are used to open the door through the inside, then the use of emergency cards is more often used because it is an emergency ID other than the registered ID card. After that, ID cards were rarely used because they used emergency cards which were more universal for one house, and finally the keypad because it was easier to use ID than typing, The percentage of security level obtained is RFID = 0.83/83% and Keypad = 0.90/90%.

Keyword: internetofthings, hdlc, firebase, rfid, security